

【作品名】初代熱血硬派くにお君
【ジャンル】ゲーム(SFC)
【先鋒】まさき
【次鋒】みやした
【中堅】やまもと
【副将】りき
【大将】くにお

【名前】まさき
【属性】暴走族
【大きさ】高校生の平均以上
【攻撃力】パンチ：銃弾に3発耐えられる頃の副将/大将を一撃で倒せる
速度は副将/大将のパンチ並み
【防御力】副将/大将からのマッハキックに20発程度耐えて戦闘続行可能
【素早さ】副将/大将と互角
【戦法】殺人パンチ

【名前】みやした
【属性】ヤンキー
【大きさ】高校生の平均以上
【攻撃力】パンチ：銃弾に3発耐えられる頃の副将/大将を一撃で倒せる
速度は副将/大将のパンチ並み
【防御力】副将/大将からのマッハキックに20発程度耐えて戦闘続行可能
【素早さ】副将/大将と互角
【戦法】殺人パンチ

【名前】やまもと
【属性】トラキチ男
【大きさ】成人男性並
【攻撃力】パンチ：銃弾に3発耐えられる頃の副将/大将を一撃で倒せる
速度は副将/大将のパンチ並み
【防御力】副将/大将からのマッハキックに20発程度耐えて戦闘続行可能
【素早さ】副将/大将と互角
【戦法】殺人パンチ

【名前】くにお/りき
【属性】不良高校生
【大きさ】高校生の平均以上
【装備品】
きじんのゆびわ
ぬえのうらじ
エナメルシューズ
とらゴーフルル アイテム 任意で気力を全回復させる
【攻撃力】パンチ：銃弾程度の威力 速度は並みの不良を一方向的に攻撃できる程度
マッハパンチ：りきが使える技、自分のパンチに10発耐えられる敵を一撃で倒せる、速度はパンチの数倍以上
マッハキック：くにおが使える技、自分のパンチに10発耐えられる敵を一撃で倒せる、速度はパンチの数倍以上
飛び蹴り：助走なしで高さ2~3m、射程は6mくらい前方の相手に届く程 威力はパンチ並み
身の丈2m以上はある大男を5mくらい吹っ飛ばす
羽交い絞め：雑魚不良やサラリーマンを一瞬で絞め落とす 落とせない相手でも強制的に拘束できる
身の丈2m以上はある大男を拘束した
【防御力】不良に鉄パイプで100回殴られてもまだ戦える 15回ほどで鉄パイプのほうがダメになる
銃弾の直撃に10発くらいは耐える
【素早さ】ポケットに手を突っ込んだまま時速50キロ程度で移動
時速50km程度で縦横無尽に動ける相手と格闘可能
2~3mジャンプ可能
【特殊能力】使う際には「気力」という特殊パラメータを消費する
発動速度は思考速度程度

みきる：防御力を上げる技 防御力を上げる技 銃弾の直撃でノーダメージになる
有効時間は20秒ほど 2回しか使えない

こんじょう：体力を回復させる技 電車に撥ねられてもほぼ体力全開で生き延びる
電車に撥ねられた直後の滞空中などに使えた 4回ほど使える

ばくしん：移動速度が時速100km程になる 有効時間は20秒ほど 10回は使える

ぶんなぐる：羽交い絞めで先鋒~中堅をあっさり絞め落とせる 5回は使える

【長所】素で銃に耐える 特殊能力のドーピング

【短所】一般人をばこって経験値を得る男

【戦法】特殊能力でドーピング後、突進マッハパンチ 倒せない相手は羽交い絞め ダメージ後のこんじょう

参戦 vol.57 255-256
修正 vol.106 407-408, 439

vol.106

450 : 格無しさん : 2012/01/29(日) 13:15:54.35 ID:wBV4IRfe
初代熱血硬派くにお君考察

移動速度はオオカミとかと同レベルなのであまり速くない、ガンマン壁上の拳銃攻防から
ポケットファイター戦 全勝

【先鋒】【次鋒】【中堅】防御力は同レベルなので素早さ勝ち
【副将】【大将】素早さで有利かな、勝ち

人魚の烙印戦 全勝
【先鋒以降】素早さ勝ち

鬼武者タクティクス戦 全敗
【先鋒以降】相手に攻撃は与えられない、
オオカミレベルの反応で一撃喰らったらやられそうなので長期戦で不利か。

ONE PIECE (OP映像2「Believe」)戦 1勝3敗1分

【先鋒】相手速いので倒せないが倒されない
【次鋒】防御力勝ち
【中堅】大きさでつぶされ負け
【副将】パンチ負け
【大将】つぶされ負け

この結果
鬼武者タクティクス > 初代熱血硬派くにお君 > 人魚の烙印