

必殺技

<基底ダメージについて>

上書き補正...現在ある基底ダメージよりその技の基底が少ない場合、その技の基底に上書きされる
乗算補正...現在ある基底ダメージを基準にその技の基底を乗算する

スーパーキャンセルは強制で70%乗算。

・ 邪魔よ！ 236+AorB

前進しながら前を引っかく。AとBでは前進距離がBの方が長いので基本はB邪魔を使う。

主に運びコンボと2Cから少しディレイをかけて出して入れっぱを潰す為に出したり。

EX版は長い無敵時間を持つが、発生が遅いので割り込みなどに使えるかと言うと微妙。ガードされると32Fという大幅な不利時間が生まれるため、空中ダッシュからのフルコンまで喰らってしまう。

基底ダメージ無し。

・ そこ！ 236+AorB

邪魔からの派生技。同じく前進しながら引っかく。

2Cからの入れっぱ潰しではここまで入れ込みで使い、ヒットしているようなら最後まで繋げるのが基本。

ただしワルク、秋葉、赤朱、琥珀、志貴、七夜、さつきには確定反撃をもらうのでこの7キャラには1段止めで使う。距離が近いとアルク、ワラキア相手にも確定反撃。

・ 終わり！ 236+AorB

派生技の最後。やっぱり前進しながら引っかく。ダウンを奪える。

2段目でヒット確認してこの技に繋ぐ。ここから更にEX爪に繋いでコンボ、という使い方になる。

・ 沈め！ 214+AorB

三段目の派生技その2。発生27Fの中段を出す。

ガードさせれば反撃を食らわないが、その発生の遅さのせいで大体は発生前に潰されるか避けられてフルコンを食らうか。使い道はあんまり無い。

・ せーのっ！ 214+AorBorC

通称肘。肘を突き出しつつ前進。発生は16Fと遅め。

A肘は移動距離が短く判定もやや弱め。ガードさせるとお互いの硬直が短く五分の状況。展開が速いので連携に使える。

B肘は画面半分近く前進し、相手に触れると手を突き出す二段目が出る。ガードされても反撃を食らわないが、二段目の判定が小さいのでしゃがみ時の食らい判定が小さいキャラには二段目がスかる>フルコンという事もある。

EXになるとヒット時は相手をロックして某龍玉もとい蜘蛛男の超必ちっくな動きで相手を地面に叩きつける。この時の砂埃エフェクトの煙幕で見えない起き攻めが出来たり出来なかったり。

基底ダメージ無し。

・なにやってるの……！ 623+AorBorC

通称爪。A爪は下段技で、画面端だと派生技から壁コンに持っていけるので入れっぱ潰しに使える。ガードされると反撃を食らうのでA爪>ディレイ派生の暴れ潰しを1回は見せる必要がある。

B爪になると発生が遅くなり多段技になる。ヒット時は目押しでコンボへ。ガード時は2F不利。バクステも狩れるっぽい。

EX爪はコンボ用。発生が早く、当たると壁へ吹き飛ばす。画面中央～端なら地上技からコンボに行ける。邪魔よ！からのコンボにはこれを使う。

・A爪派生 623+A後に6A

EX爪の振り上げ部分を出す。ヒット時は壁吹き飛ばし。

ガードされると11F不利なので、距離にもよるが大体は反撃確定。

基底ダメージ

A爪 上書き90%

B爪 上書き60%

EX爪 振り上げ部分上書き70%

A爪派生 上書き50%

・うるさい！ 22+AorBorC

通称縦爪。飛び上がりながら上方向を引っかく。地上での1ヒット目のみ空中ガード不能。

対空技のような見た目に反して、実際対空に使うと全く使えない。相殺が強いので相殺判定を当てるように出せば勝てたりはする。

EX版は無敵時間がありそうで実は無い。相殺判定があるだけ。

空中での縦爪はA、B、Cすべてに無敵時間あり。空B縦爪は発生1Fで判定が強いという脅威の性能。反面、着地硬直18Fという脅威もある。

基底ダメージ無し。

・空想具現化(マールファンタズム) 41236+C

アークドライブ。暗転までは遅いが暗転してからの発生は早い。当たると相手をロックして鎖がぶわーっと出てくる。長い無敵時間あり。

攻撃判定の範囲は横は無限、縦はアルクの頭の少し上くらい。

発生が15F(暗転含む)と結構早いので、アルクのゲージが溜まってる間は相手は迂闊に動くとADを食らう、という精神的なうんちゃらがあるので意識させるだけでも大分違う。

暗転見てからシールドが間に合うので適当ぶっぱは厳禁。

AADになると鎖ぶわーっ> カッコいい衝撃波の演出が加わりダメージアップ。

お互い画面端の状況で当てると衝撃波の部分がスかる。凄く悲しい。

AADだと地上受身を取られるので、画面端のコンボに組み込むとその後の状況が不利になる。

AADの衝撃波は本来鎖がヒットしていなければ出ないはずだが、特定の状況下では鎖が空振りしていても出る。出る条件は小ネタの項目を参照。衝撃波はガード不能、避け・シールド可。アルクの背中あたりまで攻撃判定あり。

- 。少しばかり戯れようか？ Blood Heat時空中Exシールド

ラストアーク．空中EXシールド成立で勝手に出ます．サーキットブレイク追加．

相手をロックして後ろに姫アルク出現＞どーん

また対志貴&七夜戦の場合のみ演出が十八分割に変更する。

アルクが端背負い時かつ相手が近距離時で十八分割を当てた場合、立ちAなどから追撃可能。