

フォーメーションとジュエルの効果一覧

フォーメーション [効果範囲]	ノーマル [全体]	トライアングル [中央]	サイドバイサイド [全体]	セパレーション [左側]
火のジュエル	攻撃力+3	攻撃力+5	攻撃毎に攻撃力+4	攻撃毎に攻撃力+6
水のジュエル	HP+5	HP+10	待機ダメージ+4	待機ダメージ+6
森のジュエル	召喚時自動回復+3	召喚時自動回復+5	自動回復+3	自動回復+5
光のジュエル	クリティカル率+5	待機時ダメージ無効	素早さ+3	素早さ+5
闇のジュエル	毒付加50%	毒無効	毒付加100%	毒無効 毒付加100%

効果範囲内であっても、ジュエルと同じ属性のエレムにしか効果がない。

ジュエルをセットすると、対戦開始時の自フィールドの属性がジュエルの属性になる。
エレムの能力でフィールドの属性が変化すると、それに応じて効果も変化するので注意。