

- 双剣：データ
 - ツインダガー派生系
 - ボーンシッケル派生系
 - ギアノスクロウズ派生系
 - ツインフレイム派生系
 - ハリケーン・鋸派生系
 - 双雷剣キリン派生系
 - プロスプロス派生系
 - メルトウォーリア派生系
 - フランベロジュ派生系
 - レックスライサー派生系
 - 覇爪アムルカムトルム
 - 双龍剣派生系
 - 双焰派生系
 - 凄く風化した双剣派生系
 - 伝説の双刃C派生系
 - 双鉄扇【ガバス】派生系
 - アイルー君メラルー君派生系
 - クーラーダガー派生系
 - デュアルタバルジン派生系
 - ツインネイル派生系
 - ブラックツインダガー派生系
 - 崩刃ヤッカムルバス派生系
 - 生産系(強化なし)
 - G級シリーズ
- 双剣：操作方法
 - 特徴
 - 基本戦術
- コメント

双剣：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1-3 **レア4** **レア5** **レア6** **レア7** **レア8** **レア9** **レア10**

武器名の前にある **強化** はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

武器の会心率について

青・白ゲージがあると会心率に+5%、+10%されますが、ゲーム上で生産時に表記された値をそのまま表記します。

(生産時に青・白ゲージのある武器については補正済の値)

ツインダガー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ハンターカリング改 (片手剣から派生)	680z	112			0% ---		下位
ツインダガー	強化	マカライト鉱石*1 円盤石*1					
	生産 1	マカライト鉱石*2 鉄鉱石*5 大地の結晶*2					
	生産 2	ハードチケット*1 円盤石*1					
ツインダガー改	1120z	140			0% ---		下位
	強化	マカライト鉱石*2 鉄鉱石*6 大地の結晶*4					
デュアルトマホーク	1720z	168			0% ---		下位
	強化	マカライト鉱石*8 円盤石*8 抗菌石*2					
デュアルトマ ホーク改	3400z	252			0% ---		下位
	強化	ドラグライト鉱石*8 マカライト鉱石*12 円盤石*20					
オーダーレイピア	2480z	182 水 140			0% ---		下位
	強化	ライトクリスタル*2 大地の結晶*8 キラビートル*6					
	生産	ライトクリスタル*4 黒真珠*5 マカライト鉱石*8 小金魚*10					

バー	ホーリーセー	3400z	196 水 190		0% O--	下位
	強化	ライトクリスタル*8 ドラグライト 鉱石*10 ドスヘラクレス*6				
セーバー	ギルドナイト	70000z	266 水 230		0% OO-	上位
	強化	ノヴァクリスタル*5 ユニオン 鉱石*10 マレコガネ*10				
セーバー	マスター	95000z	308 水 250		0% OO-	G級
	強化	ピュアクリスタル*2 エルトライト 鉱石*10 皇帝バツタ*10				
ギルドナイト	双聖剣	110000z	364 水 280		0% OO-	G級
	強化	ピュアクリスタル*5 メランジェ 鉱石*10 鎌蟹の剛爪*2 極上黒真珠*5				
ニンジャソード (片手剣に派生)						
インセクトオーダー	インセクトオーダー	2480z	140		0% ---	下位
	強化	ランゴスタの羽*10 カントロスの甲殻*10 モンスターの体液*5				
インセクトオーダー改	インセクトオーダー改	2920z	182		0% ---	下位
	強化	ランゴスタの甲殻*15 カントロスの頭*3 ドスヘラクレス*3				
イサー	インセクトスライサー	55000z	224		0% O--	上位
	強化	ランゴスタの薄羽*8 カントロスの薄羽*8 王族カナブン*10				

ラート	インセクトア	80000z	294		0% OO-	G級
	強化	カンタロスの斬羽*5 ランゴスタの斬羽*5 皇帝バツタ*10				
セクトロード	甲刃イン	105000z	350		0% OOO	G級
	強化	カンタロスの斬羽*8 ランゴスタの斬羽*8 マボロシチョウ*12 女王虫の冠殻*3				
食いしん坊セット		1400z	154		0% ---	下位
	強化	アイルー食券・上*1 マカライト鉱石*2 竜骨【小】*2				
	生産	アイルー食券・並*2 鉄鉱石*10 獣骨*4				
シエロツール		50000z	196		15% OO-	上位
	強化	アイルー食券・上*10 ユニオン鉱石*10 岩竜の涙*2				
メール	双剣ニールイタ	25000z	196 防+10		0% OOO	下位
	強化	アイルー食券・並*10 ドラグライト鉱石*10 岩竜の翼*2				

ボーンシックル派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ボーンシックル	520z	98			0% O--		下位
	生産	獣骨*1 棒状の骨*1 とがった爪*1					
ボーンクリ改 (片手剣から派生)							
ボーンシックル改	880z	126			0% O--		下位
	強化	とがった爪*2 竜骨【小】*2					

	チーフシッケル	1400z	154		0% O--	下位
	強化	竜骨【中】*2 カラ骨【小】*8 ドスランポスの爪*2				
	ブレイドエッジ	3400z	210		0% OO-	下位
	強化	鎌蟹の甲殻*4 とがった爪*4 大きな骨*2				
	生産	鎌蟹の爪*2 鎌蟹の甲殻*4 鎌蟹の小殻*6 セツチャクロアリ*8				
改	ブレイドエッジ	3920z	224		0% OO-	下位
	強化	鎌蟹の鋏*4 鎌蟹の爪*4 上竜骨*4				
	ヤツザキ	50000z	266		15% OO-	上位
	強化	鎌蟹の尖爪*2 鎌蟹の堅殻*4 鎌蟹の脚*8				
エッジ	カーマイン	85000z	336		15% OO-	G級
	強化	鎌蟹の朱爪*2 鎌蟹の朱殻*4 鎌蟹の重脚*3				
	生産	鎌蟹の朱爪*2 鎌蟹の朱殻*4 鋭利な爪*8 皇帝バツタ*10				
ミ	キリキザ	115000z	364		15% OO-	G級
	強化	鎌蟹の朱爪*4 砦蟹の剛爪*2 鎌蟹の剛爪*4 極上黒真珠*2				
イス	デュアルカラペ (片手剣に派生)					
	ガノカッタラス	2920z	168	水 150 防+8	0% O--	下位
	強化	水竜の鱗*4 砂竜のヒレ*2 キレアジ*4				

ス改	ガノカットラ	5080z	224	水 230 防+13		0% OO-	下位
	強化	水竜のヒレ*6 砂竜の鱗*10 上竜骨*4					
クックツインズ		1720z	154	火 100		0% O--	下位
	強化	なぞの頭骨*2 怪鳥の鱗*4 ホットドリンク*4					
	生産	怪鳥の耳*2 なぞの頭骨*2 獣骨*6 巨大なクチバシ*1					
クックツインズ改		3920z	224	火 100		0% OO-	下位
	強化	怪鳥の耳*4 青怪鳥の鱗*4 上竜骨*2					
クック	双刃イアン	45000z	280	火 150		0% OO-	上位
	強化	怪鳥の地獄耳*6 コンガの剛毛*10 爆炎袋*2					
テッセン【鳥】		10000z	196			25% O--	下位
	強化	黒狼鳥の鱗*6 黒狼鳥の尻尾*1 黒狼鳥のたてがみ*3					
	生産	黒狼鳥のたてがみ*2 黒狼鳥の耳*2 黒狼鳥の鱗*10 竜骨【中】*4					
テッセン【狼】		65000z	252			30% O--	上位
	強化	黒狼鳥の翼*4 黒狼鳥の上鱗*4 堅牢な骨*4					
【凶】テッセン		105000z	364			35% OOO	G級
	強化	黒狼鳥の厚鱗*4 黒狼鳥の銀狼毛*3 黒狼鳥の地獄耳*2 重竜骨*4					
ピンクボンボン		2080z	182	防+10		0% O--	下位
	強化	コンガの毛*10 桃毛獣の爪*2 桃毛獣の牙*4					

改	ピンクボンボン	3920z	224 防+12		0% O--	下位
	強化 桃毛獣の毛*10 極彩色の毛*4 雪獅子の髭*4					
ボン	ファンキーボン	50000z	294 防+14		0% OO-	上位
	強化 桃毛獣の剛毛*10 桃毛獣の尖爪*2 雪獅子の鋭牙*2					
ンボン	ジャングルボン	85000z	350 防+10		0% OO-	G級
	強化 緑毛獣の豪剛毛*6 緑毛獣の剛爪*2 鋭利な爪*6 生産 緑毛獣の豪剛毛*8 堅牢な牙獣牙*5 極彩色のトサカ*1 重厚な骨*2					
リン	エバーグ	115000z	392 防+12		0% OO-	G級
	強化 緑毛獣の豪剛毛*8 堅牢な牙獣牙*4 極彩色のトサカ*2 雪獅子の靱尾*2					

ギアノスクロウズ派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ハンターカリング (片手剣から派生)	880z	98 氷 140			0% ---		下位
ギアノスクロウズ							
	強化 ギアノスの鱗*2 ギアノスの皮*2						
	生産 1 ギアノスの鱗*3 ギアノスの皮*3 竜骨【小】*2						
	生産 2 Gクラスチケット*1 ギアノスの皮*1						
ギアノスクロウズ改	1720z	140 氷 240			0% ---		下位
	強化 ドスギアノスの爪*6 ドスギアノスの皮*4 氷結晶*6						

ナ	アンフィスバエ	40000z	266	氷 300		0% ---	上位
							強化 ギアノスの尖爪*6 ドスギアノスの頭*2 雪獅子の鋭牙*2
	ランポスクロウズ	2480z	196			0% O--	下位
							強化 ドスランポスの爪*6 ドスランポスの頭*1 アルビノエキス*2
ズ改	ランポスクロウ	4480z	252			0% O--	下位
							強化 轟竜の爪*4 ドスランポスの皮*6 アルビノの中落ち*2
							生産 Gクラスチケット*1 轟竜の爪*1
クロウズ	ハイランポス	40000z	280			0% OOO	上位
							強化 ランポスの尖爪*6 ランポスの上鱗*8 ドスランポスの頭*4
	スノウヴェノム	5080z	168	氷 120 毒 80		0% ---	下位
							強化 ドスイーオスの皮*2 イーオスの毒牙*8 ギアノスの皮*4
							生産 ドスイーオスの皮*4 ドスギアノスの皮*4 ドスギアノスの爪*6 毒袋*4
	スノウヴェノム改	45000z	266	氷 160 毒 200		0% O--	上位
							強化 ギアノスの上皮*8 イーオスの上皮*8 ドスギアノスの頭*1 ドスイーオスの頭*1
デューサ	グライム	85000z	308	氷 200 毒 220		0% OO-	G級
							強化 堅牢な烏竜骨*6 ギアノスの尖爪*4 イーオスの上鱗*3 猛毒袋*2

ツインフレイム派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
----	----	-----	------	--------------	----	-----	-----

レッドサーベル
(片手剣から派生)

ツインフレイム	3920z	210 火 180		0% O--	下位
	強化	火竜の鱗*6 雌火竜の鱗*6 火竜の骨髄*2			
ツインハイフレイム	5720z	238 火 210		0% O--	下位
	強化	火竜の翼*3 雌火竜の棘*3 火竜の尻尾*5			
双剣リュウノツガイ	75000z	252 火 350		0% O--	上位
	強化	火竜の上鱗*8 雌火竜の上鱗*8 火竜の延髄*2			
ゲキリュウノツガイ	85000z	266 火 390		0% O--	上位
	強化	銀火竜の上鱗*6 金火竜の上鱗*6 火竜の紅玉*1			
コウリュウノツ ガイ	125000z	350 火 400		0% O--	G級
	強化	銀火竜の厚鱗*5 金火竜の厚鱗*5 火竜の天鱗*1 雌火竜の天鱗*1			

双剣・前半を編集

ハリケーン・鋸派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
オデッセイ (片手剣から派生)	30000z	280			0% OO-		上位
ハリケーン	強化	カブレライト鉱石*5 円盤石*50 大地の結晶*30					
	生産	Gクラスチケット*1 カブレライト鉱石*1					
サイクロン	50000z	308			0% OO-		上位
	強化	ユニオン鉱石*5 鉄鉱石*50 マカライト鉱石*30					

トルネードトマ ホーク	75000z	322		0% ---	G級
	強化	エルトライト鉱石*5 ユニオン鉱石*10 堅牢な鳥竜骨*8			
	生産	エルトライト鉱石*8 カブレライト鉱石*15 抗菌石*20 モンスタ-の特濃*5			
タイフーン	100000z	378		0% OO-	G級
	強化	メランジェ鉱石*5 エルトライト鉱石*10 ピュアクリスタル*2			
ブレイズレイ ン	95000z	322	水 300 火 300 	0% ---	G級
	強化	溶岩竜の特上ビレ*1 水竜の特上ビレ*1 溶岩竜の厚鱗*3 水竜の厚鱗*3			
	生産	溶岩竜の特上ビレ*3 水竜の特上ビレ*3 重竜骨*8 魚竜の重牙*6			
対剣ヴォル トス	115000z	364	水 350 火 350 	0% ---	G級
	強化	溶岩竜の特上ビレ*4 水竜の特上ビレ*4 浮岳龍の体液*3 大竜玉*2			
工房試作品【鋸斬 り】	35000z	252	雷 100 	0% ---	上位
	強化	カブレライト鉱石*15 キリンの雷角*2 ゴム質の皮*10			
	生産	カブレライト鉱石*25 キリンの雷角*4 キリンの皮*5 電気袋*10			
正式採用機械鋸	50000z	280	雷 120 	0% O--	上位
	強化	キリンの雷角*6 電撃袋*5 ゴム質の上皮*6			
改良型機械鋸	60000z	294	雷 160 	0% O--	上位
	強化	キリンの蒼角*4 電撃袋*10 金獅子の尖爪*2			
機神双鋸	100000z	364	雷 220 	0% O--	G級
	強化	メランジェ鉱石*8 雷電袋*5 ゴム質の特上皮*6 岩竜の重殻*3			

双雷剣キリン派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
紫電改 (片手剣から派生)							
双雷剣キリン	5080z	210	雷 250 防+12		0%	O--	下位
強化	キリンの雷角*4 キリンの雷尾*2 キリンの皮*2						
祭囃子・野分ノ調	75000z	238	雷 180 麻 100 防+12		0%	O--	上位
強化	キリンの蒼角*1 神龍木*3 神龍苔*3						
生産	キリンの蒼角*3 神龍木*5 カブレライト鉱石*10 勇気の証G*2						
祭囃子・晴嵐ノ調	135000z	350	雷 200 麻 120 防+12		0%	O--	G級
強化	太古の龍木*3 浮岳龍の皮*2 キリンの靱雷尾*2 白銀のたてがみ*3						

ブロスブロス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
リベットクラブ (片手剣から派生)							
ブロスブロス	30000z	266	防+10		-5%	O--	下位
強化	ねじれた角*2 一角竜の背甲*6 角竜の背甲*6						
ブロスブロス改	70000z	336	防+12		-5%	OO-	上位
強化	上質なねじれた角*2 モノブロスハート*1 角竜の堅甲*7						
アナザーブロス	100000z	406	防+15		-5%	O--	G級
強化	黒角竜の靱尾*2 白一角竜の堅甲*4 黒角竜の重甲*4						


グランドブロ 115000z 434 防+15 -5% OO- G級
 ス 強化 堅牢な黒巻き角*2 上質な白銀の角*2 黒角竜の重殻*4 大竜玉*1


メルトウォーリア派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
オステオンピック改 (片手剣から派生)							
メルトウォーリア	45000z	252	火 150 毒 150 防+8		0%	O--	上位
		強化	鎧竜の頭殻*4 黒鎧竜の頭殻*4 猛毒袋*4				
メルトウォーリア改	60000z	280	火 180 毒 180 防+8		0%	OO-	上位
		強化	鎧竜の堅殻*6 黒鎧竜の堅殻*6 竜玉*2				
メルトブレイ ヴァー	115000z	378	火 200 毒 200 防+8		0%	OO-	G級
		強化	鎧竜の重殻*4 黒鎧竜の重殻*4 鎧竜の天殻*1 黒鎧竜の天殻*1				

フランベロジュ派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
デッドリィポイズン (片手剣から派生)							
フランベロジュ	10000z	210	毒 140		0%	OO-	下位
		強化	霞龍の爪*4 霞龍の尻尾*2 霞龍の皮*6				

双剣オオナズチ 90000z 238 毒 190  0% OO- 上位
強化 霞龍の尖角*2 霞龍の上皮*6 霞龍の宝玉*1

霞双剣オオナズチ 130000z 350 毒 230  0% OO- G級
強化 霞龍の靱尾*2 霞龍の剛角*2 霞龍の特上皮*4 古龍の大宝玉*1

レックスライサー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
レックスライサー	35000z	238			-25%	--- 下位
	生産	轟竜の爪*6 轟竜の牙*2 轟竜の鱗*2 ポッケチケット*1				
轟爪【虎血】	80000z	308			-25%	--- 上位
	強化	轟竜の尖爪*6 轟竜の鋭牙*2 轟竜の鱗*10				
轟爪【大虎血】	125000z	406			-25%	--- G級
	強化	轟竜の剛爪*6 轟竜の重牙*2 轟竜の厚鱗*4 轟竜の天鱗*1				
ヒドゥガー	80000z	266			50%	O-- 上位
	強化	迅竜の刃翼*4 迅竜の上鱗*2 迅竜の鋭牙*4				
	生産	迅竜の刃翼*8 迅竜の上鱗*4 迅竜の延髄*1 堅竜骨*4				
夜天連刃【黒翼】	120000z	336			50%	OO- G級
	強化	迅竜の剛刃翼*8 迅竜の厚鱗*4 迅竜の延髄*2 重竜骨*4				
	生産	迅竜の剛刃翼*10 迅竜の厚鱗*6 迅竜の重牙*4 迅竜の天鱗*1				

覇爪アムルカムトルム

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
----	----	-----	------	--------------	----	--------

覇爪アムルカムトルム	100000z	350		35% ---	上位
生産 覇竜の堅殻*7 覇竜の剛爪*7 覇竜の上鱗*2 堅竜骨*8					
覇鋭爪クーネアムカム	145000z	462		35% ---	G級
強化 崩天玉*1 大竜玉*3 覇竜の剛爪*5 覇竜の上鱗*7					

双龍劍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
ブラックソード (片手剣から派生)							
双龍劍	20000z	210	龍 220		0% ---		下位
強化 老山龍の鱗*2 老山龍の甲殻*2 黒いかけら*5							
双龍劍【極】	90000z	266	龍 270		0% O--		上位
強化 老山龍の堅殻*5 老山龍の上鱗*7 黒い塊*3							
独龍劍【蒼鬼】 (片手剣から派生)							
双龍劍【天地】	100000z	280	龍 300		0% O--		上位
強化 老山龍の蒼角*2 黒龍の紅角*2 黒龍の魔眼*4							
独龍劍【蒼鬼】 (片手剣に派生)							
双龍劍【太極】	150000z	336	龍 320		0% OO-		G級
強化 老山龍の重殻*4 黒龍の剛紅角*2 老山龍の天鱗*1 黒龍の邪眼*2							


双焔派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ	作成可
----	----	-----	------	--------------	----	----	-----

双焰	40000z	238 龍 100		0% ---	下位
	生産	老山龍の角*2 老山龍の鱗*2 老山龍の大爪*2 紅蓮石*4			
紅蓮双刃	95000z	308 龍 150		0% ---	上位
	強化	老山龍の角*4 炎龍の塵粉*2 老山龍の紅玉*1			
双焰【鬼火】	120000z	350 龍 180		0% ---	G級
	強化	老山龍の蒼角*2 老山龍の蒼甲殻*6 老山龍の厚鱗*4			
蒼穹双刃	140000z	378 龍 210		0% ---	G級
	強化	老山龍の蒼角*4 老山龍の蒼大爪*2 砦蟹の重甲*4 老山龍の天鱗*1			
独龍剣【青鬼】 (片手剣に派生)					



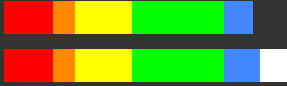
凄く風化した双剣派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 ドロップ	作成可
凄く風化した双剣	1000z	168			0% ---	上位
	生産	太古の小さな塊*1				
風化した双剣	12500z	182			0% ---	上位
	強化	大地の結晶*20				
封龍剣【超絶一門】	60000z	182 龍 480			-20% O--	上位
	強化	大地の結晶*40 古龍の血*5 竜玉*10				
封龍剣【真絶一門】	140000z	182 龍 510			0% O--	G級
	強化	ピュアクリスタル*15 古龍の血*10 勇気の証G*1 大竜玉*5				

アイルー君メラルー君 6300z 140 麻 20  0% OO- 上位
生産 パペットチケット*5 ポッケチケット*2 アイルー食券・並*2 龍木*2

アイルー様メラルー様 6300z 210 麻 20  0% OOO G級
強化 勇気の証G*2 ネコ毛の紅玉*5 雷光ゼリー*5 太古の龍木*4

クーラーダガー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
フロストエッジ改 (片手剣から派生)	3400z	196 氷 320			0% O--		下位
クーラーダガー							
	強化	氷結晶*10 雪獅子の髭*2 マカライト鉱石*2					
	生産	鋼の龍鱗*2 氷結晶*20 鉄鉱石*10 大地の結晶*5					
アイシクルダガー	55000z	252 氷 350			0% OO-		上位
	強化	氷結晶*20 カブレライト鉱石*4 堅牢な骨*3					
フローズン=デ ス	90000z	364 氷 370			0% OO-		G級
	強化	メランジェ鉱石*5 雪獅子の靱尾*2 雪獅子の豪剛毛*6 鋼の上龍鱗*5					

デュアルタバルジン派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
アップータバルジン (片手剣から派生)							

デュアルタバルジン	70000z	252 毒 100		0% O--	上位
	強化	ゴム質の上皮*4 猛毒袋*4 上竜骨*4			
	生産	ゴム質の上皮*8 堅竜骨*6 猛毒袋*6 毒怪鳥の頭*2			
デュアルタバルジン改	90000z	322 毒 140		0% O--	G級
	強化	ゴム質の特上皮*4 劇烈毒袋*4 重竜骨*4			
ラストタバルジン	110000z	378 毒 160		0% O--	G級
	強化	ゴム質の特上皮*6 毒怪鳥の石頭*1 金火竜の秘棘*1			

ツインネイル派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 心ト	作成 可
鋼氷剣 - 改 (片手剣から派生)	50000z	238	火 300 氷 300		0% ---	下位
ツインネイル			強化 炎龍の爪*1 鋼龍の翼膜*3 炎龍の翼膜*3			
			生産 鋼龍の爪*2 炎龍の爪*2 炎王龍のたてがみ*3 勇気の証G*2			
ツインネイル改	90000z	252	火 400 氷 400		0% ---	上位
	強化	鋼龍の尖爪*2 炎龍の爪*3 鋼龍の宝玉*1 炎龍の宝玉*1				
氷炎剣ヴィルマフレ ア	130000z	350	火 450 氷 450		0% ---	G級
	強化	炎龍の剛爪*2 鋼龍の尖爪*3 鋼の厚龍鱗*5 古龍の大宝玉*2				

ブラックツインダガー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心 心ト	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----------	---------

ブラックツインダガー	15000z	196 龍 120		0% ---	下位
生産 黒い塊*1 黒いかげら*4 ポッケチケット*1					
黒龍双刃	100000z	294 龍 350		-10% ---	上位
強化 黒龍の角*2 黒龍の甲殻*4 鋼龍の宝玉*1					
黒龍双刃【二天】	150000z	364 龍 380		-20% ---	G級
強化 黒龍の剛角*2 黒龍の重殻*4 古龍の大宝玉*1					
双龍刃【飛天】	100000z	280 龍 200 雷 200		0% ---	上位
強化 黒龍の角*2 祖龍の角*2 黒龍の魔眼*2 霞龍の宝玉*3					
双龍神【黒天白夜】	150000z	364 龍 300 雷 300		0% ---	G級
強化 黒龍の剛角*2 祖龍の剛角*2 黒龍の邪眼*2 古龍の大宝玉*3					

崩刃ヤッカムルバス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
崩刃ヤッカムルバス	150000z	490	氷 120 防+10		-30% ---	G級
生産 崩竜の剛ビレ*4 崩竜の腹鱗*6 崩竜の削顎*2 崩天玉*1						

生産系(強化なし)

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
アメザリクロウ	25000z	322	水 500		0% ---	G級
生産 アメザリの巨大殻*2 エビの巨大殻*1 盾蟹の剛爪*4						

G級シリーズ

G級武器はG級緊急クエスト「絶対零度」にてウカムルバスを討伐後に工房で生産することが可能になります。

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ボーンシクルG	100000z	392			0%	O--	G級
生産			勇気の証G*1 獣骨*30 鋭利な爪*8 轟竜の尖爪*5				
風化した双剣G	100000z	448			0%	---	G級
生産			勇気の証G*1 太古の小さな塊*3				
ランポスクロウズG	100000z	364			0%	OOO	G級
生産			勇気の証G*1 ランポスの尖爪*10 火竜の剛翼爪*3 ドスランポスの頭*5				
アンフィスバエナG	100000z	350 氷 300			0%	---	G級
生産			勇気の証G*1 ギアノスの尖爪*10 雪獅子の重牙*3 ドスギアノスの頭*5				
デュアルトマホークG	100000z	420			0%	---	G級
生産			勇気の証G*1 抗菌石*10 ドラグライト鉱石*15 エルトライト鉱石*10				
インセクトオーダーG	100000z	350			0%	---	G級
生産			勇気の証G*1 ランゴスタの斬羽*8 ランゴスタの堅殻*15 カンタロスの薄羽*20				
食いしん坊セットG	100000z	322			20%	OO-	G級
生産			勇気の証G*1 アイルー食券・並*10 メランジェ鉱石*8 岩竜の剛翼*2				

ニールイタメー ルG	100000z	336 防+10		0% 000	G級
生産	勇気の証G*1 アイルー食券・上*10 エルトライト鉱石*10 岩竜の重殻*6				
ホーリーセー バーG	100000z	364 水 190		0% 0--	G級
生産	勇気の証G*1 ピュアクリスタル*4 カブレライト鉱石*15 キラビートル*25				
サイクロンG	100000z	378		0% 00-	G級
生産	勇気の証G*1 大地の結晶*35 カブレライト鉱石*20 メランジェ鉱石*10				
双刃イアンクッ クG	100000z	364 火 150		0% 00-	G級
生産	勇気の証G*1 怪鳥の福耳*4 怪鳥の上鱗*10 業炎袋*4				
ファンキーボン ボンG	100000z	378 防+14		0% 00-	G級
生産	勇気の証G*1 桃毛獣の豪剛毛*8 堅牢な牙獣牙*4 コンガの剛毛*16				
工房試作品【鋸 斬】G	100000z	364 雷 100		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 キリンの蒼角*5 ゴム質の上皮*20 雷電袋*8				
ガノカッタラスG	100000z	350 水 230 防+13		0% 00-	G級
生産	勇気の証S*1 水竜の厚鱗*7 水竜の上ビレ*10 砂竜の上鱗*15				
ヤツザキG	100000z	336		20% 00-	G級
生産	勇気の証G*1 鎌蟹の剛爪*4 鎌蟹の重脚*2 鎌蟹の堅殻*10				

ブロスブロスG	100000z	406 防+12		-5% OO-	G級
生産	勇気の証S*1 上質なねじれた角*4 一角竜の堅殻*8 角竜の靱尾*3				
双影剣G	100000z	336 氷 400		0% OOO	G級
生産	勇気の証S*1 鋼の厚龍鱗*5 エルトライト鉱石*10 古龍の血*10				
双剣リュウノツガイG	100000z	336 火 350		0% O--	G級
生産	勇気の証S*1 火竜の剛翼*3 雌火竜の秘棘*3 火竜の延髄*5				
双雷剣キリンG	100000z	336 雷 250 防+12		0% O--	G級
生産	勇気の証S*1 キリンの蒼角*3 キリンの雷角*3 キリンの靱雷尾*5				
紅蓮双刃G	100000z	364 龍 150		0% ---	G級
生産	勇気の証S*1 老山龍の角*2 老山龍の重殻*6 獄炎の厚龍鱗*6				
双龍剣【極】G	100000z	350 龍 270		0% O--	G級
生産	勇気の証S*1 老山龍の厚鱗*5 黒龍の厚鱗*5 黒い塊*10				
伝説の双刃G	100000z	392		0% OO-	G級
生産	勇気の証S*1 勇気の証G*5 古龍の血*10 崩天玉*1				

双剣・後半を編集

双剣：操作方法

【収刀中】

= 抜刀

移動中 = 斬り払い

ダッシュ中R+ + = 鬼人化（停止時はR+ で可）

【抜刀中】

= 斬り下し（追加入力する事で二連斬り上げ 突+斬のコンビネーション と連続攻撃に派

R - - - 乱舞、回避以外全てからキャンセル可
 鬼人化解除
 - - - 一回転目のみキャンセル可、乱舞へは でキャンセル可。
 二回転斬り
 + - - 5連撃の時には回避へキャンセル不可
 乱舞

モーション値

通常時

技種	モーション値
斬り払い	(7+7)+(7+7)
斬り下し	18
二連斬り上げ	10+8
突+斬コンビネーション	6+12+18
斬り上げ	19
回転斬り	15+10+6

鬼人化時

技種	モーション値
斬り払い	(9+9)+(9+9)
斬り下し	24
二連斬り上げ	13+10
突+斬コンビネーション	8+16+24
斬り上げ	25
二回転斬り	(20+13+8) × 2
乱舞	33+(8 × 8)+(20+20)

特徴

攻防一体の片手剣があえて盾を捨て、攻撃に特化させた武器。

精神を集中することで鬼人化状態となり、スタミナが高速で減少していく代わりに一部攻撃の威力UP、乱舞使用可能、スーパーアーマー効果・風圧【大】無効・移動速度UPの効果を得ることができる。

乱舞はその場から動かないため一点集中攻撃となり、敵の弱点属性を突くと高い火力を発揮できる。

なお、手数で攻める武器故に、斬れ味の減少が著しいので砥石は必須である。

なお、双剣独自の補正として属性ダメージの調整があり、全攻撃に対して30%のカット、双属性武器の場合のみ両方の剣が同時に当たる攻撃（乱舞 + の最後）は51%カットされる。

・スキルについて

ガードが出来ないため高級耳栓が便利。回避性能+2、回避距離UP等も有効。
斬れ味低下対策は砥石使用高速化あたりがつけやすく便利。業物でも可。両方発動すると、非常に戦いやすくなる。

鬼人化中心で戦うなら、ランナーがあると良い（強走薬で代用が可能）。

また、乱舞以外は意外と弾かれやすいので心眼も悪くない。

なお、二つの属性を持つ双剣は左右の剣にそれぞれ別の属性が付加されており、攻撃時には振った方の剣の属性のみが発動する。

例)右斬りおろしは右側の剣の属性のみ

斬り払いは左右の剣がそれぞれ2hitするので右の属性二回、左の属性二回といった具合。

前作2ndと比較してモーション値が増加しているため物理ダメージが強化。属性にマイナス補正が掛かっているため属性ダメージが弱体化している。

このため、今回の双剣は攻撃力も軽視できない性能。

属性ダメージは手数が多いとはいえ、元々の属性値の低さに加えて補正が掛かるので手数で補えない程微量になってしまう事が殆ど。

一発あたりにダメージ計算時小数点以下切り捨ての影響をとにかく大きく受ける。

ちなみに状態異常と会心は乱舞の開始時にモーションが発生すると以後全ての斬撃で発生する。

しかし状態異常は双剣のスタイルが乱舞連発になることを鑑みてかかなり低く設定されており、使い勝手は同じく手数の多い片手剣とは比べるべくもない。

上記の属性補正もある為、物理ダメージが通り難い相手でもなければ会心率と切れ味、攻撃力の高い物を優先するのが賢いといえる。

基本戦術

ほとんどの操作が他の操作へと繋げられるようになっていることを念頭に置こう。

始動は仰け反り・風圧無効の斬り払い（ + ）を使う。

その後斬り上げ（ ）に繋げ、更に斬り下し、隙に依じて連続攻撃（ ~ ）へと繋いでいく。

攻撃されそうな時は直ぐに回避（ × ）。

相手がダウンするなど、大きな隙を得た場合は直ぐに鬼人化（ R ）して、乱舞（ + ）を弱点に叩き込む。

鬼人化自体もほぼ全ての行動からキャンセル出来るので、斬り払い 鬼人化 乱舞 なども覚えておくと良い。

相手に大きな隙があり、こちらが余裕を持って攻めれる相手であれば、強走薬やランナースキルを使って常に鬼人化しているのも悪くない。

適当な隙に 数回 回避、ダウン時に乱舞と持っていくのが双剣流である。
もちろん乱舞だけというスタイルも有りだが、一定時間行動不能というのはリスクが高いということ覚えておこう。

(肉質が極端に硬くて弾かれる敵などの特殊状況を除く。)

強走薬等を用いて常時鬼人化していることも可能。この状態ならばたとえ乱舞を使わなくても通常攻撃でも高い火力を出すことができる。

また、せっきくのチャンスなのにスタミナがなくて鬼人化できない、スタミナ切れで回避が出来ない・・・ということもなくなる。

余談だが、鬼人化R 斬り払い 斬り上げ 斬り下し(~) 回転斬り 斬り払い . . . という無限ループコンボが存在する。

ただ、斬り上げ 回転斬り が繋がるので斬り下しを挟む必要性は無い。使うのであれば状況によって使い分けよう。

コメント

- 双剣の通常攻撃(斬り上げ含まずに)は 三回入力で最後までいくんじゃないでしょうか？

まあ連打したくはなってしまいますが。。

3プッシュ目の攻撃がはじまってしまうと、そこそこ長い時間回避行動等に移行できなくなってしまいますので。

ちょっとだけ斬りたいときには注意が必要かと思います。 -- (名無しさん) 2008-06-13 03:33:10

- 斬り払いの2ヒット目も弾かれ無効(右手・左手共に、1ヒット目は弾かれる) -- (名無しさん) 2009-04-15 08:34:32

- 乱舞する時には、 + の前に を1回だけ押して(通常攻撃の1段目だけ出して)キャンセル乱舞すると地味ながらダメージ増加が見込めると思うんですが、どうでしょう？

1. 鬼人化 直後の キャンセルだと無理(踏み込み斬りになっちゃうから)

2. を連打してしまうと連続攻撃が発動してしまい硬直が長くなるので、乱舞を最後まで叩き込めなくなる可能性が高いので基本禁止で -- (名無しさん) 2009-04-22 23:46:49

- 通常攻撃している最中なら をそのままキャンセルで、罨中とか目に見える乱舞チャンスなら を使うかな。

1と 1を比べると の方が隙が2倍近く長くなるけど、状況によって斬り払いと使い分けられるし、何より属性剣ばかり使うから の方を多用してる。 -- (名無しさん) 2009-04-29

01:58:41

2段攻撃のうちの2段目だけが弾かれ無効でした。1段目は弾かれました -- (名無しさん)

• 2009-05-08 09:19:11

• 回転斬りから斬り払いへキャンセルできるのは1段目と2段目の間のみ -- (名無しさん)

2009-06-27 13:25:09

• 鬼人化無限コンボ・・・通常攻撃後 で斬り払いができるから、そこからコンボできる。

やめたい時は鬼人切りをすればいい。 -- (名無しさん) 2009-09-01 18:47:40

•

鬼人化時、斬り払いは回転斬りからしかできないよ？

通常攻撃から回転斬りに派生し、回転斬りから斬り払いに派生し、そこから通常攻撃・・・で無限ループ。

鬼人切りっていうのは乱舞のこと？それとも鬼人化状態を切るってこと？

どっちにしろやめたいときは回避するかニュートラルにすればいいだけだよね。 -- (名無しさん) 2009-09-12 22:32:24

• 切れ味が赤の場合、乱舞をしても5連撃目が発生しない。 -- (名無しさん) 2009-09-19 16:31:04

• デュアルタバルジンの切れ味ゲージが+1の部分が白くなっていますが、青が50伸びるだけで白くはなりませんでした。修正お願いします。 -- (名無しさん)

2009-10-11 21:58:33

• 4、スタミナなくなっても鬼人化していただけるってだけで、実用性はあまりないですよ。そんな暇あるなら乱舞しろよ、と。

移動しつつけるからラオの腹を斬り続けられるのかな？ いやでも、乱舞ですよ。 -- (名無しさん) 2009-11-04 13:15:33

• 攻撃派生ルートを見ると鬼人化状態で 押すと斬り払いとなっているけど出来ないよね？

が間違ってたならどなたか修正よろしくです -- (名無しさん) 2009-12-11 21:05:13

• 鬼人化直後に 押せば斬り払いに派生する。

それ以外だと 押しても斬り上げになるはず。 -- (名無しさん) 2009-12-15 03:14:40

• 双龍剣 天地の派生先は藍鬼だが蒼鬼になっている -- (名無し) 2009-12-25 00:11:23

• 通常時の突・斬コンボのモーション値(6+12+8)は(6+12+18)ではないでしょうか? -- (名無しさん) 2010-01-16 14:31:31

• 既出だったらすいません、鬼人化中は回転から だけで乱舞できると思いますが... -- (名無しさん) 2010-03-07 06:06:50

コメント欄は質問や雑談をするところではありません。質問や雑談は掲示板で。不要なコメン

