

【作品名】劇場版天元突破グレンラガン  
【ジャンル】劇場アニメ

【先鋒】天元突破ツインボーケンwithジョーガン&バリンボー  
【次鋒】天元突破ダイグレンwithダヤッカ  
【中堅】天元突破エンキドゥルガーwithヴィラル  
【副将】グレンラガンwithシモン  
【大将】アンチスパイラル

【世界観・共通設定】全て映画単体での設定。

螺旋族：螺旋族とは螺旋力を持ち、使うもの達の総称。主人公シモンを含めた本作の人類、及び敵であるアンチスパイラルも螺旋族である。また、劇中ではアンチスパイラルによって封じられていたようだが全宇宙で数え切れないほどの螺旋族が生存していたことが明らかになった。また、螺旋族は上昇する螺旋の意思、つまり交配による「遺伝的多様性の進化」への欲求を本能的に持っており、劇中のようなアンチスパイラルによる抑えがなければ、より強くなるための進化と増殖を無限に繰り返す種族となっている。

螺旋力：「螺旋力とは宇宙と生命を繋ぐ力」・「個々の生命が無限に存在する宇宙から無限のエネルギーを得る」。螺旋力を持った一つの生命はそれぞれが無限に存在する宇宙からエネルギーを引き出すことが出来る。劇中説明、エネルギーは螺旋族の体内から一本の糸のようにあふれ出てくる描写があり、その「無限に存在する宇宙」は螺旋族の体内に内包されている。

多元宇宙：アンチスパイラルが自身の完全支配する宇宙の中に作り出した、生命体が考え出せる「あらゆる可能性によって無限に分岐する世界」。ここではあらゆる生命体が考えられる無限に分岐した世界が存在する。劇中では大グレン団の面々がそれぞれに考え出せる「もしかしたら」の世界を彷徨い、それまでに戦いに挑んだ全ての螺旋族がここで力尽きた。TV版と違いあらゆる生命が存在している。

アンチスパイラル宇宙：

本作の最大の敵であるアンチスパイラルが完全に支配している宇宙、上記の多元宇宙を内包した宇宙とデスパイラルマシンが置かれあらゆる外敵の侵入を阻む隔絶宇宙、さらに認識が実体化する超螺旋宇宙をすべてひっくるめた宇宙を指す。つまりアンチスパイラル宇宙は「一次多元 + 3」宇宙。その存在は10次元と11次元の狭間に作られた宇宙で起点となった主人公達の宇宙（三次元？）からでは触れることはおろか通常では認識すらできない超次元空間（全宇宙を索敵する超螺旋システムでも特定できなかった）。実際この特性を利用してアンチスパイラルは他の全次元宇宙の螺旋族を一方向的に制圧しており作中でも過去の螺旋族が勝てなかった最大の理由としてあげている。このため10次元はもちろん11次元からも認識不能。よって通常次元から高次元を認識でき、さらに高次元の隙間を認識することが出来ない場合認識出来ない。作内では偶然とらわれたヒロインの持っていた指輪が索敵に引っかかったがこれが無ければ見つけることは出来なかった。大将はこの宇宙そのものの存在であるため超次元の存在として参戦。内部は宇宙よりもでかい口ボが現れてもフィールドを維持できるほど広大な空間となっている。

機体の大きさについて：

劇場版設定本によると、「超天元突破グレンラガン」は単一宇宙より大きいことになっているそこからおおよその目算で計算している。

テンプレに記載する全てのキャラはアンチスパイラル宇宙で戦っている状態で参戦する（実際戦っている）。

【先鋒】天元突破ツインボーケンwithジョーガン&バリンボー  
【属性】天元突破ガンメン  
【大きさ】他の天元突破シリーズより若干大きい70億光年  
【攻撃力】

格闘：手裏剣のように投げつけられた巨大銀河（直径50億光年）を2つ受け止め片手で粉碎した。

ロケットパンチ連射：上記、格闘攻撃の威力でマシンガンのようにパンチを放てる。

ビーム砲×2門：掌に射撃武器を所持する。口径は10億光年、大きさ相応の攻撃力。

【防御力】

同次元内では銀河を貫通する銀河手裏剣（直径50億光年）を受け止めることが出来る。防御シーンはほとんど無いが、大グレン団の中で2番目に装甲が硬いガンメンらしく、ほかの天元突破シリーズでも巨大銀河10枚を一度に粉碎するグランゼボーマの攻撃力に耐えられるのでそれ以上の防御力はあると考えられる。

【素早さ】移動力は大きさ相応の人型並み、反応速度は達人並み

【特殊能力】

宇宙戦闘可能

螺旋力システム搭載：螺旋力をエネルギーとするためのシステム。螺旋力の大きさに比例して機体の性能が上昇する。また、螺旋力システムを搭載した機体は機体に自己修復能力を付加できる。修復スピードは手足が欠損しても一瞬で復活す

る。

精神防御：多元宇宙迷宮を脱出してきているため耐性付加

別次元追放能力・空間破壊能力：螺旋力の覚醒により螺旋力システムを介して使用可能

【長所】 銀河破壊級としては破格の攻撃力と防御力

【短所】 素早さが若干低いし、パワーはあるがほぼ格闘オンリー

【次鋒】 天元突破ダイグレンwithダヤッカ

【属性】 天元突破巨大戦艦ガンメン

【大きさ】 およそ100億光年

【攻撃力】

大きさ50億光年の剣を振り回したり、100億光年の巨体で体当たり

確率変動弾：因果律を制御し、いかなる防御・特殊防御も関係なくダメージを与えるミサイル攻撃

認識転移システムと組み合わせることで必ず当てることも理論上可能でボタンを押すだけで即発射

攻撃力は直径50億光年ほどの銀河を破壊する攻撃を受けて無傷の敵を吹き飛ばせる

【防御力】

同次元内では巨大な銀河（直径50億光年ぐらい）を30個ぐらいと【先鋒】と同じ大きさのロボを

9体まとめて呑み込むぐらいの攻撃力と範囲の攻撃に30秒耐える

【素早さ】 大きさ相応の戦艦並み、反応速度は達人並み

【特殊能力】

認識転移システム

この機体の前段階「超銀河ダイグレン」に搭載されたシステムで一度認識した敵をあらゆる次元・時空の果てまでも捕捉し続けることが出来る。また捕捉した相手の下に瞬間的に転移が可能。

宇宙空間戦闘可能

多元宇宙 迷宮を脱出してきているため精神攻撃態勢有り

螺旋力システム

螺旋力をエネルギーとするためのシステム。螺旋力の大きさに比例して機体の性能が上昇する。

また、螺旋力システムを搭載した機体は機体に自己修復能力を付加できる。修復スピードは手足が欠損しても一瞬で復活する。

【長所】 どうやっても避けられない確率変動弾

【短所】 それ以外はたいしたこと無い気がする

【戦法】 敵を認識したらひたすらに確立変動弾を打ちまくる

【中堅】 エンキドゥルガーwithヴィラル

【属性】 螺旋力に目覚めし獣人戦士

【大きさ】 約50億光年、ちなみに超銀河団の直径は1億光年

【攻撃力】 本作最強の敵アンチスパイラルの駆るグランゼボーマと同等の力を持つ

約25億光年の銀河を破壊できる（1億光年の超銀河団25個分）。

14刀流の使い手（刀11本と鈍1本と拳銃2丁）で目にも止まらぬスピードで切り裂く。

リーチは【大きさ】の2倍程度

【防御力】

素の防御力は大きさ相応、ただし反応相応で刀で防御を取れるこれは巨大銀河（直径25億光年）を10枚まとめて割れる

通常のグランゼボーマの攻撃を受け止める。

ビッグバン級（約25億光年銀河破壊×50倍）の攻撃一発を受けてピンチに陥っていることからそれぐらいの攻撃を受けるとヤバイ。

【素早さ】 グランゼボーマと同等、光速の83京倍の機動力・移動力。8刀流で互角にやりあっていた。

反応速度は、副将及び大将と同等1mからの光速の240億倍反応。

【特殊能力】

多元宇宙迷宮脱出

自分の最良と思われる世界を振り切って現実世界に戻ってきた。あらゆる誘惑に打ち勝てる。

不死身の肉体

敵であったころに肉体を改造され不老不死の身体にされており、いかなる傷も瞬時に修復される。

不死であるがゆえに毒等も効かない。

【長所】 勇者王

【短所】 グランゼボーマに勝てないんだよね  
【戦法】 とにかく素早さ活かして先制攻撃。やられる前にやる。

【副将】 グレンラガンwithシモン  
【属性】 対アンチスパイラル用決戦兵器  
【大きさ】 約20メートル  
【攻撃力】

ギガドリルブレイク  
反螺旋ギガドリルブレイクを受け止めた上で、破壊することが出来る。「一次多元+3」宇宙破壊より上の攻撃力  
単一宇宙の30倍の範囲のドリルを一撃で破壊してるため破壊範囲も単一宇宙の30倍。

【防御力】

ドリルシールド：ギガドリルを作り出し盾として使用することができる。その防御力は攻撃力と同等。

通常の装甲も最終的に爆発によって破壊されたアンチスパイラル宇宙の中にいて無事だったので「一次多元+3」防御。

螺旋力フィールド：螺旋力の膜で機体を包み敵の攻撃や、特殊な状況から身を守れる。  
螺旋力システムの影響により螺旋力の強さで威力・効果範囲が変わりそれ以下の範囲の特殊攻撃を無効化できる。  
螺旋力の強さ＝機体の攻撃力であるため最終的に「一次多元+3」以下の範囲の攻撃は無効化される。

【素早さ】

移動力は【大将】のギガドリルを破壊した2秒後に敵本星付近まで飛んでるため秒速9000億光年。  
このスピードで突撃中に「グランゼボーマ」の触手型ドリル攻撃を10kmほどの距離から打ち払っているため光速の240億倍反応。

【特殊能力】

宇宙空間戦闘可能・外宇宙生存可能・螺旋力システム搭載・精神防御・多元宇宙封印脱出能力・エネルギー吸収能力  
空間破壊能力・別次元追放能力・認識転移システム

【長所】 実は小さくなった方が強かった、とにかく強い・硬い・速い

【短所】 スパイラルネメシス一直線

【戦法】 ひたすらに突撃するだけ

【大将】 アンチスパイラル

【属性】 世界を守るために禁忌を破り更なる進化を遂げた超究極宇宙魔神

【大きさ】 劇場版設定本（仕事魂P59）に宇宙そのものと記載されているためアンチスパイラル宇宙そのもの、  
乗機である超グランゼボーマの大きさは単一宇宙以上の大きさ（と設定本P33・P67に記載）された  
超天元突破グレンラガンより頭一つ分大きいおよそ600億光年規模。

【攻撃力】

反螺旋ギガドリルブレイク

アンチスパイラル宇宙を一時的に破壊する超天元突破ギガドリルと同じ大きさのドリル（【大きさ】の30倍）を作り出し突撃する技

威力は超天元突破ギガドリルブレイクを受け止め逆に破壊しているため「一次多元+3」宇宙破壊級以上

反螺旋炎体：能力は「超天元突破グレンラガン」の螺旋炎体と同じ、宇宙創成のビッグバン（超巨大銀河50個破壊）クラスのエネルギーを常時周りに展開して、触れたものを焼き尽くす。

【防御力】

超次元の存在であるため高次元宇宙を認識できかつその間の隙間宇宙を認識できなければ触れることはおろか認識自体できない。

乗機である超グランゼボーマはドリルシールドでは超天元突破ギガドリルブレイク（その攻撃力は「一次多元+3 宇宙破壊」可能な威力）に

無傷で耐える。それ以外は大きさ相応。

また、アンチスパイラル本体は一次多元+3 宇宙そのものであるため防御力等も規模相当の宇宙並み。

【素早さ】 移動力は大きさ相応・秒速1800億光年・反応速度は【副将】と同等1mからの光速の240億倍反応。

【特殊能力】

多元宇宙迷宮

TV版と違い、全ての意思のあるもの（人間・人外・動物・コンピューター）を区別なく、個々にありえたかもしれない

可能性によって無限に分岐し続ける世界の住人へと瞬時にその意識を移すことで、本来の肉体を衰弱死させる攻撃。

精神にダメージを与えるのではなく精神を抜き取り別の世界の本人に移し変える攻撃であるため精神を守るうとする

意思すらもこの能力の許容範囲内。一次多元世界であるため一次多元世界を破壊可能であれば本編の主人公同様脱出できるだろう。

効果範囲はアンチスパイラル宇宙の範囲（一次多元+3）。一次多元世界であるためそれ以上の高次元存在には使用できない。

空間切断能力・別次元移動能力

初登場時に空間を切り裂き穴を開け登場した。また、別次元の宇宙へと侵攻を繰り返している。

宇宙空間戦闘可能・外宇宙生存可能

自己再生機能、再生スピードは螺旋力システムと同等

「一次多元+14」宇宙準全知・アンチスパイラル宇宙を完全支配しており、誰が何処で何をしているのかを知ることが出来る。

また、自身が侵攻した宇宙の状況も知ることが出来る。キスしようとしたところに水を差した。

【長所】むちゃくちゃな奴の敵だけに、こっちもかなり無茶なことになってる

【短所】脚本家的にはこいつの言い分が正しいはずなのだが敵

【戦法】初手でギガドリルブレイク、避けられたら多元宇宙迷宮に引き込む

【簡易テンプレ】

【先鋒】超巨大銀河破壊×2 攻撃+巨大銀河破壊×10 防御+別次元追放+空間破壊+精神防御+超回復

【次鋒】超巨大銀河破壊×10 攻撃+巨大銀河破壊×30 防御+確率変動+次元移動+精神防御+超回復

【中堅】超巨大銀河破壊×14 攻撃+巨大銀河破壊×30 防御+確率変動+次元移動+精神防御+超回復

【副将】「1次多元+3」攻・防+次元追放+空間破壊+敵完全捕捉+精神防御+多元宇宙封印無効+エネルギー吸収  
+超回復+宇宙外生存可能

【大将】「1次多元+3」攻・防+1次多元宇宙封印+空間切断+「1次多元+14」準全知+次元移動+精神防御  
+超回復+宇宙外生存可能

参戦 vol.94 145-151

vol.94

248 : 名無しさん@お腹いっぱい, : 2010/05/23(日) 22:53:29 ID:2dEuXiwr

劇場版グレンラガン考察

ガイキング

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】突撃勝ち

3勝2分

×メガラフター

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】任意全能負け

【副将】迷宮送るときに認識して精神攻撃負け

【大将】精神攻撃負け

3敗2分

レンズマン

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】ドリル勝ち

【副将】ドリル勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝3分

ディスガイア

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】ドリル勝ち

【副将】ドリル勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝3分

マテリアルナイト

【先鋒】格闘勝ち

【次鋒】変動弾勝ち

【中堅】全能負け

【副将】全能負け

【大将】倒せない倒されない

2勝2敗1分

東方

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】【副将】ドリルで宇宙破壊勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝3分

スパロボZ

【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない

【中堅】【副将】ドリルで宇宙破壊勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝3分

×宇宙消失

【先鋒】【次鋒】運命操作負け

【中堅】【副将】ドリルで宇宙破壊勝ち

【大将】寿命負け

2勝3敗

250 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/23(日) 22:55:05 ID:2dEuXiwr

ユミナ

【先鋒】攻撃負け

【次鋒】変動弾勝ち

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】ドリル勝ち

4勝1敗

×ゆがんだ創世記

【先鋒】格闘勝ち

【次鋒】【中堅】倒せない倒されない

【副将】【大将】全能負け

1勝2敗2分

薬師

【先鋒】【次鋒】大きさ負け

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝2敗1分

14歳

【先鋒】【次鋒】大きさ負け

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝2敗1分

狗狼伝説

【先鋒】【次鋒】わけ

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】倒せない倒されない

2勝3分

×脳喰い

【先鋒】【次鋒】任意全能負け

【中堅】【副将】ドリルで宇宙破壊勝ち

【大将】任意全能負け

2勝3敗

×夜叉鴉

【先鋒】【次鋒】寿命負け

【中堅】ドリル勝ち

【副将】迷宮勝ち

【大将】任意全能負け

2勝3敗

251 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/23(日) 22:56:10 ID:2dEuXiwr

スカイラーク

【先鋒】倒せない倒されない

【次鋒】変動弾勝ち

【中堅】ドリル勝ち  
【副将】迷宮勝ち  
【大将】倒せない倒されない  
3勝2敗

×天球  
【先鋒】【次鋒】倒せない倒されない  
【中堅】【副将】【大将】スコップ負け  
3敗2分

×夢と闇の果て  
【先鋒】【次鋒】【中堅】倒せない倒されない  
【副将】【大将】消滅負け  
2敗3分

ユミナ = 宇宙消失 = 劇場版グレンラガン > スパロボZ

275 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 00:45:04 ID:rm5siDr7

249、>>250-251

乙だけど、大将は宇宙より遥かにでかい反螺旋呑ドリルを破壊してるんだけど、宇宙破壊出来ることにはなっていないの？

276 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 00:56:39 ID:XnYTYIY1

275

詳しくは知らないけど宇宙破壊は空間破壊等も兼ねているから単純物理破壊では宇宙は破壊出来ないよ  
宇宙の中の全物質を破壊しても宇宙は壊れたって事にはならないでしょ？

279 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 21:12:14 ID:nEdqQeSG

276

大将の簡易テンプレには空間破壊付いてるから、宇宙の約30倍のドリル壊せるなら宇宙も壊せるんじゃないか

280 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 22:16:36 ID:3moxZjDY  
でも宇宙外生存ないから宇宙壊したら自爆負けになるんじゃないか

281 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 22:38:53 ID:nEdqQeSG  
関係ないんじゃないか？単に宇宙の30倍の空間を壊せることになるだけだし、ルール上、一番戦いやすいそれぞれのフィールドで戦ってる状態だけで、それが宇宙でも宇宙破壊が発動したからってそのフィールド上に居ることが変わるわけではないだろ。  
何より「中堅」で宇宙壊してる時点で外宇宙生存可能だ。

282 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 22:54:17 ID:3moxZjDY  
宇宙生存ない奴が惑星破壊使うと自爆負けなんだから普通に変わると思うが

何より「中堅」で宇宙壊してる時点で外宇宙生存可能

これにいたっては大将のテンプレに宇宙外生存について書いてないのが悪い出来るなら書いとけよ

284 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 23:21:54 ID:nEdqQeSG

282

議論してる間に強くなることもあるっちゃあるか？  
勝手に宇宙外生存可能にテンプレ修正するけどいいよな。

285 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/25(火) 23:51:52 ID:JSQvyjUL  
大将のドリルは破壊範囲が宇宙の30倍ではなく、突っ込んでいった結果その大きさのものを破壊しただけじゃないのか？

そもそも大将は宇宙外生存できるのか

286 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 01:03:07 ID:8HX9SdeL  
宇宙って破壊出来るの？

287 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 01:06:15 ID:8HX9SdeL  
あとグレンラガンは宇宙外ってあるの？

288 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 08:25:34 ID:8URFkzWD

285

空間破壊付いてはその空間に干渉できる能力があるって事で  
宇宙空間の30倍の範囲までの空間なら破壊できるんじゃないか？  
設定本だとp24で「アークグレンラガン」登場時に螺旋力の発動で  
宇宙(の1部)壊したことになるから。  
パイロットが螺旋力使える=空間に干渉出来る。  
この場合、劇中で螺旋力使って壊した最大の大きさの物が空間破壊の規模じゃないかな。

289 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 08:31:16 ID:8URFkzWD

286>>287

宇宙を壊すことが出来るとか、このとき宇宙壊れたとかどっかで説明されてれば  
宇宙破壊できる扱いになるっぽい。  
グレンラガン世界では宇宙の膜と膜の間になんも無い空間が存在しているようで  
その間に劇中の敵は自分の拠点となる宇宙を作っている。  
どんな感じになっているのかは知らないけど「宇宙の外」は存在してる。

290 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 17:45:38 ID:t8GRUuQW  
突っ込んでいった結果その範囲を破壊したとしたら一瞬でその範囲を破壊できるわけではないだろ

291 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/05/26(水) 17:55:27 ID:8URFkzWD

290

突っ込んでいった結果その範囲を破壊したわけじゃないぞ  
むしろ待ち構えて一度にその範囲の武器を破壊した。  
勘違いしてるのかもしれないが、移動しながら破壊してるんじゃない  
その範囲を破壊してから移動してる。  
巨大ドリル接近 足元固定でドリルで応戦 受けとめる その場で巨大ドリル破壊 移動

438 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/06/03(木) 10:26:38 ID:lZ3NvBik  
劇場版 天元突破グレンラガンはもしかして大将を中堅にして  
中堅を副将・副将を大将に入れ替えた方が強くなったりする？

あと、ヒトの肉体に宇宙が入ってるって設定はこのスレだとどう扱われる？

439 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/06/03(木) 19:00:13 ID:lZ3NvBik

288 >>291の感じだと、大将のグレンラガンが破壊した最大範囲は

単一宇宙の約300倍の円錐だよな。空間破壊範囲は機体の設定的に  
エネルギーである螺旋力の強さに由来するから大将のドリルで  
宇宙も破壊できるはず。  
認められれば宇宙消失の【大将】には勝てる。

451 : 名無しさん@お腹いっぱい。 : 2010/06/04(金) 20:37:39 ID:uf//R8SX

439に反論が無いが、

歪んだ創世記 > 劇場版 天元突破グレンラガン > 輝光翼戦記 天空のユミナ > 宇宙消失 > スーパーロボット大戦Z  
に、ページ編集していいか？