

【作品名】キャプテン・スクウェア
【ジャンル】SFC,LIVEALIVE内のSF編内のミニゲーム
【先鋒】ファイヤ
【次鋒】マザーテイル
【中堅】ラ・ラ
【副将】エレ・ミラージュ
【大将】キャプテン・スクウェア

【名前】ファイヤ
【属性】敵
【大きさ】1 m程度の火の玉
【攻撃力】ペトリフレア：人間や機械や人外や宇宙人を石化させられる近接攻撃
【防御力】スーパーノバやプラズマボールを何発くらっても無傷で戦闘可能
【素早さ】達人並み
【長所】やたら硬い
【短所】水の上に居ると即死する
【戦法】水の上に居ないように行動しながら戦闘

【名前】マザーテイル
【属性】敵
【大きさ】成人男性並み
【攻撃力】シュリンピング：スーパーノバと同等の威力を持つ近接攻撃
【防御力】スーパーノバやプラズマボールの直撃に7発程度まで耐えて戦闘続行可能
【素早さ】達人並み

【名前】ラ・ラ
【属性】敵
【大きさ】1 m程度の星
【攻撃力】すたーばすたー：スーパーノバと同等の威力を持つ範囲攻撃、射程範囲は自身の半径10 m、即時発動
【防御力】スーパーノバやプラズマボールの直撃に2発程度まで耐えて戦闘続行可能
【素早さ】達人並み

【名前】エレ・ミラージュ
【属性】敵
【大きさ】1 m程度の昆虫並み
【攻撃力】イオンヘッド、エレクトロナイフ：どちらもスーパーノバと同等の威力を持つ近接攻撃
【防御力】スーパーノバやプラズマボールの直撃に3発程度まで耐えて戦闘続行可能
【素早さ】達人並み

【名前】キャプテン・スクウェア
【属性】主人公
【大きさ】成人男性並み
【攻撃力】スーパーノバ：自身の半径10 mを爆発させる攻撃、発動に一瞬の溜めが必要
プラズマボール：直径1 m程のプラズマ弾を相手に発射する、射程20 m程、一瞬の溜めが必要
【防御力】スーパーノバやプラズマボールの直撃に5発程度まで耐えて戦闘続行可能
【素早さ】達人並み

参戦 vol.56 570

vol.103

218 : 格無しさん : 2011/08/07(日) 10:36:42.24 ID:2iVEeAwT
キャプテン・スクウェア 考察

ルール上、大砲や大口径の銃器 = 家屋破壊 = 10m破壊なので
半径10m(直径20m)爆発は、戦車破壊級以上の兵器と同じか若干上回るくらいか
戦車砲攻防の壁付近を見る

×ドラゴンクエストモンスターバトルロード

【先鋒】石化勝ち
【次鋒】【中堅】【副将】【大将】射程の差が痛い、他にも属性攻撃や溜め時間などで不利、負け

×北斗の拳(MD)

【先鋒】石化勝ち
【次鋒】【中堅】【副将】移動速度が違いすぎて不利か
【大将】移動と反応の差、溜め時間で不利だが倒されない、分け

×シャドウハーツシリーズ

【先鋒】石化勝ち

【次鋒】【中堅】【副将】【大将】移動と反応差や回復アイテムで不利, 負け

下へ

ウルトラ怪獣 かつとび!ランド

【先鋒】石化勝ち

【次鋒】【中堅】先手勝ち

【副将】近接攻撃勝ち

【大将】触手で養分吸収負け

Quake4

【先鋒】石化勝ち

【次鋒】【中堅】【副将】【大将】反応や攻防差で上回る, 勝ち

射程が伴っていないので壁越えは厳しいか

(戦車砲攻防の壁) > キャプテン・スクウェア > ウルトラ怪獣 かつとび!ランド

219 : 格無しさん : 2011/08/07(日) 10:37:54.05 ID:2iVEeAwt

ごめん。

×キャプテン・スクウェア

キャプテン・スクウェア