

## メイを使うに当たって

メイの特徴を一言で言うと、それはズバリ「事故キャラ」である。  
ハイリターンの技を振り、相手を事故らせ高い火力で殲滅する。  
( **一部を除き** ) 決め手となる牽制技が乏しいメイにとって  
事故らせることがある程度の指針となる。  
ぶっぱへの恐怖が最大の牽制と言っても過言ではない。  
あまりスマートなスタイルだとは言えないが、それを認め  
このキャラパーソナリティの上に各自のアイデンティティを構築して行って欲しい(笑)

## キャラ特徴

- ・一発逆転を狙える通常技が多い。
- ・ジャンプ速度が早く、バクステ性能は平均値よりやや上。
- ・喰らい判定が横にも縦にも広く、また軽量級で浮きやすいためコンボが入りやすい。

(ループコンボの多いACでは割と致命的)

- ・根性値が高く気絶しにくいですが、防御力の低さを補うほどではない。
- ・対空技に乏しく、特に真上からの攻撃に弱い。
- ・無敵技が覚醒しかないので、切り替えしが弱い。

(山田さん&だだっこ、両方とも性能にやや難あり)

事故キャラを名乗るだけに強判定&高リターンの技はあるが、  
対空や無敵技の問題から攻められると割ときつい。  
防御面で優秀なのは根性値くらいであり、防御面に隙がある。  
置き技である拍手の使い方が腕の見せ所。

以上のことを心に留めた上でまずは[ココ](#)を熟読しよう！