

## Challenge

Challengeのアンロック内容，必要ポイントなど。カッコ内は必要ポイント。

対戦中、画面下に表示される黄色いバーは取得EXPを表す。ゲージが右端まで溜まるとレベルアップする。

ちなみに、チャレンジの解除音はLv55止まりの状態でもしっかり鳴る。聞くためにプレステする必要はない。

- [Assault](#)
- [SMG](#)
- [LMG](#)
- [Shotgun](#)
- [Sniper](#)
- [Boot Camp](#) ブートキャンプ
- [Operations](#) オペレーション
- [Killer](#) キラー
- [Humiliation](#) 屈辱
- [Elite](#) エリート

---

### Assault

Challenge名	条件
M16 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
M16 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
AK47 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
AK47 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
G3 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
G3 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
M4 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
M4 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
M14 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
M14 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
G36c Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
G36c Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
MP44 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数

#### Assault共通

XP 100 500 1000

[上へ](#)

### SMG

Challenge名	条件
MP5 Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
MP5 Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数
Scorpion Marksman	Dot sight(25) サイレンサー(75) ACOG Scope(150) 殺害人数
Scorpion Expert	Digitalカモ(25) Blue Tigerカモ(75) Red Tigerカモ(150) ヘッドショット数

Mini-UZI Marksman	Dot sight(25)	サイレンサー(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
Mini-UZI Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
AK-74u Marksman	Dot sight(25)	サイレンサー(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
AK-74u Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
P90 Marksman	Dot sight(25)	サイレンサー(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
P90 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数

### SMG共通

XP 100 500 1000

[上へ](#)

## LMG

Challenge名				条件
M249 MINIMI Marksman	Dot sight(25)	Grip(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
M249 MINIMI Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
RPD Marksman	Dot sight(25)	Grip(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
RPD Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
M60E4 Marksman	Dot sight(25)	Grip(75)	ACOG Scope(150)	殺害人数
M60E4 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数

### LMG共通

XP 100 500 1000

[上へ](#)

## Shotgun

Challenge名				条件
W1200 Marksman	Dot sight(25)	Grip(50)	×	殺害人数
W1200 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(50)	Red Tigerカモ(100)	ヘッドショット数
M1014 Marksman	Dot sight(25)	Grip(50)	×	殺害人数
M1014 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(50)	Red Tigerカモ(100)	ヘッドショット数

### Shotgun共通

XP 100 500 1000

[上へ](#)

## Sniper

Challenge名				条件
M40A3 Marksman	ACOG Scope(100)	×	×	殺害人数
M40A3 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数

M21 Marksman	ACOG Scope(100)	×	×	殺害人数
M21 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
DragunovSVD Marksman	ACOG Scope(100)	×	×	殺害人数
DragunovSVD Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
R700 Marksman	ACOG Scope(100)	×	×	殺害人数
R700 Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数
Barrett.50cal Marksman	ACOG Scope(100)	×	×	殺害人数
Barrett.50cal Expert	Digitalカモ(25)	Blue Tigerカモ(75)	Red Tigerカモ(150)	ヘッドショット数

Sniper Marksman共通

XP 500

Sniper Expert共通

XP 100 500 1000

[上へ](#)

## Boot Camp ブートキャンプ

Challenge名	日本版名	条件	XP		
Radar Inbound	レーダー・インバウンド	UAV起動	50	×	×
Airstrike Inbound	エアストライクインバウンド	空爆要請	50	×	×
Chopper Inbound	チョッパーインバウンド	ヘリ要請	50	×	×
Flyswatter	ハエたたき	敵のヘリ撃墜	250	×	×
Marathon	マラソン	26マイル(約42km)走る	250	×	×
Goodbye	グッバイ	30ft(約9m)以上の高さから落ちて死ぬ	250	×	×
Base Jump	ベースジャンプ	15ft(約4.5m)以上の高さから落ちて生き延びる	250	×	×
Crouch Shot	クラウチショット	しゃがみ撃ち状態での殺害人数	50	100	250
Prone Shot	プローンショット	ほふく撃ち状態での殺害人数	50	100	250
Grenade Kill	グレネードキル	グレネードによる殺害人数	50	100	250
Point Guard	ポイントガード	アシスト回数	50	100	250
X-Ray Vision	X線ビジョン	壁抜きによる殺害人数	50	100	250
Vandalism	ヴァンダリズム	破壊した車の数	50	100	250
Exposed	露出	UAVを呼んだ回数	50	100	250
Backdraft	バックドラフト	敵の爆発物(クレイモア等)の破壊数	50	100	250
Knife Veteran	ナイフベテラン	ナイフによる殺害人数	50	100	250

## グッバイ

•

Countdownのミサイルサイロにグッバイするのが一番手っ取り早い。

## • ベースジャンプ

実は落ちなくてもハシゴを降りても成立。

## • ヴァンダリズム

MAP外で進入できない場所に見える車も破壊すると効果的

[上へ](#)

## Operations オペレーション

勝利数等は途中参加ではカウントされない。

Challenge名	日本版名	条件	XP		
Free-for-all Victor	フリー・フォー・オール勝者	Free-for-allで3位以内に入った回数	50	100	250
Team Player	チームプレイヤー	Team Deathmatchでの勝利数	50	100	250
Search and Destroy Victor	サーチ・アンド・デストロイ勝者	Search and Destroyでの勝利数	50	100	250
MVP Team Deathmatch	MVPチームデスマッチ	Team Deathmatchで全プレイヤー中最高得点を獲得	250	×	×
Hardcore Team Player	ハードコアチームプレイヤー	Team Hardcoreでの勝利数	50	100	250
Sabotage Victor	サボタージュ勝者	Sabotageでの勝利数	50	100	250
MVP Team Hardcore	MVPチームハードコア	Team Hardcoreで全プレイヤー中最高得点を獲得し勝利	50	×	×
Bomb Down	ボムダウン	SabotageかSearch and Destroyで爆弾を持っている敵を殺害	250	×	×
Bomb Defender	ボムディフェンダー	SabotageかSearch and Destroyで爆弾を解除している敵を殺害	250	×	×
Bomb Planter	ボムプランター	SabotageかSearch and Destroyで爆弾を仕掛けている敵を殺害	250	×	×
Hero	ヒーロー	SabotageかSearch and Destroyで仕掛けられた爆弾を解除	250	×	×
Last Man Standing	ラストマンスタンディング	Search and Destroyで最後の一人になる	250	×	×

[上へ](#)

## Killer キラー

Challenge名	日本版名	条件	XP		
------------	------	----	----	--	--

Claymore Shot	クレイモアショット	クレイモアで5人殺害	250	×	×
Assault Expert	アサルトエキスパート	アサルトライフルでのヘッドショットによる殺害人数	50	100	250
SMG Expert	SMGエキスパート	サブマシンガンでのヘッドショットによる殺害人数	50	100	250
LMG Expert	軽機関銃エキスパート	ライトマシンガンでのヘッドショットによる殺害人数	50	100	250
Last Stand Veteran	ラストスタンドベテラン	Last Stand中の殺害人数	50	100	250
Master Chef	マスターシェフ	投げたグレネードによる殺害人数	50	100	250
Airstrike Veteran	エアストライクベテラン	援護空爆による殺害人数	50	100	250
Chopper Veteran	チョッパーベテラン	援護ヘリによる殺害人数	50	100	250
Stun Veteran	スタンベテラン	スタングレネードで無力化した敵の殺害人数	50	100	250
Multi-RPG	マルチ-RPG	1発のRPGで2人以上殺害	250	×	×
Martydom Veteran	殉教ベテラン	Martydomで落としたグレネードによる殺害人数	50	100	250
Clay More	クレイモア	一つのクレイモアで2人以上殺害	250	×	×
Stealth	ステルス	サイレンサー付の武器による殺害人数	50	100	250
Invisible	インビジブル	伏せた状態でのスナイパーライフルによる殺害人数	50	100	250
Counter-Claymore	カウンタークレイモア	クレイモアを撃って爆発させることによる殺害人数	50	100	250
Counter-C4	カウンターC4	C4を撃って爆発させることによる殺害人数	50	100	250

### ・ マスターシェフ

ただフラグを投げて倒すだけではダメ。日本語版の説明では誤解しがち。ボタン長押しで2つほど数えてから投げよう。

### ・ マルチ-RPG

Perk2にSonic Boom (ソニックブーム) を付けると良い。狙いやすいマップはWet WorkかVacant。

### ・ 殉教ベテラン

スタングレネードを持ったまま敵陣に突っ込めば、倒された時に落ちたスタンGで敵は逃げられなくなる。shipmentなど狭いマップでオススメ。

### ・ カウンターC4 & カウンタークレイモア

自分で設置したものを撃って相手を倒しても加算される。

[上へ](#)

## Humiliation 屈辱

Challenge名	日本版名	条件	XP		
Airborne	エアボーン	空中で撃った弾による2連続キル	250	×	×
Multi-Frag	マルチ-破片	一つのグレネードで2人以上殺害	250	×	×
Carpet Bomb	絨毯爆撃	一回の空爆で5人殺害	250	×	×
MG Master	MGマスター	備え付けのMGで5連続キル	250	×	×
Slasher	スラッシャー	ナイフで3連続キル	250	×	×
Multi-C4	マルチ-C4	一つのC4で2人以上殺害	250	×	×
Hot Potato	ホットポテト	投げ返したグレネードによる殺害人数	50	100	250
Car Bomb	車両爆弾	車を破壊して傍にいる敵を殺害	250	×	×
Backstabber	バックスタバー	敵を背後からナイフで暗殺	250	×	×
Slow But Sure	スロウ・バット・シュア	自分がスタングレネードで遅くなっている時に敵を殺害	250	×	×
Flashbang Veteran	閃光弾ベテラン	フラッシュグレネードで無力化した敵の殺害人数	50	100	250
Misery Loves Company	ミザリーラブズカンパニー	グレネードを自分の手に持ったまま爆発させ、自分と敵を同時に殺害した回数	50	100	250
Ouch	アウチ	ライフルグレネードを爆発させないで直接当てることによる殺害人数	50	100	250
Rival	ライバル	一試合中に同じ敵を5回殺害	250	×	×
Cruely	残虐行為	殺害した敵の武器を使用して同じ敵を殺害	250	×	×
Think Fast	シンクファスト	グレネードを直接敵に当てて殺害	250	×	×
Think Fast Stun	シンクファストスタン	スタングレネードを直接敵に当てて殺害	250	×	×
Think Fast Flash	シンクファストフラッシュ	フラッシュグレネードを直接敵に当てて殺害	250	×	×
Return To Sender	リターン・トゥ・セNDER	C4を撃って爆発させ、そのC4を仕掛けた本人を殺害	250	×	×
Blindfire	ブラインドファイア	自分がフラッシュグレネードで視界を奪われている時に敵を殺害	250	×	×

- ・ 絨毯爆撃

一回の爆撃ではなく一発のクラスター爆弾で同時に倒さないと達成されない。狭いMAPか地上戦で固まっているところに落とそう。後は運

- ・ ホットポテト

自分が投げたグレネードを拾って投げても達成される。

- ・ ライバル

戦術的に行けば狙わずとも達成出来る。

- ・ シンクファスト関連

ラストスタンド中の敵にフラグ等ぶつけると簡単。ハードコアルールでは頭に当てても一撃死なので達成できる。

SR+ストパで瀕死になった敵に当てても倒すことができる。

[上へ](#)

## Elite エリート

Challenge名	日本版名	条件	XP		
The Brink	ザ・ブリンク	瀕死（画面が赤い）状態で3連続キル	250	×	×
Collateral Damage	コラテラルダメージ	一発のスナイパーライフルの弾丸で2人以上殺害	250	×	×
The Edge	ザ・エッジ	自分のキルがその試合最後のキルとなった回数	50	100	250
Flawless	無傷	最初から参加した試合を一度も死ぬことなく終える	250	×	×
Tango Down	タンゴダウン	最低4人以上の敵チーム全員を殺害	250	×	×
Hard Landing	ハードランディング	空中にいる敵を殺害	250	×	×
Extreme Cruelty	過度の残虐行為	自分が死ぬことなく最低4人以上の敵チーム全員を殺害	250	×	×
Fast Swap	ファストスワップ	メイン武器でダメージを与えた敵をピストルで殺害	250	×	×
Star Player	スタープレイヤー	最初から参加した試合を5以上のキル/デス・レシオで終える	250	×	×
How The ?	いったい？	壁抜きで爆発物を撃ち、爆発させて敵を殺害	250	×	×
Dominos	ドミノ	爆発物を撃ち、爆発を連鎖させて敵を殺害	250	×	×
No Secrets	シークレットなし	一試合中に三度UAVを召喚	250	×	×
Afterburner	アフターバーナー	一試合中に二度空爆を要請	250	×	×
Air Superiority	航空優勢	一試合中に二度ヘリを召喚	250	×	×
Fearless	恐れ知らず	自分が死ぬことなく10人の敵を殺害(10連続kill)	250	×	×
Counter-MVP	カウンターMVP	一試合中に敵チーム一位のプレイヤーを10回殺害	250	×	×
invincible	インビンシブル	自分が死ぬことなく「ダメージを食らう 回復」を5回繰り返す	250	×	×
Survivalist	サバイバリスト	自分が死ぬことなく試合に5分間参加する	250	×	×

### ・ ザ・ブリンク

1回の瀕死中に3連殺...ではなく「瀕死中にキル 回復、瀕死中にキル 回復、瀕死中にキル 回復」でいい

### ・ ザ・エッジ

空爆やヘリのキルではカウントされないようだ。  
ドミネーションルールでも、最後にキルしたのが自分ならば達成される。

- ハードランディング

敵がジャンプ中の時や、ハシゴの上り下りの途中に倒しても「空中」と見なされる模様。相手が倒れる瞬間にジャンプしていると、予期せぬ達成なんてことも。

...もしくは『自分が空中にいる』と判定される所で敵を二人倒すだけでも良いが、全マップ中「たった1ヶ所」でしか達成出来ないだろう

- 無傷orサバイバリスト

FFAでジャマー装備でステージの端っこに伏せていれば安全

- ファストスワップ

Perk3のラストスタンドを使っても達成可。  
撃ち合いで負けた時、倒れた後に自動で置き換わるハンドガンで倒せばok。

- スタープレイヤー

条件（最初から参加、5以上のキル/デス レシオ）を満たしていれば、ホストがゲームを中断しても達成になる。

[上へ](#)

---