

【作品名】戦場のカルマ
【ジャンル】オンラインゲーム
【先鋒】重火器兵A
【次鋒】重火器兵B
【中堅】重火器兵C
【副将】重火器兵D
【大将】重火器兵E

【共通設定】
【属性】名も無い兵士
【大きさ】成人男性並み
【攻撃力】Panzerfaust：携帯式対戦車用無反動砲
残弾3発、一発撃つとリロードに3秒ぐらいかかる
【防御力】口径7.92mmライフル弾の直撃に3発耐えて戦闘続行可能
しかし頭部に当たると40%程度の確率で即死する
【素早さ】鍛えた成人男性並み

【名前】重火器兵A
【属性】共通設定参照
【大きさ】共通設定参照
【攻撃力】共通設定参照
MP40：9mmパラベラム弾使用のサブマシンガン
残弾96発で32発撃つとリロードに2秒ぐらいかかる
【防御力】共通設定参照
【素早さ】共通設定参照

【名前】重火器兵B
【属性】共通設定参照
【大きさ】共通設定参照
【攻撃力】共通設定参照
PPS43：7.62 x 25mm トカレフ弾使用のサブマシンガン
残弾105発で35発撃つとリロードに2秒ぐらいかかる
【防御力】共通設定参照
【素早さ】共通設定参照

【名前】重火器兵C
【属性】共通設定参照
【大きさ】共通設定参照
【攻撃力】共通設定参照
M1A1 Thomson：.45口径弾使用のサブマシンガン
残弾90発で30発撃つとリロードに2秒ぐらいかかる
【防御力】共通設定参照
【素早さ】共通設定参照

【名前】重火器兵D
【属性】共通設定参照
【大きさ】共通設定参照
【攻撃力】共通設定参照
M1A1 Thomson：.45口径弾使用のサブマシンガン
残弾90発で30発撃つとリロードに2秒ぐらいかかる
【防御力】共通設定参照
【素早さ】共通設定参照
【特殊能力】サンタの白いひげ：自分にダメージを与えた敵のコードネームが分かる

【名前】重火器兵E
【属性】共通設定参照
【大きさ】共通設定参照
【攻撃力】共通設定参照
PPS43：7.62 x 25mm トカレフ弾使用のサブマシンガン
残弾105発で35発撃つとリロードに2秒ぐらいかかる
【防御力】共通設定参照
【素早さ】共通設定参照
【特殊能力】サンタの白いひげ：自分にダメージを与えた敵のコードネームが分かる