

【作品名】ロックマンシリーズ

【ジャンル】アクションゲーム

【先鋒】ブルース

【次鋒】フォルテ

【中堅】ロックマン

【副将】悪のロボット

【大将】デューオ

【備考】公式設定でロックマンXシリーズに繋がりに、それを示唆する描写も作中にあるが

(ワイリーの開発計画の中にゼロの姿、ロックマンXの作中にワイリーのマーク、ライトのホログラム等)一緒に出すとXのキャラばかりになりそうなので、ここではロックマンシリーズだけで出した。

【簡易共通テンプレ】

【攻撃力】75000km破壊級

【防御力】約75000 km破壊にギリギリ耐久、自分を数発で爆散させる攻撃に耐えて戦闘。

【素早さ】数mから光速反応、移動は光速の1/2、3mほどの距離を超光速移動。

【備考】弾数は無制限とされているバスター以外は基本的に弾数制限あり。

長期戦や硬い相手を削る場合はバスターか突撃ということになる。

【先鋒】

【名前】ブルース

【属性】ロックマンのプロトタイプ

【大きさ】少年並み

【攻撃力】ブルースバスター：自分と同程度の耐久力の相手にダメージを与え、数10発撃ちこめば爆散させられる威力のエネルギー弾。

弾数は無制限、弾速はレーザー以上、射程10mぐらい。

主観で2~3秒のチャージの後、数倍の威力のチャージショットが撃てる。

ファラオウェーブ：自分にダメージを与え、10数発撃ちこめば爆散させられる威力のエネルギー波、射程10mほど。

ジェミニレーザー：壁に当たると跳ね返るレーザー、威力は自分と同程度の防御力の相手にダメージを与える、射程は数10m。

【防御力】デューオと同程度、設定では装甲が劣るが描写上はそれほど変わらない、以下の攻撃に何度か耐えられる。

- ・自分のバスターと同程度の威力があるバスター
- ・12000度のヒートマンのバスター
- ・零下200度のアイススラッシャー
- ・メカの機能を狂わせる液体が塗られたシャドーブレード

ブルースシールド：薄い装甲をカバーするための盾、ロックマンにダメージを与える弾丸も弾き返す。

【素早さ】ロックマンと同程度

【特殊能力】宇宙空間で戦闘可能(宇宙ステーションの外を歩いているので飛行可能なわけではない)

【長所】口笛が得意

【短所】連絡がつかない

【次鋒】

【名前】フォルテ

【属性】Dr.ワイリーが作ったロボット

【大きさ】少年並み

【攻撃力】フォルテバスター：ロックバスターと同程度の威力のエネルギー弾。

弾数は無制限、弾速はレーザー以上、射程10mぐらい。

ウェーブバーナー：自分に大きなダメージを与える火炎攻撃(12000度以上か)、射程1m強ぐらい。

ライトニングボルト：自分の周囲5mぐらいの範囲に雷を落とす、フォルテバスター以上の威力。

【防御力】デューオと同程度の耐久力、以下の攻撃に何度か耐えられる。

- ・自分のバスターと同程度の威力があるバスター
- ・12000度のヒートマンのバスター
- ・零下200度のアイススラッシャー
- ・メカの機能を狂わせる液体が塗られたシャドーブレード

【素早さ】ロックマンと同程度

【特殊能力】宇宙戦闘の描写はないが、ロックマンの設計図を基にして作られ、

熱、冷気耐性もロックマンと同程度に持ったロボットなので、宇宙空間で死ぬことはないだろう

【長所】負けず嫌い

【短所】見栄っ張り

【中堅】

【名前】ロックマン

【属性】スーパーロボット

【大きさ】少年並み

【攻撃力】ロックバスター：自分と同程度の耐久力の相手にダメージを与え、数10発撃ちこめば爆散させられる威力のエネルギー弾。

弾数は無制限。弾速はレーザー以上。射程10mぐらい。

主観で2~3秒のチャージの後、数倍の威力のチャージショットが撃てる。

ウェーブバーナー：自分に大きなダメージを与える火炎攻撃（12000度以上か）。射程1m強ぐらい。

ライトニングボルト：自分の周囲5mぐらいの範囲に雷を落とす。チャージショット以上の威力。

【防御力】デューオと同程度の耐久力。以下の攻撃に何度か耐えられる。

- ・自分のロックバスターと同程度の威力があるバスター
- ・12000度のヒートマンのバスター
- ・零下200度のアイススラッシャー
- ・強酸の雨を降らせるレインフラッシュ
- ・メカの機能を狂わせる液体が塗られたシャドーブレード

【素早さ】レーザーを数m先から撃たれたあとで回避可能。

移動はレーザーの半分ぐらいの速さですっと走れる。スライディングすれば3mぐらいはレーザーより速く移動できる。

【特殊能力】宇宙空間で戦闘可能（宇宙ステーションの外を歩いての戦闘なので飛行可能なわけではない）

【長所】正義感が強い

【短所】そそっかしい

【副将】

【名前】悪のロボット

【属性】名前の通り

【大きさ】2mぐらい

【攻撃力】自分とほぼ直角のデューオとぶつかりあった余波で、土星のような惑星の周囲の5分の1程度（約75000km）に宇宙から見てもわかるような傷が付き、近くにある土星の輪にあたる部分も破壊した。

悪のエネルギー：射程数100mで、その距離からデューオが避けられない速さ。

悪のエネルギーに侵されると意識を失って動けなくなり、そのままにしておけば死んでしまう。

心が悪に奪われていなければ治療できるらしい。ロボットに有効。

【防御力】上記の激突で大きなダメージを受けるが、まだ飛行可能な程度。

【素早さ】デューオと直角に戦闘可能。飛行速度もデューオと同じ。

【特殊能力】宇宙空間で飛行、戦闘可能

【長所】後のシリーズにもものすごく大きい影響を与えたキャラ

【短所】だが名前もわからない

【大将】

【名前】デューオ

【属性】正義のロボット

【大きさ】2mぐらい

【攻撃力】自分とほぼ直角の悪のロボットとぶつかりあった余波で、土星のような惑星の周囲の5分の1程度（約75000km）に宇宙から見てもわかるような傷が付き、近くにある土星の輪にあたる部分も破壊した。

ファラオウェーブ：自分にダメージを与え、10数発撃ちこめば爆散させられる威力のエネルギー波。射程10mほど。

ジェミニレーザー：壁に当たると跳ね返るレーザー。威力は自分と同程度の防御力の相手にダメージを与える。射程は数10m。

【防御力】上記の激突で大きなダメージを受けるが、まだ飛行可能な程度。

自分を数発で爆散させる攻撃を受けても平気で動ける。下記の攻撃に何度か耐えられる。

- ・12000度のヒートマンのバスター
- ・メカの機能を狂わせる液体が塗られたシャドーブレード

【素早さ】移動、反応ともにロックマンと同程度。

光に包まれ、ロックマンのスライディング並みの速さ（超光速）で長距離を飛行可能。

【特殊能力】宇宙空間で飛行、戦闘可能

【長所】正義の心

【短所】任務で忙しい

参戦 vol.91 97-98

vol.92

444：未考察作品が倒せない 1：2010/03/13(土) 16:58:07 ID:2tBA1ZOi

ロックマンシリーズ考察

地球の6倍サイズの惑星破壊級の攻防だが下三人があまりにも範囲が狭い。プリキュアよりはマシなのでその辺から

ドラゴノーツ-ザ・レゾナンス-

【先鋒】攻撃は絶対に当たらないので削り勝ち

【次鋒】同上

【中堅】同上

【副将】突撃勝ち

【大将】敵が多すぎて倒されないが倒せない

護星童子ラン

【先鋒】先手射殺勝ち

【次鋒】同上

【中堅】同上
【副将】突進勝ち
【大将】距離が遠すぎてたどり着く前に砲撃される。でもまあ死なないけどね、突撃して勝ち

CRIME CRACKERS

【先鋒】ワープされる前に乗り込んで中から破壊しまくり勝ち
【次鋒】同上
【中堅】ディメンションカノンにはかろうじて耐えられるが、相手が速すぎて追いつけず分け
【副将】同上
【大将】突撃勝ち

シバルバー 天の十三階段

【先鋒】惑星破壊規模の連中がごろごろいる中でこんなのを参戦させるんじゃない！ 圧勝！
【次鋒】射殺勝ち
【中堅】同上
【副将】<恐怖の黒石>を突撃で壊して勝ち
【大将】真正面からぶつかり合って勝ち

ザ・サード

【先鋒】射殺勝ち
【次鋒】障壁は越えられる。勝ち
【中堅】射殺勝ち
【副将】戦法負け
【大将】完敗

PC原人シリーズ

【先鋒~中堅】倒せない倒されない
【副将】突撃勝ち
【大将】頑丈すぎ分け

VIEWTIFUL JOE

【先鋒】倒せない倒されない
【次鋒】ビューティフルフォーエバーではやられんが向こうの攻撃も効かん
【中堅】同上
【副将】突撃勝ち
【大将】同上

445 : 未考察作品が倒せない 2 : 2010/03/13(土) 16:59:18 ID:2tBA1ZOi

× FINAL FANTASY

【先鋒】頑丈すぎ分け
【次鋒】アルテマ負け
【中堅】同上
【副将】砲撃の威力高すぎるが逃げ回ることはできる。分け
【大将】同上

× ソウルクレイドル 世界を喰らう者

【先鋒】一撃では殺されないが反応が上なので負ける
【次鋒】同上
【中堅】同上
【副将】同上
【大将】同上

ZEGAPAIN

【先鋒】撃ちまくり勝ち
【次鋒】重力崩壊負け
【中堅】互いの攻撃が当らず分け
【副将】舞浜（ry）はノーダメージ。何とか追いついて突撃勝ち
【大将】完敗

× ザ・ドラえもんズスペシャル

【先鋒】射殺勝ち
【次鋒】もうこいつ大将でいいだろ、完敗
【中堅】時間停止 紙負け
【副将】プラズマ兵器負け
【大将】物理無効分け

まさかここまで高い位置にくるとは思わなかったぜ

FINAL FANTASY > ロックマンシリーズ > VIEWTIFUL JOE