



SDガンダム Gジェネレーションスピリッツ

✖	対応機種	PlayStation2
	ジャンル	シミュレーション
	発売	バンダイナムコゲームス
	開発	トムクリエイト
	プロデューサー	広野啓
	価格	7140円
	発売日	2007年11月29日

フリーズ報告あり。[バグ](#)を参照。

wikiに関する意見や相談は[コメントフォーム](#)でお願いします。

1.シナリオ

ステージ数65以上
どの部、どの作品からでもプレイ開始可能
同じステージを何度も繰り返しプレイ可能
任意の作品を攻略中、一旦離脱して別の作品をプレイすることも可能
全てのステージをクリアすることで「隠し参戦作品」が登場

第1部 一年戦争編

- 機動戦士ガンダム (劇場版)
- 機動戦士ガンダム 第08MS小队
- 機動戦士ガンダム MS IGLOO 1年戦争秘録
- 機動戦士ガンダム MS IGLOO 黙示録0079
- 機動戦士ガンダム外伝 THE BLUE DESTINY
- 機動戦士ガンダム戦記 Lost War Chronicles
- 機動戦士ガンダム外伝 宇宙、閃光の果てに・・・
- 機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争

第2部 ジオン再興編

- 機動戦士ガンダム0083 STAR DUST MEMORY
- 機動戦士ガンダム0083 STAR DUST MEMORY 宇宙の蜉蝣
- 機動戦士ガンダム (劇場版)
- 機動戦士ガンダム
- 機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

第3部 次世代闘争編

- 機動戦士ガンダム 閃光のハサウェイ
- 機動戦士ガンダムF90
- 機動戦士ガンダム シルエットフォーミュラ91
- 機動戦士ガンダムF91

機動戦士クロスボーン・ガンダム

- 機動戦士クロスボーン・ガンダム スカル・ハート
- 機動戦士Vガンダム

ユニット参戦のみ

- MSV
- MS-X
- 機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で...
- ジオニックフロント 機動戦士ガンダム0079
- ADVANCE OF ティターンズの旗のもとに
- -MSV
- GUNDAM SENTINEL
- CCA-MSV
- 機動戦士クロスボーン・ガンダム 鋼鉄の7人
- GUNDAM WEAPONS
- SDガンダム ガチャポン戦士スクランブルウォーズ
- SDガンダム GX
- 機動戦士ガンダム ギレンの野望
- 機動戦士ガンダム CROSS DIMENSION 0079 死に行く者たちへの祈り
- GUNDAM TACTICS MOBILITY FLEET 0079
- 機動戦士ガンダム 戦場の絆

2.今作の特徴

- 宇宙世紀を舞台とする作品のみを収録
- 森口博子によるテーマソング(オープニングとエンディング)
- ユニットのビジュアルを一新
- 戦闘中のボイスのみならず、シナリオ中の会話もボイス収録(5万ワード以上)
- コックピットカットイン
- 大型ユニットの巨大化(MAP上における占有スクエアの増加)
- 戦艦と4Lユニット(後述)の「回頭」(機体の向きを任意に設定可能)
- 戦艦の「一斉射撃」(武装によって射程やロックオン数が変化)
- 戦艦の「艦砲射撃」(敵戦艦を攻撃する際に、味方戦艦から支援を受けられる)
- ピンポイントアタック(戦艦の弱点を攻撃)
- 最大11機(攻撃側8機, 反撃側3機)による同時戦闘
- 敵機を撃破すると、攻撃側の機体に"チャンスステップ"が発生して再行動可能
- 機体の最大武装数は通常兵器4, マップ兵器2の合計6
- 機体のレベルに応じて、その機体から開発可能な機体が増加
- 設計は従来通りの仕様を踏襲
- 機体のレベルアップによって得られるポイントを振り分け、機体を改造
 - 改造項目はHP・EN・攻撃力・防御力・機動力の5項目
 - 改造すればする程、その改造項目の強化に必要なポイント数が増加
- パイロットのテンションはMPに応じて変化する
 - 低い方から、混乱 弱気 普通 強気 超強気 超一撃
 - 超強気状態で敵機を4回連続撃破すると「超一撃」状態になり、通常のクリティカル以上のダメージを与えることができるが、MPが50%ダウンする
- 敵機撃墜でハロスコアが加算され、ランクUP
 - 低い方から、ブラック ノーマル ブロンズ シルバー ゴールド プラチナ
 - ステージクリア後にスコアがそのままCAPITALとなる
 - 支援攻撃, クリティカル, オーバーキルによって獲得スコアUP
 - ランクに応じてオプションパーツが得られる
 - ランクに応じて得られるスカウトポイントが一定以上溜まると、原作キャラクターをパイロットとして獲得
- マスターユニット
 - 自動でHPとENが回復
 - 最大で味方7機の支援を受けられる
 - 撃墜されるとゲームオーバー
- 機体毎にサイズを設定
 - 小さい方から, S M L 2L 3L 4L
 - 搭載枠が設定され, S, M, Lの機体は1, 2Lの機体は2, 3Lの機体は3, 4Lの機体は4必要とする

マスターユニットはサイズに関係無く搭載枠を1必要とする

- サイズの小さい機体は回避率上昇の補正がかかる

3.登場ユニット

- 機体数650以上(MS・MA500以上, 戦艦150以上), キャラクター数700以上
- 登場が確定している機体に関しては[参戦機体リスト](#)を参照されたい
- 登場が確定しているキャラクターに関しては[参戦キャラクターリスト](#)を参照されたい

4.予約特典

- 魂ディスク・・・プロモーションビデオ, 森口博子特別コンテンツ等

5.備考

- 平均プレイ時間・・・約70時間(やり込み要素を含むと200時間以上)

- 期待の新作TOP30ランキング(週刊ファミ通)

28位(10月12日号)・・・初登場

29位(10月19日号)

28位(10月26日号)

27位(11月2日号)

25位(11月9日号)

24位(11月16日号)

21位(11月23日号)

20位(11月30日号)

19位(12月7日号)・・・発売前最終結果

- レビュー

週刊ファミ通・・・7, 8, 7, 8 (30/40 シルバー)

電撃PlayStation・・・評価A (S, A, B, C, D, E)

SDガンダム Gジェネレーションスピリッツ 416魂目

<http://toro.2ch.net/test/read.cgi/gamerobo/1333630182/150>