

俺のこだわりプレー

963 名前：蒼き(A`)と白き(・ ・) 投稿日：2007/09/29(土) 09:47:52
シナリオ2だと高麗や東欧で事大主義wで文化上げるプレイがすき
シナリオ1はトオリアルで親族が多いのを利用してオノンを略奪略奪また略奪
ぺんぺん草ひとつなくなる頃に満足してプレイ終了

15 名前：無名武将@お腹せつぷく 投稿日：02/10/25 00:57

象兵で世界征服
捕虜将軍でシベリア強制労働(街道建設)
いきなり民族大移動
民族強制移住(シベリア・サハラ等)
エスニッククレンジング(廃都 自国民移住 別文化で都作り直し)
高麗あたりで拉致プレイ
婿将軍をわざと敵国捕虜 敵国国王捕虜 娘と親子丼ハハ
(未確認だけど)

自由度が高くて、このような鬼畜プレイができます(w

-
- 日本鎌倉でスタート、都市を攻略したら速攻廃都で「世界無都市化」計画。補給の難しさを痛感できます。 -- sakanayauminosuke (2007-10-11 23:17:39)
 - 親子丼できませんでした(PK版)。 -- syemhz (2007-10-26 20:36:24)
 - 廃都 = 補給 -- (2007-11-03 00:19:46)
 - 鎌倉幕府プレーで、日本から出ずに内政するのが好きです。交易で文化値が他の都市に移りきったのを見計らって建物を全部建て直して交易 -- eskimo (2007-11-03 23:01:22)
 - 孫娘はOK...もっと酷いな(PS版) -- teryuop (2010-09-25 18:16:04)
 - 敵国の婿将軍を捕虜 敵国王を捕虜という母娘井・・・これなら可能 -- crim (2011-04-27 11:55:44)
 - モンゴルで略奪&廃都プレイ。補給は困りませんが異郷将軍の忠誠がひどいことに。 -- H_keiba (2011-04-29 13:14:24)

名前:

コメント: