

- **ボスモンスター一覧**

- 獣人種
- 甲虫種
- 鳥竜種
- 飛竜種
- 魚竜種
- 甲殻種
- 牙獣種
- 古龍種

- **欄内の記載について**

- 名称欄
- 素材名欄
- 肉質(武器)欄
- 肉質(属性)欄
- 状態異常欄
- 罾欄
- 特殊欄
- 備考欄

- **コメント**

ボスモンスター一覧

各種ページにて攻略情報よりもコメント欄による記載が多く、見づらく既出情報の投稿が増え易くなっています。

余裕のある方はコメントをまとめ攻略情報に記載をお願いします。

新たな有益な情報を増やすためにご協力お願いいたします。

編集する方は『欄内の記載について』をよく読んでから編集して下さい。

攻略に関しては「村下位」「村上位」「集会所下位」「集会所上位」「Gクエ」などの明記をお願いします。

「MHF」と他MHシリーズでは各モンスターの弱点が異なる場合があります。MHP2GはMHシリーズの弱点に準拠しておりますので、編集の際は注意をお願いします

獣人種

ボス名称	素材名	攻略	肉質(武器)		肉質(属性)		状態異常			罨・補助アイテム類				特殊	備考						
			斬	打	弾	火	水	雷	氷	龍	毒	麻痺	睡眠	落とし穴		シビレ罨	閃光玉	こやし玉	音類	肉類	咆哮
キングチャ チャプー	奇面王	攻略	全	全	全	×			×	小	短	中	×	×	×	×	×	×	-	-	睡

甲虫種

ボス名称	素材名	攻略	肉質(武器)		肉質(属性)		状態異常			罨・補助アイテム類				特殊	備考						
			斬	打	弾	火	水	雷	氷	龍	毒	麻痺	睡眠	落とし穴		シビレ罨	閃光玉	こやし玉	音類	肉類	咆哮
クイーンラ ンゴスタ	女王虫	攻略	全	全	全			×	中	短	中	×	×	×	×	×	×	×	-	-	麻痺, 防

鳥竜種

ボス名称	素材名	攻略	肉質(武器)		肉質(属性)		状態異常			罨・補助アイテム類				特殊	備考						
			斬	打	弾	火	水	雷	氷	龍	毒	麻痺	睡眠	落とし穴		シビレ罨	閃光玉	こやし玉	音類	肉類	咆哮
ドスギアノ ス	-	攻略	全	全	全				小	中	短	×			×	×	×	×	-	-	雪
ドスランポ ス	-	攻略	全	全	全				小	中	短	×			×	×	×	×	-	-	-
ドスゲネポ ス	-	攻略	全	全	全				小	短	中	×			×	×	×	×	-	-	麻痺
ドスイーオ ス	-	攻略	全	全	全				小	中	中	×			×	×	×	×	-	-	毒

バサルモス	岩竜	攻略	腹	腹	腹				長					×	大	大	睡,毒		
グラビモス	鎧竜	攻略				×	×		長								震,睡,毒		
グラビモス 亜種(黒)	黒鎧竜	攻略	腹	腹	腹				大	長					×	大	大	震,睡	
モノブロス	一角竜	攻略							中	長	中								
モノブロス 亜種(白)	白一角竜	攻略	尾	首	尾	×		×	大	長	中			×			大	大	震
ディアブロ ス	角竜	攻略							中	長	中								
ディアブロ ス亜種(黒)	黒角竜	攻略	尾	首	尾				大	長	中			×			大	大	震
ティガレッ クス	轟竜	攻略	頭	頭	頭				中	中	長				×		特	大	-
ナルガクル ガ	迅竜	攻略	頭	頭	頭				大	中							小	大	-
アカムトル ム	覇竜	攻略	頭	頭	頭	×	×		中	中	中	×	×	×			特	-	震,防
ウカムルバ ス	崩竜	攻略	頭	頭	足	×	×		中	中	中	×	×				特	-	震,雪,防

本来の効果ではなく、こちらの位置を把握できなくなるという一部のモンスターに対する閃光玉のような効果。使用するタイミングは同じ。

魚竜種

ボス名称	素材名	攻略	肉質(武器)		肉質(属性)					状態異常			罨・補助アイテム類				特殊	備考			
			斬	打	弾	火	水	雷	氷	龍	毒	麻痺	睡眠	落とし穴	シビレ罨	閃光玉			こやし玉	音類	肉類
ドスガレオ ス	砂竜	攻略	腹	腹	背	×					×			長	×	×	×	×	-	-	麻痺
ガノトトス	水竜	攻略												中							
ガノトトス 亜種(翠)	翠水竜	攻略	腹	腹	首	×	×	×						中		×		×	-	-	睡
ヴォルガノ ス	溶岩竜	攻略	腹	背	腹	×				×				中		×	×		-	-	震

この分類は詳細な肉質データが出ないと記載できません。それまでは体感的な × 表記の場合がありますのでご注意ください。

状態異常欄

時間

毒 は効果時間ではなく総ダメージ量でランクを付けます。

大：300以上 中：200以上 小：200未満 -：効かない

麻痺 は効果時間でランクを付けます。

長：15秒以上 中：10秒以上 短：10秒未満 -：効かない

睡眠 は効果時間でランクを付けます。

長：1分以上 中：30秒以上 短：30秒未満 -：効かない

耐性

3回状態異常にさせる為に必要な蓄積値の平均値でランクをつけます。

(これは初期値が高く蓄積値の上昇量が少ないものと、初期値が低く蓄積値の上昇量の多いものがある為)

計算：3回の平均値=(初期値+(初期値+上昇値)+(初期値+上昇値+上昇値))÷3=(初期値×3+上昇値×3)÷3= (初期値+上昇値)

：200以下 ：300以下 ：301以上 -：効かない

この分類は詳細な耐性データが出ないと記載できません。それまでは体感的な × 表記の場合がありますのでご注意ください。

罨欄

：効果あり・・・効果時間に関係なく、効果がある場合。

：条件付きで効果あり・・・怒り状態や潜っている時のみなど、特殊な条件がある場合。詳細は各ボスのページを参照。

×：効果なし・・・全く効果のない場合。

落とし穴、シビレ罨では罨が破壊されることがある場合も とする。どちらも×となっているモンスターは捕獲できない

特殊欄

咆哮欄

そのモンスターが使用する咆哮の中で、最も強力なものを記載。

- ・ 大 バインドボイス【大】。防ぐにはスキル・高級耳栓が必要
- ・ 小 バインドボイス【小】。防ぐにはスキル・耳栓または高級耳栓が必要。
- ・ 特 バインドボイス【大】に衝撃波が付いている。詳細は各ボスのページを参照。

風圧欄

- ・ボスの起こす風圧を無効化するのに必要な、風圧無効スキルの種類。

備考欄

そのボスモンスターが特定のステータス異常を起こす攻撃をしてくることを示す。
詳細は各ボスの攻略ページを参照。

なお、一部の状態異常攻撃については、レイアウトの都合上表記を省略してある。

- ・震：ふらつき効果のある地震。スキル「耐震」で無効化可能
- ・臭：悪臭による飲食アイテム使用不可。スキル「抗菌」で無効化可能
- ・雪：雪だるま状態。スキル「耐雪」または「霞皮の護り」で無効化可能
- ・麻痺：麻痺状態。スキル「麻痺無効」または「護法」で無効化可能
- ・睡：睡眠状態。スキル「睡眠無効」または「護法」で無効化可能
- ・毒：毒および猛毒状態。スキル「毒無効」または「護法」または「炎鱗の護り」で無効化可能
- ・気絶：気絶確定の攻撃を有する。スキル「気絶無効」または「護法」で無効化可能
- ・息：攻撃に悪臭、睡眠、毒、麻痺のいずれかを引き起こす効果。
- ・盗：攻撃にレア度無視の盗み効果。スキル「盗み無効」または「炎鱗の護り」で無効化可能
- ・防：防御力低下の攻撃を有する。
- ・疲労：スタミナが最低まで減少し、一部の飲食アイテム使用不可。スキル「疲労無効」または「炎鱗の護り」で無効化可能
- ・地形：地形ダメージを発生させる。スキル「地形ダメージ無効」または「鋼殻の護り」で無効化可能

コメント

- ・シビレ罨はキャンセル不可行動してるモンスターが触れると壊れるよ。
まあラージャンの雷球みたいに破壊効果が設定されているものもあるけど。 -- (名無しさん)
2008-04-17 17:31:53
- ・ディアブロスとその亜種の備考に気絶がないような気がします
勘違いだったらスイマセン -- (?) 2008-05-21 15:02:43
- ・咆哮に気絶値がそれなりにあって特殊ではあるけど、備考欄に
>>気絶：気絶確定の攻撃を有する。スキル「気絶無効」または「護法」で無効化可能

ってあるから当てはまらない。攻略ページとかに載ってると思うから良いんじゃないか？

- ここに書いていいか分からないんですが、サイズのあるモンスターは特定以上の大きさ、小ささで声が変わります。

既出でしたらすいません。 -- (ココット) 2008-05-22 18:29:52

- 閃光が効かない状況って、敵正面に投げても効かない動作中だったりすると一切効かなかったりしますよね。

ややこしいけど判定の類は攻略に書いてくれると助かったりします。 -- (名無しさん)

2008-05-28 23:52:24

- 一覧表でラージャンの咆哮が「特」になっていますが、
>特 バインドボイス【大】に衝撃波が付いている。詳細は各ボスのページを参照。
ラージャンは【小】+ダメ無しのふっ飛ばしじゃないでしょうか？ -- (名無しさん)

2008-09-03 07:01:17

- P2では【小】の確認が取れたがP2Gでは【小】の確認は取れないよな
もしかしたら【大】かもしれないし、もっと特殊でダメ無しのふっとばし判定しかないかもしれない

どうせ耳栓つけても意味が無いし、ラージャンのページにも書かれているようだし【特】の表記で問題ないと思う -- (名無しさん) 2008-09-03 09:25:20

- 攻略本にて捕獲可能HPが下位、上位、G級にて異なる事が記載されています。
そのことをどこかに注記しておくべきではないでしょうか？ -- (名無しさん) 2008-09-03 18:17:23

- そりゃHP 30%以下とかで捕獲可能になるからじゃないの？
下位、上位、GだとHPに違いが出るんだから当たり前だと思うけど。 -- (名無しさん)

2008-09-04 04:12:55

- いや、その%が違うことが明記されている
例えばレウスだと下位40, 上位24, G20といった具合で
下位とGを比べると約半分になる模様 -- (名無しさん) 2008-09-04 08:25:11

- ああ%が違うのね。
まったくもって必要ない、って情報でも無いから書いても良いんじゃない？
ただここではなくて各ボスの情報ページの方に。 -- (名無しさん) 2008-09-05 23:40:39

- 肉を食べることは証明できても食べないことは証明できないという話ですね。
何百回検証して食べなくてもそれは『偶然』食べなかつただけかもしれませんから。
公式の攻略本だとテオは肉類を食べないことになっていますが、検証を主として情報を集め

るのなら、

肉の欄は×をつけず、空欄 = 「誰も食べるのを見たことがない」という認識でいいのではないのでしょうか? -- (ドリラー) 2008-09-30 10:47:39

- 空欄 = まだ調べられていないと勘違いされるので、試しても食べるのを確認できなかったものは「×」で

罨欄の説明のところに「肉類に関しては現時点で食べる事が確認できていないものを×にしています」とでも

書いておけばいいと思いますが。

もっとも『偶然』効かないといった同じ事は他の罨類にも言える事なんだし単に「×」だけでも問題ないと

思いますけどね。 -- (名無しさん) 2008-09-30 12:20:24

- 肉類に関して、既出だったらすいません

ゲリヨス (& 亜種)

リオレウス (& 亜種)

リオレイア (& 亜種)

ドドブランゴ

フルフル (& 亜種)

が罨肉を食べるのを確認

クエスト開始後およそ10分経過後かつ、ハンター未発見の状態で食べました。

それ以前の時間ではいくら試しても無反応。

他に条件があるかは不明。

他に食べそうな

レウス・レイアの希少種およびドドブランゴ亜種については未確認。

特にゲリヨスの肉類欄が×になっているのは明らかに間違いなので修正宜しくです。 -- (名無しさん) 2009-04-03 00:09:14

- ディアブロス亜種の毒耐性って じゃないすかね。

弓の毒ピンでタメ3を当てまくっても、かなり短時間で20発当てたところで毒にならない事
もしばしば。

桜レイアとかが なら、黒ディアは って印象です -- (名無しさん) 2009-04-08 14:39:04

- 弓の溜め3を～...との事なので、なんの弓を使ったか知らないがティガ（連射3）でやってみたら14、5発でした。ミスショットが多いor間隔空けすぎじゃないか？
ともかく、毒耐性は初期値が大体310～320辺りで だとは思う。
にしとくので詳細が分かった、分かってる人は修正よろしく -- (名無しさん) 2009-04-21 20:54:14
- ミラボレアス原種にも毒ピンを試した所、ディアブロ亜種と同程度の効き方だという印象でした。
というわけで黒ミラの毒耐性は だと思っんですが、いかがでしょう（効果がどの程度かは分かりませんが）武器はティガ弓、防具は黒子・真一式で、毒強化や状態異常攻撃強化スキルはなし。当てた射撃は全てタメ3（連射5）です -- (名無しさん) 2009-05-25 00:34:17
- ボレアス原種情報の 欄より
G級のみ怒り時、状態異常値が無効
上位では気絶以外が400、50ずつ増加で上限は不明
と 氏の検証から にしておこうと思うのですが、注釈で「G級のみ～」の件は書いといた方が良さそうでしょうか？ -- (名無しさん) 2009-05-25 20:46:23
- 事実なら備考欄に記載する必要は十分あると思う。
それを知らずに、怒り時にも状態異常値を溜めようとして、
「何発撃っても毒(麻痺)になりません」とかのコメント予防になるし。 -- (名無しさん) 2009-05-26 10:30:29
- ディアブロスについて
ディアブロに限らず『潜砂～地上出現』の時はスタンを含む状態異常値の常蓄積が発生しない(蟹とかもそう)
この時に、当てたのでは無いかと考察 -- (名無しさん) 2009-05-28 07:33:22
- ×3
それはない。G級ミラボレアス原種にハイガノスパイクGで行ったところ寝ました。 -- (名無しさん) 2009-05-30 22:22:07
- 大丈夫だと思いますが一応、怒ってるまっ最中かどうかの確認を。
片手だと怒りが切れた途端に寝た、みたいな事になる可能性があるのでは。 -- (名無しさん) 2009-06-12 18:57:15

- オトモや、仲間がモンスターの尻尾を切断する瞬間に閃光玉を当てると尻尾は切断されず、くっついたままになることを発見。その後蹴りを入れたら一撃で斬れました。 -- (名無しさん) 2009-07-20 22:20:36

- 剣士の一部武器でラオの弱点へ攻撃が届く模様。(ラオ情報ページより)
リーチ的に大剣、太刀ぐらいしか当たらないような気がしますが攻撃が届くので弱点を変更するべきでは？

""攻撃が届く""範囲内で単純にダメージが通りやすい部位としての話です。

""実際の立ち回りでは狙いにくい部位もある""ので ~ -- (名無しさん) 2010-03-17 18:34:09

- グラビモス亜種の肉質の龍属性、腹破壊後の腹は30通る様ですが×でいいんでしょうか -- (名無しさん) 2010-03-24 12:15:45
- 龍属性の欄を 印にしといて、欄外に「腹破壊前は無効、腹2段階破壊後のみ有効」とでも書いておくのがベストだと思いますが、今のままだでも特に差し支えはないと思います。
-- (名無しさん) 2010-03-24 14:32:58
- ダイミョウザザミが罾肉を、クエスト開始約10分後かつハンター未発見時に食べたのを確認。
修正お願いします。 -- (名無しさん) 2010-04-02 12:23:25