

【作品名】TALES OF SYMPHONIA

【ジャンル】漫画

【先鋒】ユアン

【次鋒】クラトス・アウリオン

【中堅】ロイド・アーヴィング

【副将】ヴォルト

【大将】ミトス・ユグドラシル

【備考】

エクスフィア……装備者の身体能力を最大まで引き出すアイテム。手などに埋め込んで装備する。

マナ……生命の源となるエネルギー。TOSの世界の動力源であり、魔術にも利用される。

天使……無機生命体。大昔に開発された戦闘能力の一つ。

体内のマナを使い一時的に体を無機化することで体内時計を停止させる

そのため、天使は年をとらず、エルフよりも長寿(四千年以上の寿命)

また、自分の姿・形を自在にコントロールできるようになる

【先鋒】ユアン

【属性】古代大戦の英雄・天使

【大きさ】成人男性並み

【攻撃力】大将と同じようなエネルギー波が撃てる。

【防御力】バリアを貼って大将のエネルギー波を防げる。

【素早さ】エクスフィア所持者・天使につき人間の限界レベル。飛行可能

【長所】原作のドジはカットされてる

【短所】ほとんど描写なし

【次鋒】クラトス・アウリオン

【属性】古代大戦の英雄・天使

【大きさ】成人男性並み

【攻撃力】両刃剣所持。ただのエクスフィア所持者なら軽く倒せる腕前。

ジャッジメント:天から数十本の光の矢を降らせる魔術。エクスフィア所持者を一撃で戦闘不能にする威力。

詠唱時間は数m先のエクスフィア所持者がこちらに攻撃するまでに間に合う程度。

【防御力】エクスフィア所持者・天使並み。

【素早さ】エクスフィア所持者・天使につき人間の限界レベル。飛行可能

【特殊能力】ファーストエイド:対象を回復させる魔術。手の火傷程度ならすぐに治る

【長所】親父

【短所】すさまじい年齢の鯖読み

【中堅】ロイド・アーヴィング

【属性】剣士・エクスフィア装備者

【大きさ】10代後半の男子程度

【攻撃力】人間の限界レベル。剣を二本所持。次鋒を倒せる腕前

【防御力】次鋒のジャッジメントを喰らってギリギリ立っていられた。人間の限界レベル

【素早さ】20m程度の崖から安全に飛び降りれる跳躍力。人間の限界レベル。飛行可能

【特殊能力】

エターナルソード:時空の剣。一つの惑星を二つに分割したり、遊星を惑星の大気圏スレスレに引きとめたり、

その遊星に人をワープさせたりする。

【長所】息子

【短所】エターナルソードをまともに使った描写が無い

【副将】ヴォルト

【属性】雷の精霊

【大きさ】2m程度の球体

【攻撃力】周囲に雷を放つ。射程は数m程度。威力はエクスフィア所持者に致命傷を与えるほど。

【防御力】実体が無いので物理無効。

魔法もほとんど効かないらしい(風を Cutter にして飛ばす攻撃を喰らったがほとんどダメージを受けなかった)。

作中では自分と同様な存在、自分達精霊と召喚契約可能な者からの特殊攻撃によってダメージを受け、

それによって周囲の電流を?き消されることによって通常攻撃も効くようになった。

しかしそれでも、剣で刺されたくらいの傷はすぐに再生し、また電流も元に戻る。

【素早さ】まともに動いた描写が無い。不明。

【特殊能力】宙に浮いている

【長所】物理無効である点

【短所】日本語が通じない

【大将】ミトス・ユグドラシル

【属性】古代大戦の英雄・ハーフエルフ・天使

【大きさ】成人男性並み

【攻撃力】

エネルギー波:ロイドや3m程度の獣を吹っ飛ばして柱に叩きつけて気絶させた。タメ無し。射程数m  
首をつかんでエネルギー攻撃のようなもので天使を跡形も無く消した

【防御力】

バリアを貼ってエネルギー波(前述のものと同程度?)を防げる。バリア展開にかかる時間は一瞬。

素の防御力はエクスフィア所持者・天使並み。

肉体が消滅してもクルシスの輝石があれば死なない

(けど輝石が壊されたら完全に消滅するのであまり意味無い。輝石の固さは石並み)

【素早さ】エクスフィア所持者・天使につき人間の限界レベル。飛行可能

【長所】まとな戦闘描写がある。

【短所】姉さん萌え

参戦 vol.78 61,63

vol.95

472 : CONSIDERATION OF SYMPHONIA : 2010/07/28(水) 20:35:13 ID:IUjJOMfY  
TALES OF SYMPHONIA (漫画)考察

漫画スレを参考すると戦車より下。反応ほぼ同じな老年期の終わりから

老年期の終わり戦 1勝4敗

【先鋒】反応はあちらが上。速さもあるのでエネルギー波負け

【次鋒】ロケットのように飛行するので速さは相手が上。負け

【中堅】エネルギー波負け

【副将】物理無効なので雷勝ち

【大将】大きさで負け

MM 記憶師たちの夜明け & WW 記憶師たちの黄昏戦 3勝2敗

【先鋒】エネルギー波勝ち

【次鋒】ジャッジメント撃ちまくり勝ち

【中堅】機関銃負け

【副将】実態なしなので中から攻撃できるか。勝ち

【大将】戦車砲負け

かまいたちの夜2戦 3勝2敗

【先鋒】先手で攻撃できるか。勝ち

【次鋒】機銃負け

【中堅】エターナルソード勝ち

【副将】雷撃ちまくれれば勝てるか? 勝ち

【大将】数百Mジャンプされて踏まれ負け

THE MUMMY (リメイクシリーズ)戦 3勝2敗

【先鋒】反応差で先に攻撃できるか。勝ち

【次鋒】飛行してジャッジメント勝ち

【中堅】機銃で撃たれて負け

【副将】雷放ちまくり勝ち

【大将】津波負け

下には勝ち越し。上を見る

ザ・トライアスロン戦 1勝4敗

【先鋒】【次鋒】【中堅】轢かれまくり負け。これもっと上だな

【副将】すかさずかなって雷勝ち

【大将】轢かれ負け

BJの冒険シリーズ戦 1敗4分

【先鋒】【次鋒】分け

【中堅】凍えさせられて負け

【副将】【大将】倒せない倒されない

この結果

老年期の終わり > テイルズ > 記憶師たち