

スラッシュ アクセントコアでのメイの変更点。
下線部分 が変更点、独断によるコメントもあり。

ほぼGGXXwikiからの転載です。
あちらの職人様方に感謝しましょう。

ガトリングルート

- JS > JKの追加

背の低いキャラにJS当てたときにキャンセルJKだせば投げ防止になりそう

通常技

6P

- 溜めが可能に (P押しっぱ)
- 基底補正90%追加

威力は増えないが、溜めた時間で気絶値とガード硬直が格段にアップ。

3K

- 硬直18F 20F
- FRC追加 (29~30F、イスカと同じタイミングらしい)

JHS

- 地上CH時、浮かせ + ダウン効果追加
- 相手の浮き変更 (より浮くように)

吹っ飛びかたの変更で、孫スペが不可能に (重量級ならでき?)

J2HS

- 判定弱化?

青り口以上スラッシュ未満とかなんとか

D

- 発生25F 26F
- 派生技「な~んてねっ」追加。

空中投げ

- 投げ間合い1120dot 96dot

空中投げ間合いは全キャラ減少した模様

必殺技

な~んてねっ

- 新規追加『D押しっぱ (15F以上)』

下段判定、JC可能。詳しくは必殺技の項へ。

イルカさん・横

- S・HS版共通でFRCのタイミング変更。(ヒットorガードから1~2F)
- 硬直差-12F -9F (S版)
- 硬直差-13F -9F (HS版)

HS版がダウン中の相手、相手の姿勢低い状態or上半身無敵長いなどで飛び越すようになった。
髭やメイの反応遅れた6Pやソルの2Dなど

イルカさん・縦

- S・HS版共通でFRCのタイミング変更。(ヒットorガードから1~2F)
- 持続22F 20F (S版)
- 硬直差-16F -13F (S版)
- 硬直差-14F -11F (HS版)

レスティブローリング

- 硬直23F 22F

空中レスティブローリング(HS)

- FRC追加(発生直後から3F)

拍手で迎えてください

- 溜め時間(一匹) 1~119F 1~121F
- 溜め時間(二匹) 120~359F 122~271F
- 溜め時間(三匹) 360~719F 272~631F
- 溜め時間(六匹) 720~1079F 632~1113F
- 溜め時間(三匹自動) 1080F 1114F

オーバーヘッド・キッス

- 強制基底75% 65%

FB技

じゃっくはうんど

- FB技として追加
- コマンド『214+D』

中段技。ダウン引きはがし効果。

イルカさん頑張って

- FB技として追加
- コマンド『縦、横イルカ>N6+D』

コマンド完了後イルカから飛び降りイルカミサイル。その後行動可能。

覚醒必殺技

究極のだっこ

- 攻撃力25、20×8 25、17×8
- 硬直24F 26F
- 3～9段目からの受身不能120F 20F

ダウン復帰可能に。

グレート山田アタック

- 対打撃無敵5～12F 5～22F