

小ネタ

- ・ AADバグ

AADのがガードされてもガード不能の衝撃波がでるバグ.

AAD出す前に

膝を 2 hitさせる バグのフラグが立つ.

膝を 1 hitだけさせる フラグが消える.

フラグは毎ラウンドリセットされてフラグが無い状態からスタート.

とにかく最後に出した膝が 2 hitしていたならフラグが立っているので鎖が出現します.

- ・ リバサダッシュ

アルケイドのダッシュはでがかりをキャンセルできるので

それを利用してリバサでダッシュ ガードと入力することで重なってる起き攻めはガードして重なってないのは裏回ったり下を潜ったりするという技.

- ・ リバサ馬鹿投げ

アルクは投げからコンボ入るので有効ではある

- ・ 端でEX横爪 > 2C > j c 低空ダして何もせず着地すると相手が寝てる時はアルクが端にいるっぽく見える。

でも起き上がるくらいに入れ替わって相手が端に行くという一発ネタ

対応キャラは両シオン、両秋葉、シエル、両翡翠、ワラキア

2Cの後のジャンプキャンセルを若干ディレイさせると裏になる。

両シオンは相当分かりづらい。

- ・ 画面端、ワラキア、両秋葉限定

~ EX爪 > 2C > 前jc > J2C

2Cを高めて当てて最速前ジャンプキャンセルから昇りの頂点よりやや手前でJ2Cをやると表に落ちる。

他のタイミングでJ2Cをやると裏に落ちる。

両秋葉は結構タイミングがシビア。

画面端で

~ EX爪 > 2C > jc低ダ > J2C

2Cの当て方、ジャンプキャンセルのタイミング、ジャンプの方向(前か垂直か後ろか)で表か裏かがいろいろ変わる。

J2Cは目くらましに。

.EX爪>2C>前J>垂直二段J

裏回り。二段Jの後に微前慣性で表に着地。

普通に見えるので使い道はほとんどない