

通常技

<基底ダメージについて>

上書き補正は現在ある基底ダメージよりその技の基底が少ない場合にその技の基底に上書きされる。乗算補正は現在ある基底ダメージを基準にその技の基底を乗算する。

・ 5A

見た目より上の方にまで判定があるがしゃがみ状態の相手には当たらない。主に連携の隙消しなどに使う。相手キャラによっては空中ダッシュに対しての対空技として機能する事もあるが、そこまで頼りにならない。
ダメージ300、発生5F、基底ダメージ75%上書き。

・ 2A

下段技。リーチは短いが見た目より食らい判定が小さいので一部キャラには対空技として使える。2Aが相手に当たった後にもう一度2Aを出すとリーチが長く、ダメージ250の特殊2Aが発生する。5Aに比べて威力が高く、浮きが低いのでコンボに使う時は覚えておくといい。
ダメージ350、発生5F、基底ダメージ72%上書き。

・ JA

上段技。斜め下から横にかけての判定がかなり広く、めくり判定まである。アルクの機動力と合わせてかなりの性能。
ダメージ300、発生5F、基底ダメージ75%上書き。

・ 5B

相殺判定、攻撃判定共に強く、相手のジャンプの出掛かりを潰すような使い方が出来る。空中hit時は叩きつける。アルク主力技の一つ。しゃがみシールド不可。
ダメージ700、発生8F、基底ダメージ80%上書き。

・ BE5B

中段技。発生が遅いので少しだけ溜めて5B>すぐに下段技という擬似的2択が出来たが、対策が進んだ今では相手の暴れの的になるだけなので微溜めでの暴れ潰しも混ぜること。
ダメージ800、発生33F、基底ダメージ60%上書き。

・ 2B

下段技。発生早い、リーチ長い、姿勢が低い、隙小さいの4拍子。持続も長いので相手に合わせて置いておくような使い方も出来る。立ちシールド不可。
ダメージ500、発生7F、基底ダメージ70%上書き。

・ 3B

ガードされてもキャンセルが効かないのに加え、硬直が長いので基本的には連続技に使う。見た感じ対空技に使いそうだが、相殺判定を合わせるような使い方でないといほとんどの技に打ち勝てない悲しい技。しゃがみシールド不可。
ダメージ1000、発生13F、基底ダメージ80%乗算。

- 4B

通称膝。2Hit技。3Bと同じくガードされてもキャンセル出来ないのでやっぱりコンボ専用技。しゃがみシールド不可。
ダメージ350、900、発生10F、基底ダメージ70%上書き、二段目90%乗算。

- BE4B

1Hitの中段技になり、相手に触れればなにかしらキャンセル可能になる。
ダメージ900、発生34F、基底ダメージ70%上書き。

- JB

ジャンプの上りで出すと上を払って下を払う2段技、ジャンプの下りで出すと下を払う1段技が出る。中段技で発生が早く、判定も強いので、空中戦での主力技。空振りキャンセルが出来ないので確実に当てるように出すのが重要。
ダメージ600、400、発生5F、6F、基底ダメージ無し。

- J2B

中段技・・・ではなく上段技。かなり長い着地硬直があるので使い所が難しい。代わりに判定がかなり強く、相殺判定もかなり強いので空対空でのカウンター狙いという使い方も出来るが、ガードされると反撃確定の為ハイリスクハイリターン。ちなみに最低空の場合のみガードさせれば有利。着地を必殺技でキャンセル可能。
ダメージ750、発生9F、基底ダメージ無し。

- 5C

ヒット・ガード時間問わず必殺技以外のキャンセル不可能。判定は強め。空中ヒット時は壁バウンド誘発の吹き飛ばしが発生。もう一度Cを押すとそれを追いかけるような形で飛んでいく。しゃがみシールド不可。
ダメージ1000、発生8F、基底ダメージ無し。派生は70%乗算。

- BE5C

ガード不能。強力な相殺判定があるので慌てて暴れた相手に相殺判定で打ち勝つ>カウンター、となることもある。カウンター時は追撃が可能。基底ダメージが無いので凄まじいダメージを与えられる。
ダメージ2500、発生39F、基底ダメージ無し。

- 2C

下段技。見た目より上に判定があるので相手のジャンプの出掛かりに引っかかることがある。対空技としても有用。立ちシールド不可。
ダメージ1000、発生13F、基底ダメージ70%上書き。

- JC

中段技．アルクの空中技の中で一番下方向に判定が強い(J2B除く)ので飛込みにはこの技を使っていく．
ダメージ1000、発生7F、基底ダメージ90%乗算．

- J2C

ジャンプの軌道そのままに進みながら振り払う．着地硬直はあるにはあるが反撃を受けるほどではない．かなり判定が強く、相殺もあるので、空中戦で使えないこともない．二段目が強制ダウン効果．最低空でガードさせると1～2F有利とか．

ダメージ600、800、発生7F、基底ダメージ無し．