

- 太刀：データ
 - 鉄刀派生系
 - 骨派生系
 - ビートセイバー系
 - 鋼氷大刃系
 - 白猿薙系
 - ティガノタチ系
 - ガーディアンソード系
 - ラスティクレイモア系
 - 鬼薙刀系
 - ダイトウ系
 - 炎斬系
 - 龍木ノ太刀系
 - ブラックサイス系
 - 大長老の脇差系
 - 覇刀タンネカムトルム系
 - 太刀扇【ガバス】系
 - 生産系
 - G級シリーズ
- 太刀：操作方法
 - 特徴
 - 基本戦術
- コメント

太刀：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1-3 レア4 レア5 レア6 レア7 レア8 レア9 レア10

武器名の前にある **レ** はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

武器の会心率について

青・白ゲージがあると会心率に+5%、+10%されますが、ゲーム上で生産時に表記された値をそのまま表記します。


(生産時に青・白ゲージのある武器については補正済の値)

鉄刀派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
バスターソード改 (大剣から派生)							
	1400z	480			0% ---		下位
鉄刀							
			強化 鉄鉱石*5 マカライト鉱石*1 円盤石*5				
			生産 1 マカライト鉱石*3 鉄鉱石*8 セツチャクロアリ*8 氷結晶*8				
			生産 2 ハードチケット*1 鉄鉱石*1				
鉄刀【楔】	1750z	528			0% ---		下位
			強化 鉄鉱石*10 マカライト鉱石*5 大地の結晶*10				
鉄刀【神楽】	2150z	576			0% ---		下位
			強化 鉄鉱石*15 マカライト鉱石*12 大地の結晶*15				
斬破刀	3650z	624 雷 250			0% ---		下位
			強化 マカライト鉱石*15 大地の結晶*30 電気袋*4				
鬼斬破	6350z	720 雷 450			0% O--		下位
			強化 ドラグライト鉱石*5 マカライト鉱石*20 雷光エキス*4 キリンの雷尾*2				
鬼神斬破刀	70000z	816 雷 520			0% O--		上位
			強化 カブレライト鉱石*10 ドラグライト鉱石*20 電撃袋*4 アルビノの霜降り*1				
鬼哭斬破刀	100000z	960 雷 540			0% O--		G級
			強化 エルトライト鉱石*10 轟竜の上鱗*8 雷電袋*4 特撰アルビノ*1				

刀・真打	鬼哭斬破	120000z	1200 雷 560		0% O--	G級
	強化	メランジェ鉱石*5 雷光ゼリー*8 キリンの靱雷尾*2 金獅子の剛爪*4				
軍刀		5600z	720 火 350		0% ---	下位
	強化	炎妃龍の甲殻*2 炎龍の翼膜*2 炎の龍鱗*4				
	生産	炎妃龍のたてがみ*1 炎妃龍の角*2 炎妃龍の甲殻*4 勇気の証*2				
軍刀【獅子舞】		50000z	816 火 400		0% ---	上位
	強化	獄炎石*5 炎妃龍の角*2 炎妃龍の尻尾*4				
王】	軍刀【獅子	90000z	864 火 460		0% O--	上位
	強化	炎妃龍の尖角*2 炎龍の塵粉*3 炎龍の宝玉*1				
皇】	軍刀【獅子	100000z	912 火 480		0% ---	上位
	強化	炎妃龍の尖角*4 炎妃龍の堅殻*5 古龍の血*5 勇気の証G*2				
ル	ミラーージュシヨテ	35000z	816 防+8		10% O--	下位
	強化	霞龍の皮*3 霞龍の尻尾*1 霞龍の翼膜*2				
	生産	霞龍の角*2 霞龍の皮*5 霞龍の尻尾*2 ドラグライト鉱石*8				
テル改	ミラーージュシヨ	90000z	1056 防+8		20% O--	上位
	強化	霞龍の尖角*2 ユニオン鉱石*10 霞龍の上皮*5				

ラージュ	ファントムミ	130000z	1344 防+10		30% O--	G級
				強化	霞龍の剛角*2 霞龍の特上皮*5 霞龍の靱尾*3 霞龍の宝玉*3	
ダークサイズ		2150z	624		-10% ---	下位
				強化	魚龍の牙*8 キラビートル*3 なぞの頭骨*2	
				生産	竜骨【大】*6 大猪の牙*3 キレアジ*8 モンスターの体液*4	
ダークトーマント		5600z	960		-10% ---	下位
				強化	古龍骨*5 黒角竜の甲殻*4 黒角竜の背甲*3	
				生産	Gクラスチケット*1 黒角竜の背甲*1	
鎌威太刀		65000z	960 毒 320		-10% ---	上位
				強化	達人のドクロ*2 猛毒袋*8 ユニオン鉱石*10	
大鎌威太刀		95000z	1056 毒 340		-10% OO-	G級
				強化	重竜骨*5 劇烈毒袋*3 雌火竜の上棘*2 エルトライト鉱石*5	
クラブカッター		40000z	864 防+28		0% O--	上位
				強化	盾蟹の尖爪*2 盾蟹の甲殻*10 堅竜骨*2	
				生産	盾蟹の尖爪*4 盾蟹の爪*6 堅牢な骨*3 黒真珠*10	
ター	ダイミョウカッ	50000z	960 防+36		0% OO-	上位
				強化	盾蟹の尖爪*3 盾蟹の堅殻*6 鎌蟹の尖爪*2	
サー	ザザミスライ	85000z	1104 防+40		0% OO-	G級
				強化	盾蟹の紫爪*2 盾蟹の紫殻*5 鋭利な爪*8	


ラッシャー	ザザミス	115000z	1296 防+40		0% OO-	G級
						
						
			強化	盾蟹の紫爪*3 鎌蟹の朱爪*2 極上黒真珠*2 マボロシチョウ*4		
ザー	バイオレットシ					
	(大剣に派生)					
生)	キリサキ					
	(大剣から派					
カッター	ショウゲン	85000z	1200		0% O--	G級
						
						
						
			強化	鎌蟹の剛爪*2 鎌蟹の重殻*5 鎌蟹の鋏*5		
	ヒキサキ	115000z	1248		0% O--	G級
						
						
						
			強化	鎌蟹の剛爪*3 鎌蟹の重脚*5 岩蟹の剛爪*2 極上黒真珠*3		
	クリムゾンサイズ	3100z	624 火 120		0% ---	下位
						
			強化	真紅の角*1 火炎袋*3 モンスターの体液*5		
	モノブロスサイズ	6350z	768 火 180		0% OO-	下位
						
			強化	一角竜の背甲*5 角竜の牙*10 モノブロスハート*1		
イス改	モノブロスサ	75000z	1008 火 240		0% OO-	上位
						
						
			強化	上質な真紅の角*2 一角竜の堅甲*5 爆炎袋*3		

ス	ホワイトマンティ	4250z	672 水 210		0% ---	下位
	強化	白銀の角*1 白一角竜の背甲*4 ドスヘラクレス*2				
パー	フロストリー	70000z	912 水 240		0% ---	上位
	強化	白銀の角*3 エビの大殻*2 モノブロスハート*1				
ヴァイス	クレセント	85000z	960 水 260		0% ---	上位
	強化	上質な白銀の角*2 白一角竜の堅甲*5 白一角竜の堅殻*3				

骨派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
骨	500z	336			0% ---		下位
	生産	棒状の骨*2					
大骨	850z	432			0% ---		下位
	強化	なぞの骨*2 獣骨*2					
骨刀【狼牙】	1750z	528			0% ---		下位
	強化	竜骨【中】*2 ランポスの牙*5 ランポスの皮*5					
	生産	ドスランポスの皮*2 竜骨【小】*4 マカライト鉱石*3 ドスギアノスの爪*2					
骨刀【鮫牙】	2150z	576			0% ---		下位
	強化	マカライト鉱石*2 魚竜の牙*4 ギアノスの鱗*8					
骨刀【竜牙】	3100z	672			0% ---		下位
	強化	ライトクリスタル*2 竜の牙*5 ドスランポスの皮*6					


双刀	天下無双刀	40000z	960		0% O--	下位
	強化	鋼龍の尻尾*4 炎王龍の尻尾*4 縞模様の皮*10				
	天上天下無	100000z	1104		0% O--	上位
下天地無双刀	天上天	150000z	1440		0% O--	G級
	強化	黒龍の紅翼*2 鋼龍の尖爪*5 炎王龍の尖角*5				
	龍刀【焰】	6350z	720 龍 350		0% O--	下位
火】	龍刀【紅蓮】	40000z	768 龍 450		0% O--	下位
	強化	老山龍の角*3 炎王龍の角*3 紅蓮石*8				
	龍刀【朧	95000z	816 龍 520		0% O--	上位
火】	龍刀【劫	140000z	1056 龍 540		0% O--	G級
	強化	老山龍の蒼角*3 老山龍の厚鱗*4 老山龍の天鱗*1 勇気の証 S*1				
	飛竜刀【紅葉】	2600z	528 火 220		0% ---	下位
	強化	火竜の体液*3 キラビートル*5 火炎袋*2				
	生産	火竜の鱗*3 火竜の甲殻*2 火竜の体液*5 紅蓮石*3				

飛竜刀【朱】 7150z 768 火 250  0% --- 下位
 強化 火竜の翼*1 火竜の翼膜*3 轟竜の爪*4

飛竜刀【楓】 75000z 960 火 340  0% --- 上位
 強化 獄炎の龍鱗*5 火竜の堅殻*5 火竜の紅玉*1

飛竜刀【銀】 105000z 1152 火 400  0% OO- G級
 強化 火竜の剛翼*1 火竜の重殻*2 銀火竜の上鱗*5 火竜の延髓*1
 生産 火竜の剛翼*3 火竜の剛翼爪*5 銀火竜の堅殻*8 火竜の紅玉*1


飛竜刀【椿】 125000z 1248 火 450  0% OO- G級
 強化 銀火竜の重殻*3 銀火竜の厚鱗*3 業炎袋*3 火竜の天鱗*1

飛竜刀【青葉】 2600z 528 毒 250  0% O-- 下位
 強化 火竜の体液*3 マカライト鉱石*10 毒袋*5
 生産 雌火竜の鱗*3 雌火竜の甲殻*2 火竜の体液*5 イーオスの毒牙*20

飛竜刀【翠】 7150z 768 毒 300  0% O-- 下位
 強化 雌火竜の甲殻*6 雌火竜の棘*1 雌火竜の逆鱗*1

飛竜刀【葵】 70000z 864 毒 400  0% O-- 上位
 強化 雌火竜の堅殻*6 雌火竜の上棘*1 雌火竜の紅玉*1

飛竜刀【銀】

黒刀【零ノ型】 2600z 576 防+2  0% O-- 下位
 強化 カンタロスの頭*2 カンタロスの羽*10 鬼人薬*3

黒刀【弐ノ型】	3650z	624 防+6		10% O--	下位
強化	カンタロスの甲殻*15 ランゴスタの甲殻*10 ドスヘラクレス*3				
黒刀【参ノ型】	55000z	720 防+10		15% OO-	上位
強化	カンタロスの頭*6 王族カナブン*5 カンタロスの薄羽*10				
黒刀【拾ノ型】	80000z	1008 防+10		20% OO-	G級
強化	カンタロスの斬羽*5 カンタロスの薄羽*8 皇帝バッタ*8				
生産	カンタロスの斬羽*10 ランゴスタの斬羽*10 モンスターの濃汁*10 皇帝バッタ*8				
黒刀【終ノ型】	105000z	1152 防+10		25% OOO	G級
強化	カンタロスの斬羽*10 女王虫の冠殻*5 モンスターの特濃*5 マボロシチョウ*10				

ビートセイバー系


名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ビートセイバー	40000z	864 防+20			0%	OOO	上位
生産	王族カナブン*2 オオツノアゲハ*2 ランゴスタの薄羽*5 モンスターの濃汁*5						
エクシード ビート	80000z	1248 防+20			0%	OOO	G級
強化	皇帝バッタ*3 オオツノアゲハ*5 女王虫の冠殻*2 マボロシチョウ*10						


鋼氷大刃系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
鋼氷大剣 - 改 (大剣から派生)	90000z	1008	氷 150		0%	O-- 上位
鋼氷大刃	強化	鋼龍の尖爪*3 鋼龍の尻尾*3 鋼龍の宝玉*1				
	生産	鋼龍の尖爪*5 鋼龍の堅殻*10 鋼龍の宝玉*1 勇気の証G*2				
ダオラ = レイド	130000z	1296	氷 320		0%	O-- G級
	強化	鋼龍の靱尾*2 鋼の厚龍鱗*8 鋼龍の剛角*2 古龍の大宝玉*1				






白猿薙系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
バスターソード (大剣から派生)	1100z	384	氷 100		0%	--- 下位
白猿薙	強化	ブランゴの毛*6 鉄鉱石*8 氷結晶*5				
	生産1	ブランゴの毛*8 とがった爪*5 鉄鉱石*5 セツチャクロアリ*5				
	生産2	Gクラスチケット*1 ブランゴの毛*1				
白猿薙改	2150z	480	氷 200		0%	--- 下位
	強化	ブランゴの毛*10 とがった爪*6 キラビートル*2				
白猿薙【ドド】	4900z	672	氷 250		10%	--- 下位
	強化	雪獅子の髭*5 雪獅子の牙*3 氷結晶*20				
白猿薙【ドドド】	50000z	864	氷 350		15%	--- 上位
	強化	雪獅子の剛毛*8 雪獅子の鋭牙*2 雪獅子の尻尾*5				

砂猿薙【ゴゴ】 85000z 1392  -10% O- G級
強化 砂獅子の豪剛毛*5 砂獅子の重牙*2 エルトライト鉱石*10

砂猿薙【ゴゴ】 115000z 1536  -20% O- G級
強化 砂獅子の靱尾*2 強靱な牙獣髭*2 金獅子の黒荒毛*5 金獅子の重牙*2

ティガノタチ系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ティガノタチ	35000z	816			-25%	---	下位
	生産	轟竜の爪*5 轟竜の尻尾*2 轟竜の甲殻*4 ポッケチケット*1					
轟刀【虎徹】	80000z	1056			-25%	---	上位
	強化	轟竜の尖爪*5 轟竜の堅殻*6 轟竜の尻尾*4					
轟刀【大虎徹】	125000z	1392			-25%	---	G級
	強化	轟竜の剛爪*5 轟竜の重殻*6 轟竜の天鱗*1					
ヒドゥンサーベル	80000z	912			50%	O--	上位
	強化	迅竜の刃翼*3 迅竜の黒毛*8 迅竜の尾棘*5					
	生産	迅竜の刃翼*5 迅竜の黒毛*5 迅竜の延髄*1 カブレライト鉱石*5					
夜刀【月影】	120000z	1152			50%	OO-	G級
	強化	迅竜の剛刃翼*3 迅竜の豪黒毛*8 迅竜の重尾棘*5 迅竜の延髄*2					
	生産	迅竜の剛刃翼*5 迅竜の豪黒毛*10 迅竜の天鱗*1 エルトライト鉱石*15					

ガーディアンソード系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
カブレライトソード (大剣から派生)	30000z	912			0%	000	上位
ガーディアンソード	強化	ノヴァクリスタル*2 ライトクリスタル*15 カブレライト鉱石*10					
	生産	Gクラスチケット*1 ノヴァクリスタル*1					
インペリアルソード	60000z	1008			10%	000	上位
	強化	ユニオン鉱石*10 大地の結晶*30 岩竜の涙*3					
アクアガーディアン	90000z	1104	水 300		0%	00-	G級
	強化	ピュアクリスタル*2 ノヴァクリスタル*15 エルトライト鉱石*10 魚竜の重牙*3					
	生産	ピュアクリスタル*5 ユニオン鉱石*20 岩竜の涙*3 エルトライト鉱石*12					
アトランティカ	115000z	1296	水 350		0%	00-	G級
	強化	メランジェ鉱石*10 水竜の特上ビレ*4 岩竜の剛翼*2 大竜玉*1					
氷刃【雪花】	75000z	1104	氷 150		0%	0--	G級
	強化	エルトライト鉱石*15 ピュアクリスタル*1 氷結晶*20 雪獅子の鋭牙*10					
氷刃【雪月花】	100000z	1344	氷 200		0%	00-	G級
	強化	エルトライト鉱石*15 雪獅子の重牙*3 鋼の厚龍鱗*5					

ラスティクレイモア系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
アギト (大剣から派生)							
ラスティクレイモア	30000z	912	防+10		10%	---	上位
	強化	ノヴァクリスタル*2 火竜の甲殻*5 鋼龍の甲殻*5					
グラインドクレイモア	60000z	960	防+12		10%	O--	上位
	強化	火竜の上鱗*5 火竜の翼*3 鋼の龍鱗*20					
エクディシス	95000z	1056	防+14		15%	OO-	上位
	強化	鋼龍の堅殻*5 鋼の上龍鱗*8 火竜の延髄*2					
ラストエクディシス	135000z	1392	防+16		20%	OO-	G級
	強化	火竜の重殻*5 鋼龍の重殻*5 火竜の剛翼*2 鋼龍の剛翼*2					

鬼薙刀系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
カブレライトソード改 (大剣から派生)							
鬼薙刀	80000z	864	雷 180		10%	---	上位
	強化	金獅子の鋭牙*3 金獅子の黒毛*4 ユニオン鉱石*8					
	生産	金獅子の鋭牙*3 金獅子の黒毛*5 黄金の毛*1 勇気の証*4					
大鬼薙刀	90000z	912	雷 240		15%	---	上位
	強化	金獅子の尖爪*4 金獅子の尻尾*4 マレコガネ*10					

大鬼薙刀【羅刹】	130000z	1248	雷 250		25%	O--	G級
	強化	金獅子の重牙*4 金獅子の黒荒毛*5 黄金の煌毛*1 浮岳龍の体液*3					

ダイトウ系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
セイリュウトウ【狼】 (大剣から派生)							
ダイトウ【狼】	65000z	1008	毒 100		15%	---	上位
	強化	イカしたクチバシ*1 黒狼鳥の地獄耳*2 黒狼鳥のたてがみ*4					
ダイトウ【凶】	105000z	1296	毒 120		20%	---	G級
	強化	黒狼鳥の銀狼毛*3 黒狼鳥の厚鱗*4 黒狼鳥の堅殻*8 エルトライト鉱石*10					

炎斬系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
ディシジョン (大剣から派生)							
炎斬【溶】	100000z	1200	火 200		15%	O--	G級
	強化	溶岩竜の特上ビレ*2 溶岩竜の重牙*2 ドラグライト鉱石*12 ユニオン鉱石*5					
	生産	溶岩竜の厚鱗*8 溶岩竜の重殻*6 カブレライト鉱石*10					
炎斬【灼】	120000z	1296	火 220		20%	O--	G級
	強化	溶岩竜の重殻*8 溶岩竜の重牙*2 エルトライト鉱石*12 鎧竜の天殻*1					

龍木ノ太刀系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソケット	作成可
龍木ノ太刀	20000z	576	麻 190		0%	---	下位
	生産	龍木*3 龍苔*1 混沌茸*10 雷光虫*15					
龍木ノ太刀【神憑】	75000z	768	麻 240		0%	OO-	上位
	強化	神龍木*3 神龍苔*3 ポッケチケットG*1					
龍木ノ古太刀	120000z	960	麻 250		0%	OO-	G級
	強化	太古の龍木*3 浮岳龍の体液*2 雷光エキス*15					
	生産	太古の龍木*5 太古の龍苔*3 浮岳龍のヒレ*3 雷光ゼリー*10					
龍木ノ古太刀【神斬】	145000z	1104	麻 270		0%	OO-	G級
	強化	太古の龍苔*3 浮岳龍のヒレ*3 神龍木*10 勇気の証S*1					

ブラックサイス系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソケット	作成可
ブラックサイス	15000z	720	龍 100		0%	---	下位
	生産	黒い塊*1 黒いかげら*4 ポッケチケット*1					
ミラドレパン	100000z	1008	龍 200		0%	---	上位
	強化	黒龍の甲殻*5 黒龍の翼膜*3 炎龍の宝玉*1					
ミラザーゲスパン	150000z	1248	龍 300		0%	---	G級
	強化	黒龍の重殻*5 黒龍の剛翼*3 古龍の大宝玉*1					

大長老の脇差系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
大長老の脇差	25000z	864	火 70		15%	O-- 下位
生産 大長老の感謝状*1 砦蟹の鋏*1 老山龍の甲殻*1						
斬老刀【スサノオ】	50000z	1008	火 170		15%	O-- 上位
強化 大長老の感謝状G*1 大長老の感謝状*1 炎龍の爪*10						

覇刀タンネカムトルム系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
覇刀タンネカムトルム	100000z	1200			40%	--- 上位
生産 覇竜の大棘*3 覇竜の堅殻*6 覇竜の尻尾*1 ユニオン鉱石*10						
覇剛刀クーネタンカム	145000z	1584			40%	--- G級
強化 崩天玉*1 大竜玉*3 覇竜の大棘*5 覇竜の堅殻*4						

太刀扇【ガバス】系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
太刀扇【ガバス】	350z	624	氷 420		0%	--- 上位
生産 ファミ通の注文書*3 ファミ通チケット*5 鋼龍の翼膜*2 蛇竜の皮*3						
太刀扇【1万ガバス】	350z	912	氷 500		0%	O-- G級
強化 ファミ通の注文書*3 鋼龍の剛翼*2 蛇竜の特上皮*3 桜火竜の厚鱗*3						

生産系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソッド	作成可
海賊Jソード	230z	1296			0%	O--	G級
	生産	海賊JチケットG*4 獄炎の厚龍鱗*5 達人のドクロ*3 古龍の大宝玉*1					
アメザリ刀	25000z	1104	水 500		0%	---	G級
	生産	アメザリの巨大殻*2 エビの巨大殻*1 エルトライト鉱石*8					
崩刀ウコトカムルバス	150000z	1680	氷 120 防+10		-30%	---	G級
	生産	崩竜の剛ビレ*4 崩竜の重尾*3 崩竜の削顎*2 崩天玉*1					

太刀・前半を編集

G級シリーズ

G級武器はG級緊急クエスト「絶対零度」にてウカムルバスを討伐後に工房で生産することが可能になります。

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソッド	作成可
骨G	100000z	1392			0%	---	G級
	生産	勇気の証G*1 なぞの骨*20 獣骨*40 重厚な骨*5					
鉄刀G	100000z	1344			0%	---	G級
	生産	勇気の証G*1 鉄鉱石*30 砥石*20 エルトライト鉱石*10					
骨刀【竜牙】G	100000z	1344			0%	---	G級
	生産	勇気の証G*1 エルトライト鉱石*10 竜の牙*20 ランポスの上皮*20					
斬破刀G	100000z	1104	雷 520		0%	---	G級
	生産	勇気の証G*1 ドラグライト鉱石*20 電気袋*20 雷電袋*8					

黒刀G	100000z	1200 防+10		15% OO-	G級
	生産	勇気の証G*1 カンタロスの羽*30 カンタロスの薄羽*20 カンタロスの斬羽*10			
白猿薙G	100000z	1248 氷 200		0% ---	G級
	生産	勇気の証G*1 ブランゴの剛毛*10 とがった爪*20 鋭利な爪*8			
ダークトーマントG	100000z	1488		-10% ---	G級
	生産	勇気の証G*1 なぞの頭骨*10 魚竜の重牙*8 黒角竜の靱尾*2			
クリムゾンサイスG	100000z	1200 火 240		0% OO-	G級
	生産	勇気の証G*1 上質な真紅の角*3 一角竜の堅殻*8 業炎袋*7			
フロストリーパーG	100000z	1248 水 260		0% ---	G級
	生産	勇気の証S*1 上質な白銀の角*3 白一角竜の堅殻*8 エビの巨大殻*2			
インペリアルソードG	100000z	1248		20% OOO	G級
	生産	勇気の証G*1 ピュアクリスタル*3 ユニオン鉱石*15 岩竜の剛翼*3			
ダイミョウカッターG	100000z	1296 防+36		0% OO-	G級
	生産	勇気の証G*1 盾蟹の爪*15 盾蟹の尖爪*6 盾蟹の剛爪*2			
白猿薙【ドドド】G	100000z	1200 氷 350		20% ---	G級
	生産	勇気の証G*1 雪獅子の豪剛毛*5 雪獅子の靱尾*3 氷結晶*20			
飛竜刀【楓】G	100000z	1200 火 340		0% ---	G級
	生産	勇気の証S*1 火竜の重殻*3 業炎袋*3 火竜の天鱗*1			

飛竜刀【葵】G	100000z	1200 毒 400		0% O--	G級
		生産 勇気の証S*1 雌火竜の重殻*3 劇烈毒袋*3 雌火竜の天鱗*1			
龍木ノ太刀【神憑】G	100000z	1104 麻 240		0% OO-	G級
		生産 勇気の証S*1 神龍苔*10 雷光ゼリー*15 混沌茸*10			
軍刀G	100000z	1152 火 480		0% ---	G級
		生産 1 勇気の証S*1 炎妃龍の堅殻*12 炎妃龍の尖角*2 古龍の大宝玉*1			
斬老刀【スサノオ】G	100000z	1248 火 170		20% O--	G級
		生産 勇気の証S*1 砦蟹の剛爪*3 老山龍の蒼大爪*3 炎龍の剛爪*3			
龍刀【紅蓮】G	100000z	1152 龍 450		0% O--	G級
		生産 勇気の証S*1 老山龍の角*3 老山龍の厚鱗*5 老山龍の紅玉*3			

太刀・後半を編集

太刀：操作方法

納刀時

= 抜刀

アナログスティック + = 踏み込み斬り

R+ + = 気刃斬り (キャラクター静止時のみR+ でも可能)

抜刀時

= 踏み込み斬り

= 突き

突き後 = 斬り上げ

踏み込み斬りor斬り上げ後 = 縦斬り

+ = 斬り下がり

R(練気一定以上) = 気刃斬り1 (練気ゲージ消費)

R(練気不十分時) = 気刃斬り1(スカ)

= 納刀

攻撃連携

通常連携

「

(踏み込み斬り) (縦斬り) (突き) (斬り上げ)

」

気刃連携

「

R(気刃斬り1) (突き) R(気刃斬り2) (斬り上げ) R(気刃斬り3)

|

通常連携のどこからでも気刃連携の初撃R(気刃斬り1)に移行可。

気刃連携の (突き: は無効)or(斬り上げ)から通常連携への移行は不可。

通常連携、気刃連携のどこからでも斬り下がりに移行可。

気刃1後の回避、及び気刃2後の斬り下がり通常より出が速い。

縦斬り、突き、斬り上げの際にスティック入力で方向の微調整が可能。

モーション値

技種	モーション値	練気ゲージ
踏み込み斬り	33	28
縦斬り	28	23
突き	18	14
斬り上げ	22	18
斬り下がり	30	24
気刃斬り1(練気無し)	16	16
気刃斬り1	35	-15
気刃斬り2	38	-20
気刃斬り3	18+20+40	-25

- ・ 練気ゲージが最大の時、武器倍率+10&武器補正 × 1.12倍
- ・ 気刃斬り1を納刀時、斬り上げ後に出した場合の練気ゲージの消費は20

特徴

長さが身の丈ぐらいもある刀。威力重視の大剣とは違い手数重視で攻める武器である。

攻撃中は常にスーパーアーマーである為に風圧や足踏みを気にしなくて良いが、威嚇時の尻尾などで大幅に削られる事もあり無茶は禁物。

手数が多めの為に、敵の弱点属性にあわせた属性攻撃も有効。
敵を攻撃すると【練気ゲージ】と呼ばれる赤いゲージが溜まり、
最大まで溜まると練気ゲージが点灯し、一定時間(30秒間)攻撃力と切れ味が上がる。
このゲージを消費することで、強力な連続攻撃【気刃切り】をすることができる。
ゲージ点灯中に気刃切り以外の攻撃をすると練気状態を維持することができる。
大剣・太刀はその長さゆえに横回避後に武器を構え直さなければならない為、他の武器よりも硬直が長いので注意。
また、太刀の特徴の一つにその長い行動受付時間がある。他の武器と比べて回避の入力受付時間も非常に長いので回避性能+系列のスキルとの相性がいい。
ただし踏み込み斬り・縦斬りはその他（突きや斬り上げ、気刃斬りなど）と比べると上記の受付時間が短いので注意。

基本戦術

敵の隙を突き斬りつけ練気ゲージをためながら戦う。
大きな隙には練気ゲージを消費する気刃切りで転倒などを狙う等が主だが、相手によって戦い方を変えていけるようにするといい。
太刀は抜刀時での移動が速いので、常時抜刀でも問題なく行動できる。
特徴欄に書かれているように、横回避後の硬直が長いので早めの離脱を心掛けよう。
ソロの場合、行動受付時間が長いことを利用して相手の動きに合わせて追撃or離脱するか様子を見ながら戦えるようになるとベスト。
尚、+ の斬り下がりには味方を巻き込む可能性が高いので、オンラインでの多用はお勧めしない。

コメント

- 気刃斬りからの連携とかは必要ないのかな？

R R R + とか。 -- (名無しさん) 2008-04-06 06:43:51

- 連携について。

基本 R R R でいいと思います。

この連携は 初撃から当てていけば、練気ゲージを気にせず終撃まであてられます。

(切れ味が無くてはじかれる場合とそんなに長く切ってる時間が無ければ無理ですが・・・)

練気ゲージが溜まっていれば、どこからでも切り出せます。

はどこでもつなげられますが、気刃斬り 3 撃目の後は少し遅くなります。

とつながりますが、少し 2 撃目が遅くなります。

何か不備がありましたら、どなたかお願いします。 -- (T) 2008-04-09 17:03:54

- 踏み込み斬り、突き、斬り上げの際にスティック入力で方向の微調整可能ということは基本

操作欄に（一応にでも）書いた方がいいんじゃないか？ -- (名無しさん) 2008-04-12 03:24:56

- たしかに、ガンランスの砲撃とかも細かくあるわけだし・・・それと、気刃斬りも間を挟んで
練気ゲージをほとんど消費しないで攻撃することが可能です。間に挟んだ攻撃は気刃斬りの「はじかれない」

という特性はないですが。 -- (AKK) 2008-04-12 11:30:52

- 方向の微調整が可能なのは踏み込み斬りではなく縦斬りでは？ -- (名無しさん) 2008-10-10 01:21:11
- 他には ○ R R R ○+ という手もありますが・・・ -- (名無しさん) 2008-11-12 16:22:07
- 基本は から入りますがRから入ってもおkだと思いますよ^^ -- (名無しさん) 2008-11-20 09:18:40
- 「モーション値」の抜刀斬りは踏み込み斬りにした方が上記と見比べてわかり易いと思うのですが、如何でしょうか。

それとも抜刀状態の踏み込み斬りとはモーション値が違いますか？ -- (rin) 2009-01-06 22:17:26

- ○ R R R ○+ はMAXです。 -- (名無しさん) 2009-01-29 17:04:26

MAXってどういうこと？

ただ単に手数なら、カッコのところをループできる。

(○) *n 適当なところで R R R ○+

ゲージ0からでも気刃斬り3まで出したいなら、前出の

R R R で十分。

個人的に練気ゲージを維持する方が効率が良いので、

ゲージが溜まりきるまでは気刃斬りはしない。

(対キリンのダウン時など例外はあるが)

罾やダウンととった時など、長時間攻撃できるときには

初撃時の練気ゲージの状態と相談し、相手の状態で ○ をループさせてます。 -- (名無しさん) 2009-02-10 11:09:28

- 操作法（納刀時）の「R+ + = 気刃斬り（キャラクター静止時のみR+ でも可能）」に補足。
R+ + は、直前に何か他の行動（回避やダイブ、採取などあらゆる行動）をした状態でボタンを押しっぱなしにしておくで最短のタイミングで発動します。
R+ は押しっぱなしだと発動しません。
双剣の鬼人化など同じボタン操作の行動は全てそうなるっばいです。まあこんな事する必要性・状況があるかどうかは別の問題として -- (名無しさん) 2009-02-14 14:36:25
- こまかいことだけど太刀の特徴にその長い回避（or追撃）受付時間のことを書いてもいいだろうか
ディレイをかけながら相手の様子を見て、回避するか追撃を入れるか決めていく...ってのは結構大事だと思うんだが -- (名無しさん) 2009-02-14 15:16:09
- 連携は ?○? ?R? ?R? ?○+ が一番良いのでは? -- (名無しさん) 2009-03-28 22:38:48
- 連携なんてどうつなげることができる、が記載されていれば十分だろ
それをどう繋げるかは好き勝手なんだから -- (名無しさん) 2009-09-12 18:43:56
- 練気が溜まっているなら、R+R+Rでもいいんじゃないっすか? -- (名無しさん) 2009-10-01 23:31:55
- まあ間に とか挟めば練気の消費を最小限に抑えて気刃切りを最後まで放てるしね、最後の1撃を当てづらくなるけど。 -- (名無しさん) 2009-10-04 00:14:09
- 気刃切り3は、使えませんが、練気が溜まってないなら、納刀時から
R R (か +○)を、使ってるので、参考までに。 -- (名無しさん) 2009-10-25 22:43:14
- 自分的に、余裕があれば、R+ + R+ + R+(+) (練気ゲージ満タン) で、今すぐにスピーディーに、
やりたいなら、R+ R+ R+(+) でやってます。 -- (ラオ) 2009-10-27 20:22:02
- たしかに、ガンランスの砲撃とかも細かくあるわけだし・・・それと、気刃斬りも間に を挟んで
練気ゲージをほとんど消費しないで攻撃することが可能です。間に挟んだ攻撃は気刃斬りの「はじかれない」
という特性はないですが、
方向の微調整が可能なのは踏み込み斬りではなく縦斬りでは？ 他には ○
R R R ○+ という手もありますが・・・基本は から入りますがRから入ってもおkだと思いますよ ^ ^

「モーション値」の抜刀斬りは踏み込み斬りにした方が上記と見比べてわかり易いと思うのですが、如何でしょうか。

それとも抜刀状態の踏み込み斬りとはモーション値が違いますか？ -- (パオ) 2010-01-20 18:04:38

- 僕的には + をかなり使います。フルフルの帯電終了時に様子見兼攻撃兼離脱の斬り下がり。 -- (ヒブノック) 2010-01-23 11:51:57
- 斬り下がりには、連携の最後には入れたい。ゲージを保てる。 -- (Bran) 2010-02-06 01:27:25
- 斬り下がりにはモーション時間が長いから敵の攻撃を受けやすくなる。
テキトーにやるぐらいなら連携の最後には入れずにすぐ回避した方がいいと思う。
でも確かに相手に隙があってやるなら使えると思う。 -- (セフィロス) 2010-02-07 17:01:06
- 斬り下がり自体の移動距離があるから、それがそのまま回避になるのさ。 -- (Kuraudo) 2010-03-22 14:39:02