

ベテラン攻略

- Prologue
 - F.N.G.
 - 消耗品のクルー:Crew Expendable
 - 予期せぬ成功:The Coup
- 第一章:ACT I
 - ブラックアウト:Blackout
 - チャーリーは波に乗らない:Charlie Don't Surf
 - 沼地:The Bog
 - 狩られしもの:Hunted
 - 空からの死:Death From Above
 - ウォー・ピッグ:War Pig
 - 衝撃と畏怖:Shock and Awe
 - アフターマス:Aftermath
- 第二章:ACT II
 - セーフハウス:Safehouse
 - オールギリドアップ:All Ghillied Up
 - ワンショットワンキル:One Shot, One Kill
 - 炎熱:Heat
 - 父の罪:The Sins of the Father
- 第三章:ACT III
 - 最後通告:Ultimatum
 - オールイン:All In
 - 司令室では静粛に!:No Fighting in the War Room
 - ゲームオーバー:Game Over
- エピローグ:epilogue
 - マイルハイクラブ:Mile High Club

Prologue

F.N.G.

「大隊の新記録」の実績解除のみならず、ここをベテラン評価にして潔く攻略を開始したいところ...

移動は常にダッシュし、フラッシュ投げ込みではドア到達のほんの少し前に持っておく。MP5を使えと言われるが、実はUSPを使ったほうが良い。オート照準機能を利用すれば全て1発で当たる。

オート照準をうまく使えていれば「精度ボーナス」で3秒ぐらいは引いてくれる。

最速クリア動画

Call of Duty 4 : F.N.G. Time 10.2 Seconds

<http://jp.youtube.com/watch?v=FLsQpAHRVQ4>

チート、バグ無しで、もっとも参考になるだろう（これ以上速い人もいるが）
（以前は十数回以上記録更新を粘っているとベテラン評価が入るバグがあったが、今可能かは不明）

消耗品のクルー:Crew Expendable

新兵としてミッションに投入されるため、支給される武器が他の隊員より少し劣る。
USP45は役に立たないので敵のAKを鹵獲した方が楽。
先行出来ないで他の隊員に着いて行き、要所でグレネードを投げ込もう。
敵の攻撃力の高さに驚くかもしれないが、慎重に動けば目録回収までは問題なく辿り着ける。

ミッション達成後は沈む貨物船から脱出する事になるが、船倉のキャットウォーク移動中、
段差のある所を越え損なって落ちてしまう事があるので注意。

予期せぬ成功:The Coup

ムービーを見るだけだが、ベテラン扱いになる。

第一章:ACT I

ブラックアウト:Blackout

サブ武器にスナイパーライフル(M21)がある。遠距離からの狙撃は特に問題ないだろう。

敵が次々降りてくる場面では、家のそばにある岩に隠れつつ狙撃しよう。グレネードとRPG兵には注意。

ちなみに第一波の敵を全滅させた後、家側の柵の切れ目から下の敵を装甲車が出現するまで狙撃していると、
第二波の出現をキャンセルできるので弾薬の節約ができる。

チャーリーは波に乗らない:Charlie Don't Surf

ラストのTV局1階の大部屋はまともに戦うとキャンペーン中屈指の難易度。

- 作戦その1

部屋の出口（=次の部屋の入り口）が安全地帯なのを利用する。
まず、大部屋に入った瞬間から出口へ向けダッシュ。直後にその出口から敵兵が数人出てくるので、
すぐにフラッシュを投げるか榴弾付きAK47（TV局前の建物群2Fで拾う）でグレネードを撃ち、全員怯ませる。
その後すぐ奥へダッシュ。ここは敵兵もグレネードも来ないので、待機しているだけで数分で味方が部屋をクリアしてくれる。

フラッシュを使う場合は部屋に入ったらすぐに右の壁づたいにダッシュ、曲がり角でピンを抜き、左へ移動しつつ敵兵が出てきたら投げる。
怯んだ敵兵は無視して走ればOK。

作戦1参考動画

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1959644>

入り口から右にダッシュし突き当たりの小部屋に進入、敵侵入を待つて出口付近に

手榴弾を投げ、ワンテンポ遅れて出口から脱出、味方のクリアリングを待つ

- 作戦その2

戦闘が始まったらすぐに大部屋から撤退、機材部屋を抜けてPC部屋で味方が集合するのを待つ。味方が集合したら今度はPC部屋から機材部屋へ戻る、すると味方2人は最初の機材で左右に展開してカバー、1人がPC部屋の大きな窓から機材部屋に向かってカバーといった配置になる。この配置はいわゆる十字砲火で、大部屋の入り口と機材の配置の都合で敵はグレネードを有効な場所に投げ入れる事もできない。見てるだけで敵がどんどん死んでいく。機材でカバーしている兵士が稀に死ぬので、死なないヴァスケズ隊長を機材部屋担当にするとさらに安全。敵の攻撃が緩やかになったら再度大部屋に突入。最初に二階の敵2人を撃破しておく安全。ここまでくると大部屋には片手で数えられる位にしか敵兵は残っていないはずなので、必要以上の戦闘は避けて大部屋出口にダッシュ。あとは味方が残った敵を殲滅してくれるのを待つ。大部屋に再突入した際、予想以上に敵が多かったり、味方雑魚兵士が瞬殺された場合は十字砲火ポイントに戻って立て直すのも有効。

参考動画

<http://jp.youtube.com/watch?v=eZb1Y5-TarI>

<http://jp.youtube.com/watch?v=o2XH5YePCGk>

沼地:The Bog

狩られしもの:Hunted

武装ヘリコプター攻略

まず屋根のある場所へ行き、ヘリの射線に入らないよう気を付けながらスティンガーのある小屋の手前と小屋内1の敵を倒す。

そこから左手にトラックがあるので、その下で待機。味方がスティンガーのある小屋へ入り敵を殺してくれる。

あとはヘリに撃たれないタイミングで小屋へ入ろう。

空からの死:Death From Above

難易度は全く関係ないが、"予期せぬ成功"と同じでベテラン扱いになる。

ウォー・ピッグ:War Pig

ここはじっくりと進めばそれほど難しくない。ステージ開始直後の左手にスナイパーライフル（ドラグノフ）があるので活用しよう。

戦車は近くにいると頻繁に視界が揺れて狙いにくいので少し離れた方がいいかも。

衝撃と畏怖:Shock and Awe

開始直後のヘリ側面からのランチャーは、実は進行方向に対して直角に構えている（真横を向いている）時が一番ダメージを受けにくい。

敵を素早く倒そうと銃口を振らず、真横付近に破壊目標が来るまで我慢すれば、地上戦まで問題なく抜けられるだろう。

地上部隊と合流し、建物制圧後広場に飛び降りた所で敵の攻勢がかなり激しくなる。

- 作戦 1

ここはチェックポイントの建物制圧後敵のアサルトライフルとピストルを持ち替え、すぐに左手の塀の陰に飛び降りると楽。

まず右建物の屋上の敵兵2名をアサルトライフルで排除し、2階の敵兵を何度か撃って攻勢を弱める。

次に右手コンテナの後ろに走り同じ建物の敵兵を排除したら、入り口右脇に張り付き、付近の敵をグレネードを使うなどして排除する。

建物一階さえクリアすれば、右奥の出口から出て右手側（建物の入り口を向いて）に残ってる敵を

BGMが変わるまで倒せばチェックポイント到達するので、2階へは進入しなくても良い。（インテルを回収しない場合）

- 作戦 2

チェックポイントの建物制圧後、建物から降りず2階から敵のヘリをグレネードで撃ち落とす。その後も2階に留まる。

敵兵が何名か居るので2階から制圧、敵が居なくなったのを確認したらコンテナ右側を目指してダッシュ。

敵の攻撃が始まるがかなりの確率で右建物2階及び屋上には敵兵が現れてないのでフラッシュ投げつつダッシュで建物内部へ。

内部に敵兵が2名ほど居るがフラッシュで動けないので無視して建物右から外へ。

入り口付近にタイヤのようなオブジェがあるのでそこに隠れて敵をやり過ごす。

（自分が試した時は敵兵が1名ほど現れたので即射殺、グレネードは来ないと思います）

そうすれば味方が一気に敵殲滅 & 前進するので後は脇道に注意しつつヘリへ。

順調に事が運べばかなり短時間で終わるので死んでもそんなに落胆せずすむかも？

- 無理やり突破方法

チェックポイントの建物を制圧したら、すぐに飛び降りる。飛び降りながら、スタンを建物1階の中に入るように投げる。

そして、ダッシュしてコンテナの右側から建物の中に入り(スタンが成功してれば、全員びよっている)

右から外に出る、出たところすぐは敵ヘリからの応援が来るので、止まらずダッシュ。

門を通過して、右を向き壁と家の間に隠れる、味方がすぐに来るのでそのまま敵を排除しつつ、クリア。

アフターマス:Aftermath

歩くだけ、ここも難易度は関係ないがベテラン扱いになる。

第二章:ACT II

セーフハウス:Safehouse

ヘリ支援要請は補給時間が必要だが何度でも使用出来る。大いに活用しよう。

開始直後、坂を上って正面の建物2階のスナイパーを倒し、左の坂を上がりつつ教会入り口にフラッシュ、グレネードをこの順で投げ込む。

残った敵を始末したら教会に飛び込んで鐘楼に上がり、ジャベリンを床に伏せた状態で拾い、そのままBMP（戦車）が来る方向を向いて照準ロックして撃つ。
BMPを破壊したら、その状態でドラグノフと取り替えて、教会下に見える建物二階の敵や、教会より奥にある建物の敵兵を狙撃してある程度減らしておく。

弾切れになる前に、最初に持ち込んだ武器と持ち替えて教会入り口を出て、崖下を回り込むように教会下手にあった建物に地下から侵入し、味方の制圧報告を待つ。
地下から階上に上がる時にヘリ支援を選び、その位置から出口越しに見える建物にマーカートをロック。ヘリに建物二階の敵を始末してもらう（慎重に行くなら二度行う）。
榴弾付きAK47で、『ヘリ攻撃させた』建物一階入り口にグレネードを撃ち込んで敵が出なくなったところで、その建物に走り、2階に上がる。

山の下手側の開口部から、右手側の柵付近にヘリを呼んで敵を始末したら、反対側の開口部から飛び降りて左手の階段を上り、さらに上の建物裏から地下に降りて味方の集結を待つ。
味方が制圧してくれれば、二階は問題なく上がれるはずなので、そこに落ちてるドラグノフに持ち替えて、敵の攻撃をかいくぐってベランダから屋根に上がり、屋根を楯に、奥の平屋にいる敵を狙撃&ヘリ攻撃する。

平屋から敵が出なくなったら、部屋に戻って武器を持ち替え（出来たらRPDを持って行くとイイかも）、裏の出口から平屋に取り付いて飛び出してくる敵を始末する（平屋右側面にヘリ攻撃をかけると楽）

平屋をクリアしたら、下手に戻って、残った建物の敵を始末するが、この時敵が銃口を突き出してくる
壁面にヘリ支援のマーカートを貼り付け、二階の窓が見える崖上に伏せて、窓に近づく敵を撃ちまくるとイイ

山腹に在った建物全ての敵を排除したら、農場に進めばクリアーはもうすぐ...

簡単クリア方法

ミッション開始直後、その場から動かず、林の中にかすかに見える、一番近くの民家に対して、ヘリの攻撃支援を頼む。

ヘリがその民家にミサイルを撃ち込むと、なぜかその民家はクリアされた事になる。
クリアメッセージが出てくるまで、坂道を登り過ぎてはいけない。

坂道から最短距離で、教会の東側の入り口に入り、教会の鐘のある場所に登る。
ヘリの支援がまた可能になるまで、ここでしばらく伏せて待つ。
（ごくまれに、手榴弾を投げ込まれる事があるので注意。）

待ってる間に、ショットガンをドラグノフと交換。あと、ジャベリンで戦車を破壊しても良い。

ジャベリンの戦車破壊は、伏せた体勢のまま、発射可能。

ヘリの支援が可能になったら、この場所から、マップ北西に見える、大きな屋根の建物に、攻撃支援を指定する。
ヘリがミサイルを撃ち込むと、この建物も簡単にクリアになる。

ヘリの支援が可能になるまで、また待つ。そしてまた支援が可能になったら、今度はマップ中央部の、酒場のある建物に、攻撃支援を指定する。
ヘリがミサイルを撃ち込むと、この建物も簡単にクリアになる。

ヘリの支援が可能になるまで、また待つ。そしてまた支援が可能になったら、今度は、マップの西方向にある、一番遠くに見える民家に対して、攻撃支援を指定する。

しかし、この民家は遠すぎて、攻撃支援のマークが、建物に表示されない。だから、ドラグノフで建物に照準を付けて、その照準を一切動かさないまま、ヘリの攻撃支援を頼めば良い。

この支援命令が済んだら、ハシゴを降りて、マップの北側を經由しつつ、農場へ向かう。その移動途中で、一番遠い民家のクリアメッセージが出るはず。

農場の敵兵は、普通に排除しなければならない。農場は南側から攻めるのが簡単。てこずるようなら、ヘリの攻撃支援を使えば良い。

農場をクリアしたら、牛の死体のある民家を經由して、マップの一番南側にある、最後の民家へ向かう。その民家の窓からの銃撃はもう無いが、敵兵があたりに残っている場合があるので、注意して進む。

マップの一番南側に沿って、ダッシュで坂を駆け下り、その民家の近くの崖下に隠れる。そこまで辿りつけば、その民家の突入口に、仲間が自動的に集まる。最後に、その突入口で仲間と合流すれば、ステージクリア。

オールギリードアップ:All Ghillied Up

正面から戦う必要が無いので難易度はほとんど関係ない。気を付けるべきは、草地に出たところで遭遇する一部隊の行軍だけ。しっかりと避けてるつもりでも、体の向きが悪くて歩兵の前に体が来てしまう（踏まれる）事があるので注意。おすすめの場所はマクミラン大尉の左とBMP（戦車）のキャタピラの間。あるいは木の陰に隠れてじっとしていると安全。

ワンショットワンキル:One Shot, One Kill

最初の狙撃はヘリがいなくなった後にじっくり狙うのも良いが、ザカエフが出てきてすぐの旗の右に立った時に旗の当たりを撃てば弾丸が右にそれてザカエフに当たり、すぐに目的を達成できる。

狙撃後ロープで降りてからの敵の襲撃は、草地での伏せ状態だとほぼ銃撃を受けないことを利用すれば、1発も撃たずに突破可能。道路に出て、右前方をマクミランが走っていく場所で、マクミランにやや遅れる形で道路左側の草地をダッシュ。マクミランの方が敵に近い位置となるようにすれば、こちらはほぼ銃撃を受けない。正面突き当たりの建物脇の草地に入ったら伏せ、そのまま壁沿いに右方向に移動。このあたりで大体マクミランが追いついてくる。伏せ状態でグレネード警告が出た場合は、少しダッシュして距離を取ったら即伏せで回避。途中、一度草地が途切れる場所は、そのまま匍匐だと集中砲火で即死するので、敵がすぐ傍に居ないのを確認してダッシュで通過し、草地に入ったら即伏せ。後はグレネードに注意しながら建物端の草地が途切れる場所まで匍匐で行き、目的地のマンション方向にダッシュでクリア。特に難しい操作も無く、かなり簡単かつ安全に行けるのでオススメ。

観覧車の攻略

作戦その1：マクミランから見て左側の小屋の中で伏せて耐え忍ぶ。中でもぞもぞ動くより、出口を向いて伏せで最も後退した状態でじっとしていればかなり生存率が上がる。頻繁にフラグが投げ込まれるので外に投げ返すこと。結構な確率で死ぬが、失敗しても精神的にも楽。即座に投げ返せるように手持ちのフラグはあらかじめ捨てておき、フラグのボタンを軽く連打し

ていると良いかもしれない。

敵を一切排除しないので、あらかじめ付近にC4をしかけておかないと救出ができない。車に設置推奨。

ヘリ到着後、C4を起動し脱出。

作戦その2：観覧車の右側の大きい建物（ゴーカート場）で伏せ、団地側を向き、来る敵を迎撃しよう。

前者よりも確実なので、こちらをオススメする。

参考：<http://jp.youtube.com/watch?v=8s28Z-WxW4Y>

参考：<http://zoome.jp/katajike/diary/36/>



大体この辺。手すりの上だと狙いやすい。

敵のヘリが来たらゴーカート場の右側で応戦すると良い。

道中でAK47などを拾っておくと応戦しやすい。

作戦その3：まず、味方ヘリの着陸地点の周り(団地側)にC4を撒いておく。

そして、ノートPCがある所の扉の向かい側に、観覧車側からは死角になる壁の段差があるので、そこで扉を見ながら味方ヘリ到着まで待つ。(扉を視界に入れていると、そこから敵が出て来ない)

たまに敵が来るので、あらかじめクレイモアを観覧車側に向けて近くに1つと、反対側の曲がり角の所に1つ仕掛けておくが良い。(敵が来て爆発したら、すぐに新しいのを仕掛け直す)

グレネードが飛んで来たら、壁沿いに移動してやり過ごす。

味方ヘリが到着したら、最初に仕掛けたC4でヘリの周りの敵を一掃し、マクミランまでダッシュ脱出。

これでほぼ銃を撃つ事無くクリア出来るかと。

参考：<http://www.youtube.com/watch?v=tu9zzkVWfuw>

作戦その4：上記の作戦その3の派生系。C4を設置したらintelがおいてあった南東のアパートの内側の扉にくっついた状態で伏せ、もしくははしゃがみの状態で観覧車側の敵を攻撃する。時折もう一つの出現地から来た敵に死角から奇襲される事があるので注意。

このとき、M21で観覧車側の敵を狙撃するなら一緒にG3を持っていくと弾切れにならずに済む(使用する弾薬が同じなため)

マクミランのところまでいくときはG3は必要ないので近くに転がってるRPDを使ってフラッシュと併せて弾幕を張りながら進めば多少楽にいけるはず。

作戦その5：Macmillanから見てプールの左奥の扉の前ですっと伏せて待つ。

大尉を降ろしたら即ダッシュでその位置につく。

耳を澄まして足音を聞き取りつつ、敵を迎撃。

参考：<http://www.youtube.com/watch?v=QNGdcEaf9Fc>

作戦その6：その2とその5の合体技（？）

マクミランを狙撃地点に降ろしたら、ダッシュでインテルがあるドア近辺にクレイモアを設置し
まくり、
プール裏の通路（通常敵が出てくる地点）か、そばの藪の中に伏せる

...派手な爆発音と狙撃音が響いてくるので、撃ち漏らしを始末しながら、敵増援部隊を乗せたヘリが来るまで粘る。

増援ヘリが来たら、ダッシュで観覧車方向に戻りつつ、車などにC4を貼り付け、ゴーカート場横
まで走り、
そこにも2個C4を撒く（マクミランを狙撃する敵が伏せるため）

ゴーカート場裏手に回り込んだら、マップ右下あたりにある木の陰に隠れ、狙撃銃とARで
救援ヘリが来るまで敵を撃ちまくる

ヘリ到着と同時にC4を発火して全爆破し、残った敵をARで牽制しながらマクミランを救出し、
ヘリに走り込めば、ミッション終了

ここに辿り着くまでに同じ弾薬を使うG3を拾っておく事が条件（RPDでは対処が困難）

マクミラン大尉を観覧車後方に運ぶ前に、大尉をいったん置きつつ
C4やクレイモアを設置してから、観覧車後方に大佐を置くと
C4とクレイモアが満タンになるので正攻法でやる人も
引きこもり作戦で仲間のヘリは来たが大佐を担ぎに行けない
人にオススメです。

炎熱:Heat

488 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2007/11/11(日) 16:42:40 ID:boaH+sWZ

シングルプレイ難易度ベテランでやってるのだが、"Heat"っていうステージで詰まった～
農場の納屋の所から着陸地点まで行け みたいな所なんだけど難しすぎる・・
制限時間あるから急がなきゃならないんだけど急ぐと死ぬし、慎重に行くと時間切れ、
クリア経験有る方、どうやってクリアしました・・・？

492 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2007/11/11(日) 16:50:59 ID:1Nzgia+3

ジャベリンで4台目の戦車破壊したら、敵が展開する前に右側から急いで農場を出る
カウントダウンが始まる頃には既に農場を出て近くの建物に隠れてるのが理想
後は進路上に空爆要請しながら建物から建物に移っていけばおk
ちなみに俺のルートは農場右の建物 丸太の置いてある所を突っ切って正面の建物へ
建物の地下を進んで左の道（近くに自転車が置いてある所）へ 最初の狙撃ポイントへ
斜面を空爆要請しながら決死の覚悟で下って一番下の建物内でヘリを待つ、だった

とりあえず落ち着け。時間は少なく思えるが十分ある。
空爆を有効利用するのがカギだ。（実は空爆地点は、多重指定が出来る）

<http://youtube.com/watch?v=LNID91gsIFM>
<http://youtube.com/watch?v=Sn7Gbo3hQLg>

ステージを最初からやり直してカウントダウンが始まる前に出来るだけヘリに向かって移動し
ておこう。
上手くいけばチェックポイントが中間点あたりで発生するのでやり直しが非常に楽になる。

自分は
農場前を空爆 農場右の建物 柵の右手奥に空爆 裏手に牛が死んでる平屋（チェックポイント1）
その右脇から左前の建物に空爆 給水塔脇を駆け下りる前に、ヘリの残骸に空爆1，左下方の二階建て
の建物に空爆2（チェックポイント2発生） 炎上中の建物左手に降りて左下の段差を飛び降り
建物陰に
教会に空爆要請しながら正面の建物に左手をすり抜け斜面を下る
で、ヘリ到着と同時だった

Heatの、タイムリミットに余裕のあるクリア方法

ジャベリンを拾える段階に入ったら、四台の戦車のうち、
マップの一番東に位置する戦車を一台だけ残して、他の三台の戦車を破壊する。

マップ西側の端っこを通過して、牛の死体のある民家まで素早く移動。
その際、進路を阻む敵だけ排除する。他は一切無視。
素早く倒して移動しないと、敵が無限にわいて出てくる。ここがかなりの難所。

その民家の西側をまわり、そこから一気に教会を目指して直進する。
長く走れるように、民家の影で少しだけ休むといい。
ほぼ敵がいないので、わりと簡単に教会まで到達できるはず。

教会の付近に、まれに敵兵士が出現することがあるので、現れた場合は排除。
教会の東側から、敵がやって来るともあるので、排除。
自分を追跡してきた敵がいる場合もあるので、排除。

教会の西側の入り口の一手手前で、ひとまず付近の安全を確認したら、
ジャベリンで残っている戦車をロックオンし、ミサイルを発射する。
ここは手早くやらないと、すぐに敵が集まってくる。

ミサイル発射後にすぐ、その西側の入り口から、教会の中に入り、
そして教会の東側の、鐘の落ちている出入り口で、戦車の破壊を待つ。
戦車が破壊されるまで、そこから外には出てはいけない。なぜか爆死してしまう。

戦車破壊のメッセージが出るやいなや、すぐに教会を出て、坂を駆けおり、川の近くの建物に
向かう。

メッセージが出て、すぐ教会を飛び出すぐらいでないと、坂の下側から敵兵がウジャウジャ現
れる。

もし敵兵が現れてしまった場合は、空爆支援を使って、地道に切り抜けるしかない。

無理に敵へ突っ込むと、すぐに射殺され、しかもセーブポイントがそこで作られて、ゲームが
詰んでしまう。

うまく敵兵を出さずに済んだら、右側の方から建物の中に入り、その入り口付近で、ヘリの到
着を待つ。

ヘリが到着するまでの間、その入り口から侵入してくる敵がたまにいるので、
待ち伏せで倒す。地雷を設置しておくといい。

ヘリが着陸して、ヘリの中に入れる状態になったら、
建物のすぐ外に敵がいらない事を確認したうえで、ヘリに一気に走りこんで、クリア。
時間はかなり残っていて、リトライもすぐ近くからなので、無理に焦る必要はない。

父の罪:The Sins of the Father

最初の奇襲攻撃の後の服を着替える際、プライマリがR700だと自動的にRPDになっているが、他の武器を装備しているとそれが装備されたままになる。

それを利用してプライマリにG36C、セカンダリにMP5を拾っておくとおいかけっこがやりやすくなりお勧め。

建物の角に敵兵がいる場合が多く危険だが、フラグの溜め投げがフラッシュ投げ込み突入で解決。

普通に身をさらけ出して投げ込むとハチの巣にされるので、建物の壁に反射させるようにすると良い。

制限時間が無いように見えるが、実はちんたらしているとターゲットに逃げられて失敗となるので注意。

第三章:ACT III

最後通告:Ultimatum

ここまで来たならそう難しくはないはず。序盤のグリッグ救出では、2軒目の家に行く前に右手側の敵1人、さらに進んで右の1人を気付かれずに倒せば増援が来なくて済む。

鉄塔を爆破した後の大量の敵兵が出てくるシーンはピストルをドラグノフに持ち替え、伏せてシャッターの隙間から狙撃しよう。

2度登場する敵兵を輸送するヘリはタイミングを計ればM4A1のグレネードランチャー1撃で無力化できる。

ヘリ自体を撃墜するには3発打ち込む必要があるが、降下用のロープが投下されてからヘリの下部中央を狙うと、降下してくるはずの敵兵全員を一度に殺せる。

ラストの敵援軍の車両はRPGだけでなくC4やクレイモアでも車両ごと援軍を爆殺できる。

オールイン:All In

ベテランに限らず、C4を使った裏道とジャベリンミサイルの隠し場所さえ解れば簡単なミッション。

開始直後に味方に続いて林道を行かず左側の未舗装の道路沿いに進むとトラックとそれに立てかけられたRPGが3本あるので回収する。

その付近の基地の壁は崩れかけていて、C4を設置して破壊する事ができる(設置ポイントが見える)のでスモークとC4を設置して離れる。

スモークが発生したらC4を爆破、爆破した壁から基地内に入ると正面に戦車があるのでRPGを2発撃ち込む。

戦車を破壊したら正面にある -1- と書いてある倉庫(中には軍用車やRPGがある)とその奥の -2- と書かれた倉庫の間から南西に進みコンテナ群の裏側に回りこむ。

コンテナの奥から敵兵がツーマンセルで二度登場するのでグレネードランチャーを適当なコンテナに当てて爆風で排除、検問の詰め所へダッシュ。

詰め所に到着したらゲートが爆破されるのを待つ、この間に地上の敵兵は味方が大方排除してくれるが周囲の建物の屋上に居る敵兵は残っている事が多いので要注意。

ゲートが爆破されたら最初のC4で爆破した壁付近まで戻り、今度は東側の墜落したヘリで封鎖されてしまったゲートへ向かう。

この段階になると何故か東側ゲートの敵は居なくなっていて、ゲート向かって右側の建物の非常階段を登るとそこにはジャベリンミサイルがある。

あとはスモークを活用するなりして、どこか安全なところから一方的にジャベリンを撃ち込むだけ。

ちなみに次のミッションへ武器を引き継ぎ弾薬も補給されるのでM4と一緒に何か火力の高い武器を持っていくと大分楽になる。

オススメは擲弾筒付きAK-47、M1014、RPD、RPG。

参考：<http://zoome.jp/katajike/diary/45/>

司令室では静粛に! : No Fighting in the War Room

641 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2007/11/16(金) 03:04:42 ID:g2U/nHYr

コントロールルーム前の十字路が突破できん。
正面はいけねえし左右は出た瞬間撃たれるし。
フラグレ片方に投げてもう片方に突っ込んでも奥の敵が多すぎてどうにもならん。
味方が動かなくて本当カオスだ・・・

645 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2007/11/16(金) 03:11:31 ID:lwduvqdN

俺がクリアした方法が参考になれば

まず通路まで行く前に手前の柱の陰に隠れて
飛び出してくる敵を一通り片付ける
次に、通路手前の柱まで走り（俺は右側の壁伝いに行った）、
通路から出てくる敵がいれば素早く始末
その後、左の通路にグレネードを1つ投げ、
左の壁側に移動して右の通路にグレネードを投げ込む
（通路の奥に届くように注意して投げ入れる）
その後、右側の通路に突っ込んで（グレで敵が死んでいる事が前提）
左の通路から飛び出してくる敵を始末したらグレを投げ込む
ランチャーに切り替え、通路の先の部屋に打ち込む
敵が死んだのを確認して先に進み、左の通路から出てくる敵を始末
再びランチャーに切り替え、奥の部屋と中間の大通りに打ち込む
全員真だのを確認し、大通り出でて右に進めばクリア

647 名前：なまえをいれてください[sage] 投稿日：2007/11/16(金) 03:12:11 ID:C/7g4G94

オレも昨日詰まったが、ここに書いてある通りにやったらいけた
右のほうがなんとなく行きやすかったが、好きなほうを

1. とりあえず十字路入り口の前の右側の壁まで行くんだ
2. そのあと左側の敵（敵を正面に見ると左側に位置している）をグレランで倒す
3. んで、右側の敵を何でもいから倒す。
4. 円柱に進む途中で一人出てくるので進まない。そのあともう一人が出てくる。
5. 2人倒したら円柱付近まで行き、その先に二人いるから倒す。

参考動画

<http://zoome.jp/katajike/diary/46/>

http://jp.youtube.com/watch?v=Ic9wzAHL_rM

円柱付近はしゃがむよりも這って行った方が楽

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2027599>

<http://jp.youtube.com/watch?v=4krFC6qbruc>

このミッションのチェックポイントは、ポイントに到達した時のタイムによって発生するか否かが決まる。

参考にコントロールルーム前の十字路は5分以上、その後の扉が開く場所では扉がある程度開いた時点で2分以上あると発生した。

4.の円柱のとこで出てくる敵は、こちらが少し通路側に下がっていると、一旦円柱の陰に入って右側から出て攻撃してくるので、

円柱の陰に入ったところでグレランを奥の壁に当てるように撃てば安全かつ楽に倒せる。

ゲームオーバー:Game Over

ミッション前半の車に乗っている間はしゃがんで荷物に隠れることができる。
しゃがんだ際に横にある木箱はこちらの銃弾を貫通するので、横付けしてきたトラックの上にいる敵を壁抜きならぬ箱抜きで安全に攻撃できる。
ガチンコで戦う必要が無い空からの死&オールグリードアップを除けば、実は最も簡単なのがラストだったりする。

参考動画

<http://jp.youtube.com/watch?v=5e3dAPccicI>

エピローグ:epilogue

マイルハイクラブ:Mile High Club

ここまで来れたのなら相応のスキルは備わっているはず。
クリアするのに必要なテクニックをいくつか紹介しよう。

- 1.出来るだけ動きをパターン化する。行き当たりばったりでは進めない。
- 2.闇雲に突っ込まずフラッシュをうまく使う。使用する場所は下記の動画を参考に。
- 3.何回死んでも、何時間掛かってもとにかく諦めない事。コレが一番大事。
- 4.ラストは頭を撃ち抜く事。他の難易度と違い、足などを撃つと始めからやり直しになる。

初期装備のMP5SDが使いにくいと感じた場合は敵の武器を拾おう。
最初の敵がいるトイレを過ぎて右の敵がP90、左の敵がM1014を持っている。弾数が少ない場合がよくあるので注意。
最後のスローモーの際でも前進できるので、歩きながら打ち抜く自信があるなら前進するのモ一手。

参考動画

<http://www.youtube.com/watch?v=TuyHwGjLjfg> スピードラン

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1542580> 1階をMP5、2階をP90で進む例

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1535730> ショットガンで進む例(解説付)

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1821945> P90で進む例

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2087744> 番外編、フラッシュのみ

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2358290> 足を撃った場合

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm1953141> 29.9秒でVIP到達

<http://www.nicovideo.jp/watch/sm2374294> ひたすらクリア(安定クリア動画としてオススメ)