

## H固め・崩し

2A-2B-5B-(5C)-5A-6A-(2C)-A爪orB肘

基本、(5C)までにHIT確認。駄目だったら投げるなりノーキャン2Aから固めなおし。  
5Cを出す場合は5A>6Aは最速入れ込みで暴れを潰せた場合にコンボになるようにする。  
6Aの後はHIT確認で飛び狩り2Cか、適当にダッシュや低ダから固めなおす。  
5Cがガークラゲージを1割は削れるので割るためには5Cをできるだけ当てたいところ。

5A-6A-5B-2A

これは距離が離れない。  
普通にいやらしいが、ガークラゲージがあんまり削れない。  
5Bノーキャン投げ、欲張るなら2Aの代わりに暴れ潰しに5Cを振る。

ビート切り-低空ダッシュ-JB-JC-着地5A-5A

崩し、JB>JCをうえいれっぱで逃げられそうなときはJC>JBにする。  
着地の後5AなのはうえいれっぱにJ攻撃を空中ガードさせた後、空中の相手を5Aで殴れるため。  
地上でJB>JCやJC>JBをガードさせた時、たまに背面ガードが誘発されて相手が勝手に崩れることがある。