

キャンペーン

おおまかな物語の流れは[こちら](#)
翻訳ページは[こちら](#)
キャンペーンモード限定の武器は[こちら](#)
名言集は[こちら](#)

ベテラン攻略情報[こちら](#)

アーケードモード

キャンペーンモードを1周するとアンロックされる。
敵を倒し、ポイントを稼ぐモード。最初から最後まで通してプレーしての得点を競う『完全チャレンジ』と
1パート毎に好きにプレーする「部分チャレンジ」の2種類があり、それぞれイージーからベテランまで4つの
難易度が選べ、『チャレンジ完了』もしくはライフ0の時点までの得点が加算される。

武器の攻撃方法やヘッドショット、グレネードなどにより得点が変わり、連続で敵を倒し続けると得点が
倍数加算されたり、『破壊可能なモノ』を壊す事で追加点が得られる。

死なずに一定地点まで到達すると、ライフが一つずつ追加される。
ネットに繋いでいれば記録はオンラインに反映される。
