

# パッチによる修正・追加について

2月29日にオンラインパッチが配信 (Xbox360)

## [Infinity Ward公式フォーラムの記事](#)より

- キルカメラバリエーションの追加

空爆、クレイモア、C4のキルカメラが新たに追加。  
グレネード、グレネードランチャー (擲弾筒)、RPGのカメラが変更。

- ホストの移動

元々のホストがゲームを抜けた場合、自動的に別のプレイヤーにホスト権が移るようになった。

- スナイパーライフルの命中率向上

いわゆる「すり抜けバグ」の修正。

- ACOGスコープの命中率向上

ACOGスコープ全般。着弾点の修正？

- 観戦モード中のカメラ変更

従来は3人称視点 (TPS) のみだったが、1人称視点 (FPS) でも観戦できるようになった。

- クイック消音機能の追加

Backボタン押しでゲーマータグを表示し、消音したいプレイヤーを選択してAボタン。  
ちなみに日本語版では画面下に「ミュートをトグル」と書いてあるが、おそらくtoggle (機能や状態のON/OFFを切り替える、の意)の事だろう

PS3版において「ミュートをトグル」となっているが実際はxボタンでトグルできる。

## その他

- P90、M21のバグが修正

装備するだけでPerk3「Extreme Condition (体調絶好調)」が適用されるバグがあったが、修正された模様。

- マッチメイキングプレイリスト等の文字の大きさが変更 (日本版だけかも)
- ロード画面にて、右下に「Infinity Ward」のロゴ追加