

| 名前 | 装弾数 | 特徴 | 主な登場ステージ |
|-----------------|-----|---|---|
| M16A4 | 30 | A4だがフルオート。アイアンサイトが見にくいので使うには少々クセがある。 | War Pig, Shock and Awe |
| M16A4 Grenadier | 30 | グレネードランチャーが装備されているモデル。 | War Pig |
| AK47 | 30 | 敵側の基本装備。拾えないステージは無いぐらい登場する。マルチよりADS移行（覗き込み）が遅い | 両サイドで登場 |
| AK47 Grenadier | 30 | AK47にグレネードランチャーを装備したモデル。マルチのものよりも、銃 グレネードランチャーの切り替えに時間がかかる。 | 両サイドで登場 |
| M4A1 | 30 | レッドダットサイト(シングル限定モデル)と赤外線レーザーサイトを装備したモデル。使用機会は少ない | USMCサイドのほぼ全て、The Sins of the Father, Game Over |
| M4A1 Grenadier | 30 | ホロサイトにグレネードランチャー、赤外線レーザーサイトを装備したフルカスタムモデル。SASサイドの一部ミッションでも味方が装備。 | USMCサイドのほぼ全て |
| M4A1 SOPMOD | 30 | レッドダットサイト（マルチで使用可能モデル）と赤外線レーザーサイト、グレネードランチャー、サブレッサーを装備している。最も使用機会の多いモデル | SASサイドの全般 |
| G3 | 20 | AK47と同様、多くの敵が所持している。スコープ、サイト系は装備しておらず、マルチと違い連射可能。 | 両サイドで登場 |
| G36C | 30 | シングルモードを始めて一番最初に触れる武器。シングル限定のレッドダットサイト(M4A1と同じ)を装備している。 | SASサイドの全般 |
| MP5 | 30 | 「消耗品のクルー」での初期装備。敵が持っていることは余り無い | SASサイドの一部 |
| MP5SD | 30 | MP5SD6またはMP5A5にサブレッサーを装着したもの。マルチでMP5にサブレッサーを付けても同じ仕様。 | SASサイドの一部 |
| Skorpion | 20 | 「父の罪」の最初のシーンで、店内にいる敵が所持している。大尉の会話が終わるまでに探すべし。 | Blackout, The Sins of the Father |
| Mini-Uzi | 32 | 精度悪い・エイムアシスト距離短いとは使えない | SASサイド全般 |
| AK-74u | 30 | 滅多に拾えない。「父の罪」で味方が持っていることも | Charlie Don't Surf, War Pig, The Sins of the Father |
| P90 | 50 | レアリティは（P90SDも含めて）AK-74uと近い勝負 | Heat |
| P90SD | 50 | P90にサブレッサー・レッドドットサイト（マルチバージョン）を装着したものの。All Ghillied Upの一部の敵しか持っていない。 | All Ghillied Up |
| M249 SAW | 100 | Griggs愛用。あまり拾えない。 | The Bog, War Pig, Heat, Ultimatum |

| | | | |
|------------------------------------|-----|---|--|
| RPD | 100 | 敵対勢力が主にもってる。「セーフハウス」で固定機銃版がある。 | USMCサイド全般 |
| M60E4 | 100 | GameOverで輸送トラックから出てくる敵が一人とzakahevの護衛をしている敵兵士が持っているのみで、拾う機会は1度しかない | Game Over |
| W1200 | 7 | 海兵隊員や、al-asad側の兵士がたまに持っている。余談だがヴァスケズ中尉がソードオブ版を持っている（背中に背負っているが使う事は一度も無い。当然だがプレイヤーがこいつを使用することも出来ない）。 | Charlie Don't Surf, the Bog |
| M1014 | 7 | 敵側のショットガンはベネリに統一されているので、ほとんどのステージで拾える。 | Charlie Don't Surf, Safehouse |
| M21 | 10 | M14の狙撃銃仕様 | One Shot, One Kill, Heat |
| M21 Suppressed | 10 | M21抑音器付モデル、MacMillian大尉とPrice少尉の二人組が使っているのもこれ。 | Blackout, All Ghillied Up |
| Dragunov | 10 | 敵側の基本SR。各ステージで拾えるSRは、ほぼコレ一択 | USMCサイド全般、Ultimatum |
| R700 | 4 | 「父の罪」での初期装備。 | The Sins of theFather |
| M9 | 15 | USMCでの初期セカンダリ装備。また、敵がラストスタンド状態になった時これを装備する | 両サイド |
| USP.45 | 12 | 「オールギリードアップ」・「ワンショット・ワンキル」ではサプレッサー付き | F.N.G., Crew Expendable, All Ghillied Up, One Shot, One Kill |
| M1911.A1 | 8 | Price大尉の愛用品。関係ないが、リアリティMODいれるとわかるとおり、GameOverでZakhaevを倒すときに使うものはデータのこれとは違う模様。 | Hunted, The Sins of the Father, (Game Over) |
| Desert Eagle | 7 | お馴染みデザートイーグル。Crew Expendableの敵が2丁所持している。バグか仕様か、二つ持てる。他の武器に持ち換えると弾が減少する。低難易度だと出てこない事も | Crew Expendable, (The Coup) |
| Barrett.50 M82A1 | | ザカエフの狙撃シーンのみ | One Shot, One Kill |
| M61 20mm Vulcan | / | AC-130ガンシップ搭載兵器、航空優勢下でのCAS(Close Air Support:近接航空支援) | |
| L60 40mm Bofors cannon | / | がどれほど恐ろしい威力を持つかを実感させてくれる。20mmバルカン、40mm速射砲、105mm榴弾となっている。 | Death From Above |
| M102 105mm howitzer | 1/ | | |
| MK19 Mod3 40mm Grenade Machine Gun | | CH-46（シーナイト）に搭載されているグレネードマシンガン。流石の破壊力だが少々オーバーヒートしやすい。なお、弾自体は40mmグレネードなので足下に向けて撃っても爆発しない。 | Shock and Awe |

| | | |
|-----------------|---|-----------|
| M134 | <p>墜落したヘリに備え付けてあるガトリング、通称ミニガン。怒濤の連射力と圧倒的な火力を有する。ヘリですら一瞬で破壊可能。撃ちすぎるとオーバーヒートを起こすので注意。離れるといわれても取り付きっぱなしだと囲まれてイージーでもほぼ脱出不能になるので注意</p> | Heat |
| FIM-92 Stinger | <p>1 携行式対空ミサイル。ヘリを落とすのに何度かお世話になるが演出の都合上、一発では当たらない事が多い。必要なステージでは何個も湧いて出てくるので残弾を気にする事はない。なお、ロックオンしないと発射されないため地上の敵に対しては使えない。二連バグがまれに発生する（ランチャー系の武器でまれに発生する）</p> | SASサイドの全般 |
| FGM-148 Javelin | <p>大きめの対戦車ミサイル。途中出現する装甲車は大体コレを使って吹き飛ばす事になる。目標を全て撃破するまでは何発でも使用可能という素敵仕様。必要になる場所には必ずコレがどこかにおいてある。相変わらず対人発射には使えない。トップアタックモードのみと思われがちだが、稀にダイレクトアタックも可能(特にAll inの隠しジャベリンのある位置からBMPを攻撃するとなりやすい)。トップアタックの場合は、空中で加速するので加速前に屋根などにぶつかるとやる気なさそうに降ってくる。</p> | 両サイドで登場 |
