

【作品名】大王
【ジャンル】ゲーム
【先鋒】1面ボス
【次鋒】3面ボス
【中堅】4面ボス
【副将】2P
【大将】1P

【名前】1面ボス
【属性】機械
【大きさ】副将～大将の5倍程度の大きさ
【攻撃力】弾：一撃で副将～大将を破片一つ残さずに消滅させる事ができる威力
弾速は戦車砲と同程度、射程160m程度、弾切れ無しで無限に発射可能
【防御力】副将～大将から攻撃を百発程度くらっても戦闘続行可能
【素早さ】戦車砲とほぼ同速度で移動可能、反応は常人程度

【名前】3面ボス
【属性】機械
【大きさ】副将～大将の6倍程度の大きさ
【攻撃力】弾：一撃で副将～大将を破片一つ残さずに消滅させる事ができる威力
弾速は戦車砲と同程度、射程160m程度、弾切れ無しで無限に発射可能
【防御力】副将～大将から攻撃を百発程度くらっても戦闘続行可能
【素早さ】戦車砲とほぼ同速度で飛行可能、反応は常人程度

【名前】4面ボス
【属性】機械
【大きさ】副将～大将の6倍程度の大きさ
【攻撃力】弾：一撃で副将～大将を破片一つ残さずに消滅させる事ができる威力
弾速は戦車砲と同程度、射程160m程度、弾切れ無しで無限に発射可能
【防御力】副将～大将から攻撃を百発程度くらっても戦闘続行可能
【素早さ】戦車砲とほぼ同速度で飛行可能、反応は常人程度
【特殊能力】宇宙空間で戦闘飛行可能

【名前】2P
【属性】戦闘機
【大きさ】戦闘機並み
【攻撃力】ワイドショット：1発で戦車を破片一つ残さずに消滅させる事ができる威力
弾速は戦車砲の数倍、射程は160m程度、無限に連射可能で弾切れ無し
このショットは扇状に広がっていき、自身の前方100m程で幅80m程度広がる
【防御力】戦闘機並
【素早さ】戦車砲を20m先から発射された後に回避可能
戦車砲と同速度で飛行可能
【特殊能力】宇宙空間で戦闘飛行可能

【名前】1P
【属性】戦闘機
【大きさ】戦闘機並み
【攻撃力】ミサイル：1発で戦闘機を破片一つ残さずに消滅させる事ができる威力
弾速は戦車砲の数倍、射程は160m程度、無限に連射可能で弾切れ無し
ホーミングするので弾速以上の速さで動かないと確実に命中する
【防御力】戦闘機並
【素早さ】戦車砲を20m先から発射された後に回避可能
戦車砲と同速度で飛行可能
【特殊能力】宇宙空間で戦闘飛行可能

参戦 vol.93 577-578

vol.95

410：名無しさん@お腹いっぱい。：2010/07/22(木) 17:52:33 ID:mdGPYKpG
大王考察

BATMAN (GB)戦 4勝1敗
【先鋒】【次鋒】【中堅】防御勝ち
【副将】反応で勝ち
【大将】防御と反応負け

雷電シリーズ戦 2勝3分
【先鋒】【次鋒】【中堅】同レベル分け
【副将】反応勝ち

【大将】ホーミングで勝ち

タスクフォースハリアー戦 2勝3分

【先鋒】【次鋒】【中堅】同レベル分け

【副将】【大将】ミサイルの性能勝ち

逆鱗弾戦 2勝1敗2分

【先鋒】【次鋒】同レベル分け

【中堅】反応負け

【副将】幅の大きさ勝ち

【大将】ホーミングで有利。勝ち

これ以上はタスクフォースと同じ

カンタム>大王>逆流弾

vol.99

137 : 格無しさん : 2011/02/08(火) 19:26:27 ID:SyXSN25g

大王再考察

よく見ればこれの大將移動可能だったので飛行は無理か。一応下を見る

逆鱗弾戦 2勝2敗1分

【先鋒】飛行できるので不利。負け

【次鋒】同レベル分け

【中堅】反応負け

【副将】幅の広さで有利。勝ち

【大将】ホーミングできるので有利。勝ち

The Wing Bluff戦 2勝3敗

【先鋒】【次鋒】【中堅】素早さでミサイル当てられまくり負け

【副将】【大将】素早さ勝ち

タスクフォースハリアー戦 2勝1敗2分

【先鋒】飛行分不利で負け

【次鋒】【中堅】同レベル分け

【副将】扇状に広がるショットの方が有利だろう。勝ち

【大将】ホーミング勝ち

雷電シリーズ戦 2勝1敗2分

【先鋒】飛行分不利。負け

【次鋒】【中堅】同レベル分け

【副将】速さ勝ち

【大将】ホーミング勝ち

BATMAN (GB)戦 4勝1敗

【先鋒】防御力で有利。勝ち

【次鋒】【中堅】防御力で有利。勝ち

【副将】速さで勝ち

【大将】防御力で不利。負け

ドラゴンキラーありますシリーズ戦 2勝1敗2分

【先鋒】石当てられ負け

【次鋒】【中堅】速さ&飛行で石は当てづらいだろう。分け

【副将】【大将】戦車の破片すれ残さない攻撃なのでおそらく倒せるか。勝ち

下は大丈夫か。これが抜けたことによってThe Wing Bluffが逆流弾の下になるので

逆鱗弾>The Wing Bluff>大王>タスクフォースハリアー