

- ・ ランス：データ
 - ・ アイアンランス派生系
 - ・ ロングホーン派生系
 - ・ ネイティブスピア派生系
 - ・ クロオビランス派生系
 - ・ バーミリオンリム派生系
 - ・ ブラックランス派生系
 - ・ 凄くさびた槍派生系
 - ・ 凄く風化した槍派生系
 - ・ ティガスティンガー派生系
 - ・ パキュームスティック派生系
 - ・ 崩槍ケルケカムルバス系
 - ・ G級シリーズ
- ・ ランス：操作方法
 - ・ 特徴
 - ・ 基本戦術
- ・ コメント

ランス：データ

武器名はレア度によって下記の色で表記されています。

レア1-3 レア4 レア5 レア6 レア7 レア8 レア9 レア10

武器名の前にある はその武器がそれ以上強化できないことを表しています。

斬れ味ゲージの下段は斬れ味レベル+1スキルが発動した状態での斬れ味です。

武器の会心率について

青・白ゲージがあると会心率に+5%、+10%されますが、ゲーム上で生産時に表記された値をそのまま表記します。

(生産時に青・白ゲージのある武器については補正済の値)

アイアンランス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	知ッ	作成 可
----	----	-----	------	--------------	----	----	---------

アイアンランス	500z	138		0% ---	下位
	生産	鉄鉱石*3			
アイアンランス改	650z	161		0% ---	下位
	強化	鉄鉱石*4			
	生産	ノーマルチケット*1			
スティールランス	1400z	207		0% ---	下位
	強化	鉄鉱石*4 円盤石*4			
パラディンランス	1750z	253 防+4		0% ---	下位
	強化	鉄鉱石*10 マカライト鉱石*4 大地の結晶*5			
	生産	大地の結晶*15 マカライト鉱石*6 鉄鉱石*15			
ランパート	3100z	299 防+6		0% O--	下位
	強化	ライトクリスタル*2 マカライト鉱石*8 大地の結晶*15			
撃竜槍【阿】	4900z	345 龍 100 防+10		0% O--	下位
	強化	ドラグライト鉱石*5 マカライト鉱石*15 黒鎧竜の甲殻*10			
	生産	Gクラスチケット*1 黒鎧竜の甲殻*1			
撃竜槍【吽】	60000z	460 龍 100 防+16		0% O--	上位
	強化	カブレライト鉱石*20 ユニオン鉱石*10 黒鎧竜の堅殻*10			
正式採用回 転機械槍	80000z	529		0% ---	G級
	強化	エルトライト鉱石*5 カブレライト鉱石*15 鋼の上龍鱗*5 鋭利な爪*6			
	生産	エルトライト鉱石*10 ユニオン鉱石*10 電撃袋*8 モンスターの特濃*5			

ディガー	グレイヴ	105000z	644		0% O--	G級
	強化	メランジェ鉱石*10 エルトライト鉱石*20 雷電袋*5 岩竜の剛翼*2				
ナイトランス		25000z	437		0% ---	上位
	強化	カブレライト鉱石*3 ドラグライト鉱石*5 ランポスの鱗*20				
	生産 1	カブレライト鉱石*5 鉄鉱石*50 ランポスの皮*15 ドスランポスの皮*10				
	生産 2	Gクラスチケット*1 カブレライト鉱石*1				
ウィード	ナイトスク	35000z	460		0% OO-	上位
	強化	ユニオン鉱石*5 大地の結晶*15 ランポスの上皮*10				
バベル	バベル	55000z	529 防+20		0% OO-	上位
	強化	金火竜の上鱗*8 マカライト鉱石*30 ゲネポスの上鱗*20				
バベル	ロスト	110000z	667 防+28		0% OO-	G級
	強化	金火竜の厚鱗*5 エルトライト鉱石*10 黄金の煌毛*1				
ソード	サダル	75000z	506 水 220		0% ---	G級
	強化	エルトライト鉱石*10 ピュアクリスタル*1 盾蟹の重殻*3				
	生産	エルトライト鉱石*15 ピュアクリスタル*3 雌火竜の上鱗*15 大地の結晶*40				
メリク	サダル	95000z	575 水 250		0% ---	G級
	強化	メランジェ鉱石*5 鎌蟹の重殻*3 岩竜の重殻*3				

ルゲ	竜騎槍ガイボ	60000z	437 防+8		0% ---	上位
	強化	カブレライト鉱石*8 鋼の龍鱗*8 紅蓮石*8				
ボルガ	龍騎槍ガイ	75000z	506 防+12		0% ---	上位
	強化	ユニオン鉱石*10 鋼龍の爪*3 鋼龍の堅殻*5				
槍ガイボルゴ	大龍騎	115000z	690 防+12		0% ---	G級
	強化	メランジェ鉱石*10 鋼龍の尖爪*5 鋼龍の重殻*5 マボロシ チョウ*5				
シクル	コールドアイ	40000z	414 氷 120		0% OO-	上位
	強化	カブレライト鉱石*5 氷結晶*10 ゴム質の皮*8 雪獅子の剛 毛*10				
	生産	雪獅子の鋭牙*3 カブレライト鉱石*10 氷結晶*15 ゴム質 の上皮*5				
イシクル	フロストア	65000z	483 氷 150		0% OO-	上位
	強化	氷結晶*20 マカライト鉱石*20 鋼龍の尖爪*5 雪獅子の鋭 牙*5				
クブリザード	アイシ	100000z	575 氷 180		0% OO-	G級
	強化	氷結晶*20 エルトライト鉱石*10 雪獅子の重牙*5				
ランス	フェザーガン					
派生)	(ガンランスに					

ス	ガトリングラン	4250z	322	火 120 防+12		0% O--	下位	
		強化	紅蓮石*2 ドラグライト鉱石*5 爆薬*10					
		生産	紅蓮石*4 マカライト鉱石*12 火炎袋*2 ドスヘラクレス*5					
ンス改	ガトリングラ	7150z	391	火 160 防+16		0% O--	下位	
		強化	紅蓮石*6 ドラグライト鉱石*15 火竜の骨髄*2					
械槍	正式採用機	65000z	414	火 250 防+20		0% OO-	上位	
		強化	獄炎石*6 カブレライト鉱石*25 爆炎袋*10					
ラ】	蛇槍【ナーガ】	5600z	322	毒 380		5% ---	下位	
		強化	蛇竜の皮*5 蛇竜の頭*2 鉄鉱石*20					
		生産	蛇竜の頭*2 蛇竜の皮*8 毒袋*10 マカライト鉱石*15					
ラ】	蛇槍【ヴリト	50000z	368	毒 450		15% ---	上位	
		強化	蛇竜の上皮*5 蛇竜の頭*4 猛毒袋*10					
ボロス】	蛇槍【ウロ	90000z	506	毒 470		20% OO-	G級	
		強化	蛇竜の特上皮*3 劇烈毒袋*5 エルトライト鉱石*10 ノヴァクリスタル*5					
エストック	ヴァルハラ	2150z	230	防+8		0% OO-	下位	
		強化	黒真珠*3 マカライト鉱石*4 氷結晶*6					
		5600z	345	防+12		0% OOO	下位	
		強化	ライトクリスタル*5 ドラグライト鉱石*7 氷結晶*15					

ア	ボーンジャベリン	1400z	230		0% ---	下位
		強化	竜骨【小】*4 獣骨*4 鉄鉱石*4			
	スパイクスピア	2150z	276		0% ---	下位
		強化	竜骨【中】*3 マカライト鉱石*3 キラビートル*2			
	シープソングスピア	1750z	184 睡 160		0% OO-	下位
		強化	水竜の鱗*4 砂竜の鱗*4 ネムリ草*10			
		生産	水竜のヒレ*4 砂竜のヒレ*4 眠魚*10 春夜鯉*5			
	レクイエムスピ	4900z	276 睡 260		0% OO-	下位
		強化	水竜のヒレ*6 睡眠袋*3 鬼人薬グレート*5			
	パラライザー	3100z	276 麻 240		0% ---	下位
		強化	マカライト鉱石*10 雷光虫*10 ゴム質の皮*5			
	トライデント	4250z	299 麻 300		0% ---	下位
		強化	ドラグライト鉱石*4 電気袋*5 ゴム質の皮*7			
	ヴェノムランス	3100z	299 毒 150		0% ---	下位
		強化	岩竜の甲殻*7 マカライト鉱石*12 毒袋*2			
		生産	岩竜の翼*1 岩竜の甲殻*4 鉄鉱石*20 毒テングダケ*10			
	ヴェノムスク	4250z	322 毒 200		0% ---	下位
		強化	岩竜の翼*1 岩竜の甲殻*8 毒袋*5			
ウィード	豪槍グラビモス	30000z	345 毒 250 防+5		0% ---	下位
		強化	鎧竜の頭殻*1 鎧竜の甲殻*8 毒袋*10			

ス モスへ	激槍グラビモ	70000z	437	毒 270 防+6		0% ---	上位
	重槍グラビ						
	強化	鎧竜の堅殻*8 霞龍の尻尾*5 猛毒袋*10					
ス モス	黒槍グラビモス	30000z	368	火 200		0% ---	下位
	強化	黒鎧竜の頭殻*1 黒鎧竜の甲殻*8 紅蓮石*6					
ス モス	漆黒槍グラビ	70000z	414	火 360 防+12		0% O--	上位
	強化	黒鎧竜の堅殻*8 鎧竜の延髄*1 獄炎石*6					
ス ラビモス	重槍グラビモ	95000z	552	火 380 防+14		0% OO-	G級
	強化	鎧竜の重殻*3 黒鎧竜の重殻*6 鎧竜の頭殻*5 轟竜の上鱗*3					
ス ラビモス	重火槍グ	115000z	598	火 400 防+14		0% OO-	G級
	強化	鎧竜の天殻*1 黒鎧竜の天殻*1 業炎袋*5					
チ 】	雷槍【イカズチ】	20000z	322	雷 300		0% ---	下位
	強化	麒麟の雷角*1 麒麟のたてがみ*2 雷光虫*8					
	生産	麒麟の雷角*3 麒麟の皮*8 ゴム質の皮*5 雷光虫*16					
チ 】	雷槍【タケミカツ	60000z	391	雷 500		0% ---	上位
	強化	麒麟の蒼角*3 麒麟の上皮*5 雷光エキス*4					

三】 雷槍【ナルカ】 100000z 575 雷 520 0% --- G級

強化 白銀のたてがみ*3 キリンの特上皮*5 雷光ゼリー*8



アイアンガンランス
(ガンランスに派生)
スノウギア
(ガンランスに派生)

ロングホーン派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ	作成可
ロングホーン	650z	161			0% ---		下位
	生産	竜骨【小】*2 獣骨*1					
ロングホーン改	1100z	207			0% ---		下位
	強化	獣骨*2 棒状の骨*3					
ロングタスク	1750z	253			0% ---		下位
	強化	獣骨*4 大きな骨*1 竜骨【中】*1					
	生産	ハードチケット*1 棒状の骨*1					
バルバロイタスク	3100z	322			0% ---		下位
	強化	竜骨【大】*5 ドスイーオスの皮*5 モンスターの体液*5					
	生産	ドスイーオスの頭*1 イーオスの皮*10 竜骨【大】*7 鬼人薬*5					
オーガーランス	5600z	414			0% ---		下位
	強化	上竜骨*5 イーオスの皮*20 鬼人薬プレート*2					
	生産	ハードチケット*1 魅惑色の柔皮*1 上竜骨*1					


ガー	ダイオー	40000z	483		0% ---	上位
					強化 堅竜骨*5 イーオスの上皮*10 ドスヘラクレス*10	
ンランス	ハードボー	25000z	460		0% ---	上位
					強化 堅牢な骨*2 上竜骨*5 マカライト鉱石*10 生産 1 堅牢な骨*5 大きな骨*15 鉄鉱石*30 生産 2 Gクラスチケット*1 堅牢な骨*1	
ンランス改	ハードボー	35000z	483		0% O--	上位
					強化 達人のドクロ*5 マレコガネ*10 堅竜骨*8	
アンタスク	バーバリ	55000z	506		0% O--	上位
					強化 角竜の堅殻*3 堅牢な骨*6 キラビートル*30	
アントタスク	ジャイ	75000z	552		0% OO-	G級
					強化 重竜骨*2 重厚な骨*2 モンスターの特濃*5 生産 重竜骨*5 重厚な骨*5 堅牢な鳥竜骨*8 ファンゴの厚毛皮*5	
ルータルタスク	ブ	100000z	598		20% OO-	G級
					強化 太古龍骨*3 重竜骨*5 重厚な骨*5	
	重骨銃槍 (ガンラン スに派生)					

ジャン	鬼槍ラー	80000z	414 雷 160		20% ---	上位
	強化	金獅子の尖角*2 金獅子の尻尾*2 金獅子の黒毛*3				
	生産	金獅子の尖角*2 金獅子の鋭牙*4 金獅子の黒毛*6 勇気の証*4				
ラージャン	大鬼槍	90000z	437 雷 210		25% ---	上位
	強化	黄金の毛*1 金獅子の尖爪*4 金火竜の上鱗*4				
槍ラージャン	鬼神	130000z	621 雷 230		30% ---	G級
	強化	金獅子の剛角*2 金獅子の黒荒毛*3 金獅子の剛爪*4 黄金の煌毛*1				
ページ	フルボル (ガンランス に派生)					
【鳥】	ハウテングキ	10000z	368 毒 80		0% O--	下位
	強化	黒狼鳥の尻尾*1 黒狼鳥の翼*2 黒狼鳥の鱗*5				
	生産	黒狼鳥の尻尾*3 尖ったクチバシ*1 黒狼鳥の耳*2 マカライト 鉱石*10				
【狼】	ハウテングキ	65000z	460 毒 140		0% O--	上位
	強化	黒狼鳥の上鱗*4 黒狼鳥の地獄耳*2 猛毒袋*5				
ゲキ【凶】	ハウテン	105000z	621 毒 160		0% O--	G級
	強化	黒狼鳥の靱尾*2 黒狼鳥の剛翼*2 黒狼鳥の厚鱗*5 劇烈毒袋*2				

ロス	角槍ディアブ	30000z	460		-10% ---	下位
					強化 上質なねじれた角*1 角竜の牙*10 角竜の背甲*5	
ンペスト	ブラックテ	75000z	552		-30% O--	上位
					強化 黒巻き角*4 黒角竜の堅甲*4 黒角竜の堅殻*8	
グテンペスト	レイジン	115000z	736		-20% O--	G級
				 	強化 堅牢な黒巻き角*2 黒角竜の重甲*4 黒角竜の重殻*8 大竜玉*1	
ス	ボークロウラン	3100z	299 防+15		0% O--	下位
					強化 盾蟹の甲殻*4 盾蟹の小殻*5 とがった爪*3	
					生産 盾蟹の爪*2 盾蟹の甲殻*5 盾蟹の小殻*7 モンスターの体液*3	
ランス改	ボークロウ	5600z	368 防+20		0% O--	下位
ンス	ツキサシへ				強化 盾蟹の爪*3 盾蟹の甲殻*8 上竜骨*2	
生)	シザーガンラ				(ガンランスに派生)	
ンガー	ブレイドスティ	3650z	345		0% O--	下位
					強化 鎌蟹の鋏*2 鎌蟹の小殻*10 黒真珠*3	
ガー	ギザミスティン	5600z	391		0% O--	下位
					強化 鎌蟹の爪*8 鎌蟹の甲殻*10 上竜骨*3	

ダーク 55000z 322 麻 230  0% O-- 上位

強化 カントロスの薄羽*5 カントロスの堅殻*8 ドスゲネポスの尾*5

ダークネス 100000z 506 麻 250  0% OO- G級

強化 カントロスの斬羽*5 ランゴスタの斬羽*5 カントロスの堅殻*10 モンスターの特濃*3

大骨銃槍
(ガンランスに派生)

1400z 230  0% --- 下位

強化 ファンゴの毛皮*3 獣骨*3 鉄鉱石*2
生産1 ファンゴの毛皮*5 獣骨*3 ガウシカの角*2 セツチャクロアリ*5
生産2 Gクラスチケット*1 ファンゴの毛皮*1

改 ワイルドポーランス 2150z 276  0% --- 下位

強化 大猪の牙*2 ファンゴの頭*1 大猪の皮*3

ゴ 猛槍ドスファン 40000z 483  0% OO- 上位

強化 大猪の牙*6 大猪の硬い皮*4 堅牢な骨*4

レッドテイル 2600z 253 火 250  0% --- 下位

強化 火竜の体液*3 竜の爪*6 火炎袋*2
生産 火竜の鱗*3 火竜の甲殻*2 火竜の体液*4 火炎袋*2

ピラー プロミネンス 35000z 345 火 460  0% OO- 下位

強化 火竜の尻尾*5 火竜の甲殻*7 火竜の逆鱗*1

ブルーテイル	4900z	322 火 300		0% O--	下位
		強化 蒼火竜の尻尾*3 蒼火竜の甲殻*5 火竜の骨髄*1			
ブループロミネンス	70000z	391 火 420		0% O--	上位
		強化 蒼火竜の尻尾*10 蒼火竜の堅殻*6 火竜の紅玉*1			
プロミネンスソウル	120000z	575 火 480		0% O--	G級
		強化 蒼火竜の靱尾*2 蒼火竜の重殻*5 火竜の天鱗*1			
フレグランス	1400z	207		0% OO-	下位
		強化 ドスビスカス*2 セツチャクロアリ*3 落陽草*3			
		生産 ドスビスカス*4 鉄鉱石*3 ネンチャク草*5 不死虫*1			
フレグランス改	3650z	276		0% OOO	下位
		強化 ドスビスカス*6 魅惑色の柔皮*3 黒真珠*5			
ノーブルフレグランス	45000z	345		0% OOO	上位
		強化 ドスビスカス*10 カブレライト鉱石*5 コンガの剛毛*10			

ランス・前半を編集

ネイティブスピア派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット作成可
ネイティブスピア	7500z	184 毒 430		0% OO-	下位	
		生産 なぞの頭骨*1 竜の爪*1 棒状の骨*1 ドスイーオスの頭*1				
プライマルスピア	45000z	230 毒 450		0% OO-	上位	
		強化 達人のドクロ*1 猛毒袋*5 アイルー食券・並*10				

クロオビランス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
クロオビランス	6000z	345			0%	00-	下位
生産	クロオビチケット*8 ババコイン*10 ガノスコイン*10 クックコイン*15						
タツジンランス	20000z	460	毒 80		0%	000	上位
強化	タツジンチケット*15 マボロシコイン*5 銀火竜の尻尾*2						
ツワモノランス	75000z	598	毒 80		0%	000	G級
強化	銀火竜の靱尾*2 ツワモノコインG*4 タツジンコインG*5 勇気の証G*1						

バーミリオンリム派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
バーミリオンリム	40000z	368	龍 150		0%	---	下位
生産	老山龍の角*2 老山龍の甲殻*3 砦蟹の甲殻*4 勇気の証*1						
ドラゴニックリム	85000z	414	龍 200		0%	---	上位
強化	老山龍の堅殻*3 老山龍の上鱗*6 砦蟹の背甲*6						
封龍槍【刹那】	95000z	437	龍 300		15%	---	上位
強化	老山龍の紅玉*1 砦蟹の堅甲*4 砦蟹の尖爪*8						
封龍槍【六徳】	120000z	529	龍 320		20%	---	G級
強化	老山龍の重殻*3 老山龍の厚鱗*6 砦蟹の堅甲*4						


封龍槍【虚空】 140000z 575 龍 340  25% --- G級

強化 老山龍の天鱗*1 老山龍の蒼大爪*4 砦蟹の剛爪*4 勇気の証 S*1

ブラックランス派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ作成可
ブラックランス	15000z	322 龍 290			0% ---	下位
	生産	黒い塊*1 黒いかげら*4 ポッケチケット*1				
黒龍槍	100000z	483 龍 320			-20% ---	上位
	強化	黒龍の角*4 黒龍の眼*2 老山龍の紅玉*1				
真・黒龍槍	150000z	644 龍 360			-10% O--	G級
	強化	黒龍の剛角*4 黒龍の邪眼*2 古龍の大宝玉*1				
黒滅龍槍	100000z	460 龍 380			-20% ---	上位
	強化	黒龍の紅角*3 黒龍の紅殻*5 霞龍の宝玉*2				
真・黒滅龍槍	150000z	598 龍 400			-20% ---	G級
	強化	黒龍の剛紅角*3 黒龍の重紅殻*5 古龍の大宝玉*2				

凄くさびた槍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソツ作成可
凄くさびた槍	1000z	207			0% ---	下位
	生産	さびた棒状の塊*1				

さびた槍	2500z	253		0% ---	下位	
	強化	大地の結晶*20				
アンドレイヤー	40000z	414		-20% ---	下位	
	強化	大地の結晶*40 古龍の血*1				
鋼氷槍	35000z	322	氷 200 防+4		0% ---	下位
	強化	鋼龍の尻尾*1 鋼龍の甲殻*3 鋼の龍鱗*4				
鋼氷槍 - 改	40000z	345	氷 240 防+6		0% ---	下位
	強化	鋼龍の爪*4 鋼龍の甲殻*5 古龍の血*2				
テリオス = ダオラ	90000z	437	氷 300 防+8		0% ---	上位
	強化	鋼龍の尖爪*2 鋼龍の堅殻*6 鋼龍の宝玉*1				
レグルス = ダオラ	130000z	621	氷 320 防+10		0% ---	G級
	強化	鋼龍の靱尾*1 鋼龍の重殻*7 鋼龍の剛角*2 古龍の大宝玉*1				

凄く風化した槍派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	入ツト	作成可
凄く風化した槍	1000z	299			0% ---		上位
	生産	太古の棒状の塊*1					
風化した槍	12500z	345			0% ---		上位
	強化	大地の結晶*20					

マテンロウ	60000z	483		-20% OO-	上位
			強化 大地の結晶*40 古龍の血*5		
スカイスクレイパー	100000z	598		-15% OO-	G級
			強化 ピュアクリスタル*8 古龍の血*10 勇気の証G*1		
テオ = ハウル	80000z	414 火 180		5% ---	上位
			強化 炎王龍の尻尾*4 炎王龍の甲殻*8 炎龍の塵粉*2		
テオ = ロア	90000z	460 火 200		10% ---	上位
			強化 炎王龍の尖角*2 炎王龍の堅殻*8 炎龍の宝玉*1		
テオ = エクシス	130000z	621 火 220		15% ---	G級
			強化 炎王龍の剛角*2 炎王龍の靱尾*4 古龍の大宝玉*1		

ティガステインガー派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ドロップ作成可
ティガステインガー	35000z	391			-30% ---	下位
			生産 轟竜の鱗*6 轟竜の尻尾*1 轟竜の爪*5 ポッケチケット*1			
轟槍【独虎】	80000z	506			-30% ---	上位
			強化 轟竜の上鱗*6 轟竜の尻尾*3 轟竜の尖爪*5			
轟槍【大独虎】	125000z	667			-30% ---	G級
			強化 轟竜の靱尾*1 轟竜の厚鱗*6 轟竜の剛爪*5 轟竜の天鱗*1			

80000z 437  50% O-- 上位
ヒドゥンスティンガー
強化 迅竜の尻尾*1 迅竜の刃翼*3 迅竜の鋭牙*6

生産 迅竜の尻尾*3 迅竜の刃翼*5 迅竜の鋭牙*10 迅竜の延髄*1

120000z 552  50% OO- G級

暗夜槍【黒雨】
強化 迅竜の靱尾*1 迅竜の剛刃翼*5 迅竜の重牙*6 迅竜の延髄*2

生産 迅竜の靱尾*3 迅竜の剛刃翼*7 迅竜の厚鱗*10 迅竜の天鱗*1

バキュームスティック派生系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
バキュームスティック	7500z	184	水 270		0%	OO-	下位

生産 アルビノの中落ち*2 ゴム質の皮*1 アイルー食券・並*2

ハイパーバキューム	45000z	253	水 340		0%	OO-	上位
-----------	--------	-----	-------	--------------------------------------------------------------------------------------	----	-----	----

強化 アルビノの霜降り*2 龍木*2 アイルー食券・上*3


崩槍ケルケカムルバス系

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
崩槍ケルケカムルバス	150000z	805	氷 120 防+10		-30%	---	G級

生産 崩竜の腹鱗*8 崩竜の重殻*4 崩竜の重尾*2 崩天玉*1

G級シリーズ

G級武器はG級緊急クエスト「絶対零度」にてウカムルバスを討伐後に工房で生産することが可能になります。

名称	値段	攻撃力	特殊効果	斬れ味 斬れ味+1	会心	ソット	作成可
アイアンランスG	100000z	644			0%	---	G級

生産 勇気の証G*1 鉄鉱石*40 円盤石*25 エルトライト鉱石*10

ロングタスクG	100000z	644		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 竜骨【大】*20 棒状の骨*50 重竜骨*10				
さびた槍G	100000z	736		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 さびた棒状の塊*5				
スパイクスピアG	100000z	644		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 エルトライト鉱石*10 重竜骨*10 キラビートル*20				
ランパートG	100000z	621 防+6		0% O--	G級
生産	勇気の証G*1 ライトクリスタル*10 マカライト鉱石*20 メランジェ鉱石*5				
ヴァルハラG	100000z	598 防+12		0% OOO	G級
生産	勇気の証G*1 ピュアクリスタル*5 ドラグライト鉱石*20 氷結晶*20				
フレグランソG	100000z	621		0% OOO	G級
生産	勇気の証G*1 ドスビスカス*10 オオモロコシ*5 太古の龍苔*3				
レイエムスピアG	100000z	529 睡 260		0% OO-	G級
生産	勇気の証G*1 睡眠袋*15 水竜の特上ビレ*8 眠魚*10				
ダークスクウィードG	100000z	529 麻 200		0% O--	G級
生産	勇気の証G*1 カンタロスの斬羽*5 カンタロスの頭*5 女王虫の冠殻*2				
猛槍ドスファンゴG	100000z	690		0% OO-	G級
生産	勇気の証G*1 ファンゴの頭*5 大猪の硬い皮*8 ファンゴの厚毛皮*5				

ボーンクロウラン スG	100000z	621 防+20		0% O--	G級
生産	勇気の証G*1 盾蟹の剛爪*3 盾蟹の尖爪*6 鋭利な爪*8				
トライデントG	100000z	506 麻 300		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 電撃袋*10 ゴム質の特上皮*7 雷光虫*20				
ガトリングランス G	100000z	598 火 160 防+16		0% O--	G級
生産	勇気の証G*1 エルトライト鉱石*15 爆薬*20 火竜の延髄*5				
ヴェノムランスG	100000z	598 毒 200		0% ---	G級
生産	勇気の証G*1 岩竜の涙*5 岩竜の重殻*8 劇烈毒袋*8				
クリムゾンブロス G	100000z	575 火 300		0% ---	G級
生産	勇気の証S*1 上質な真紅の角*3 一角竜の堅甲*5 エルトライト鉱石*15				
角槍ディアブロス G	100000z	667		-10% ---	G級
生産	勇気の証S*1 堅牢なねじれた角*2 角竜の重甲*4 大竜玉*1				
ネイティブスピア G	100000z	391 毒 450		0% OO-	G級
生産	勇気の証G*1 達人のドクロ*3 ドスイーオスの頭*5 劇烈毒袋*10				
クロオビランスG	100000z	621		0% OO-	G級
生産	勇気の証G*1 タツジンチケット*10 マボロシコイン*6 デンセツコインG*1				
アンドレイヤーG	100000z	667		-20% O--	G級
生産	勇気の証S*1 太古の棒状の塊*3 古龍の血*10 大竜玉*1				

ナイトスクウィードG	100000z	621		0% OO-	G級	
生産	勇気の証G*1 カブレライト鉱石*15 エルトライト鉱石*7 ランポスの上皮*10					
ハードボーンランズG	100000z	667		0% ---	G級	
生産	勇気の証G*1 重厚な骨*7 メランジェ鉱石*7 大きな骨*20					
撃竜槍【咩】G	100000z	598	龍 100 防+10		0% O--	G級
生産	勇気の証S*1 ドラグライト鉱石*15 ユニオン鉱石*10 黒鎧竜の重殻*10					
ダイオーガーG	100000z	644		0% ---	G級	
生産	勇気の証G*1 重竜骨*8 上竜骨*15 イーオスの上皮*10					
バーバリアンタスクG	100000z	644		0% O--	G級	
生産	勇気の証G*1 堅牢な骨*10 角竜の重甲*3 マポロシチョウ*5					
NフレグランスG	100000z	598		0% OOO	G級	
生産	勇気の証G*1 ドスビスカス*10 エルトライト鉱石*8 桃毛獣の豪剛毛*5					
ハイパーバキュームG	100000z	368 水 340		0% OO-	G級	
生産	勇気の証G*1 特撰アルビノ*2 太古の龍木*2 アイルー食券・上*10					
アクアンスピアG	100000z	552 水 400		0% O--	G級	
生産	勇気の証G*1 水竜の特上ビレ*6 水竜の上鱗*10 水竜のヒレ*15					

G	エメラルドスピア	100000z	529 水 450		0% 000	G級
	生産		勇気の証G*1 翠水竜の特上ビレ*4 翠水竜の上鱗*10 翠水竜のヒレ*15			
G	竜騎槍ガイボルグ	100000z	644 防+8		0% ---	G級
	生産		勇気の証S*1 鋼の厚龍鱗*5 カブレライト鉱石*15 紅蓮石*10			
	正式採用機械槍G	100000z	575 火 250 防+20		0% OO-	G級
	生産		勇気の証S*1 獄炎石*10 火竜の骨髄*10 業炎袋*5			
	ツキサシG	100000z	575		15% O--	G級
	生産		勇気の証G*1 鎌蟹の剛爪*3 鎌蟹の尖爪*6 鎌蟹の脚*8			
G	グラシアルプロス	100000z	575 水 240		20% OO-	G級
	生産		勇気の証S*1 上質な白銀の角*3 白一角竜の堅甲*5 角竜の重甲*3			
	豪槍グラビモスG	100000z	575 毒 270 防+6		0% ---	G級
	生産		勇気の証S*1 鎧竜の重殻*8 毒袋*20 鎧竜の延髄*5			
	黒槍グラビモスG	100000z	552 火 360 防+12		0% O--	G級
	生産		勇気の証S*1 黒鎧竜の重殻*8 獄炎石*15 鎧竜の延髄*5			
	プロミネンスピ ラーG	100000z	529 火 460		0% OO-	G級
	生産		勇気の証S*1 火竜の靱尾*3 火竜の重殻*5 火竜の逆鱗*5			
	封龍槍【刹那】G	100000z	552 龍 300		20% ---	G級
	生産		勇気の証S*1 老山龍の甲殻*7 老山龍の重殻*3 岩蟹の重殻*3			

ランス：操作方法

= 中段突き

= 上段突き

+ = 突進

突進中 = フィニッシュ突き

突進中 = 停止

x = バックステップ

+x = 大バックステップ

or +x = サイドステップ

R = ガード

ガード中 = ガード突き

納槍時R+ + = 即時ガード

中段突きと上段突きは、組み合わせて合計3回まで連続使用が可能。

突きの直後の隙は各種ステップでキャンセルできる。

また、ステップから中段突きor上段突きに移行可能。このときアナログスティックを左右に入れておくことで15°程度の攻撃方向の修正ができる。

ステップは、合計3回まで連続使用が可能。ただし大バックステップ後は連続使用不可。

各種攻撃(中段、上段、ガード突き)から突進へと移行可能。

突進とフィニッシュ突き、フィニッシュ突き後のステップにはスーパーアーマーが付属する。

ガード中にアナログパッドをいずれかの方向に入力することで、ガードしたままの歩行ができる。

モーション値

技種	モーション値	斬撃と打撃の倍率
抜槍突き	28	
中段突き1~3	23+23+30	斬撃 × 1.0、打撃 × 0.72
上段突き1~3	28+28+30	
ガード突き	20	
突進	20 × ヒット数	斬撃 × 1.12、打撃 × 0.81
突進突き	40	

- ランスは斬打両方の攻撃属性を持っており、計算時にダメージが大きくなる方が選択される。

突進の倍率が増えるのは突進開始から2秒後、加速してからの数値。それまでは斬1.0と打0.72のまま。

特徴

- ・ ガード能力が高く、大抵の攻撃は反動(ノックバック)無しでガードできる。
- ・ 移動能力が低い。常時抜刀状態で戦うことは難しい。
- ・ 他の武器と違った回避行動、"ステップ"が使用可能。
- ・ 一発にかける武器ではなく、手数でちくちくと攻めるタイプの武器。
- ・ 片手剣・双剣に次いで属性が豊富。
- ・ 全ての攻撃アクションが打撃と斬撃の両方の属性を持っている。
- ・ 操作の不自由さと独特さから、あまり初心者向けの武器とは言えない。
- ・ ガードによる安全性が高い反面、攻撃が弾かれた時の隙は絶望的に大きくキャンセルも出来ない為に、弾かれ対策はかなり重要。

基本戦術

基本的に、他の武器が回避主体で戦うのに対し、ランスはガード主体で戦う。そのガード性能を利用して、相手の周囲にまとわりつき、相手の攻撃をガード 上段突きで弱点を突くというのがメインとなる。

ランスは大剣のような一発があるわけでもなく、片手剣のような機動性があるわけでもない。小さな隙にも攻撃できるように、他の武器以上にモンスターの行動パターンを覚える必要がある。

特に機動性のなさは致命的で、モンスターの近くに陣取って戦うというスタイルは、判断を誤れば一気に瞬殺される可能性もある。それを念頭において、最初はガード 大きな隙に上段突き、というスタイルを徹底的に練習しよう。

上段突き×3が基本。特に最後の一発は若干威力が高い。ただ、モンスターの動きをよく見て、3発当てられそうなきだけ出し切るようにしよう。無理は禁物。

突進はモンスターがダウンしたときの追い討ちや、抜刀した状態でモンスターとの距離を詰めたとき、窮地に陥った仲間の救出などに利用できる。また、機動性の低いランスにとって、それを補うための重要な要素となる。ただスタミナを消費し続けるので注意。肝心なときにガードできなくなることもある。また仲間を大きく吹っ飛ばすので乱発は控えよう。

突進は緑以上の切れ味ゲージがあれば弾かれ無効。逆に黄色以下だとよろめいてしまう。

突進のフィニッシュ攻撃はランスの攻撃の中でもっとも攻撃力が高いので、仲間が周囲にいないのを確認し、モンスターの足を狙っていこう。

ランスの攻撃の中で唯一風圧無効(龍風圧は不可)が付く貴重な技。ただしそういう意味での使い勝手はイマイチ。

風圧が多い敵を相手にする場合は、素直に風圧無効スキルをつけるとよい。

ステップもランスの機動性のなさを補う重要な要素。基本は攻撃するときの位置調整に使う。ガンランスとは違い、ステップを3回までつなげることができ、しかも同一方向に限らない(コの字

の形に動くことも可能)。バックステップ3回でモンスターから距離をとることもできるし、後ろ横横で、頭を叩きに来たハンマーに場所を譲ることもできる。またステップには、短いが無敵時間が存在しており、それを利用しモンスターの攻撃をかわすことが可能。標準でもガノトトスの横タックルをかわすことはできるし、回避性能スキルをつければディアブロスの突進(怒り時)をかわすこともできるようになる。

モンスターの小さなスキに細かくダメージを積み重ねていくことが勝利につながる。

ランスと相性のいいスキル

・ガード性能

いわずもがな。今作からランスのガード性能が、“ノックバックなし”、“ノックバックあり”、“大きくノックバック(削りあり)”の3段階になり、基本性能が上がったのでプラス1でも十分な性能。ただし、一部のモンスターの攻撃はプラス2ないと削られるが、Gになってからスキルの発動に必要な数値が20になったので、発動が難しくなった。

・ガード強化

一部のガード不能攻撃をガードできるようになる。主にバサル、グラビの腹下ガスに使用するといい。グラビやバサルの熱線、フルフル電撃プレス、ラージャンのビーム等もガードできるようになるが、避けられるものは避けたほうが無難。

・回避性能

ステップの無敵時間が延びるため、ガードに頼らない華麗なランサーになれる。レウスの尻尾なども避けられるようになるため、相対的に手数が増える。ランスにとっては守備というよりも、攻撃寄りのスキルという見方もできると思う。さらに回避距離と合わせることで、脅威の回避能力が手に入る。

・心眼

モンスターの周囲で攻撃し続けるためにはないよりあったほうがいいスキル。はじめれモーションカットは自身のスキをなくすためにも非常に重要といえる。

・風圧無効

モンスターの羽ばたきや、下降時にも攻撃でき、自身のスキも減らしてくれる重要スキル。

・見切り

手数が多い武器なので、攻撃力の底上げに。

・回避距離

ショートステップ距離が約2倍に、ロングはショート+1キャラ分程度の移動距離、ステップで一気に移動できるようになるが、代償として細かい位置調整は難しくなる。また、連続攻撃で「3連

コンボ「バックステップ 横突き」と繋げた場合も、回避距離が伸びるために横突きが当たらないくらい離れてしまう。メリットも大きいけどデメリットも決して少なく無い。

体術 + 系

•
ステップや、ガード時のスタミナ消費が少なくなるので、スタミナ管理が非常に楽になる。強走薬が不要になるというメリットがあるのでアイテムポーチにも余裕が出る。また、ガードをメインにした戦法、回避をメインにした戦法の切り替えが楽なので、ある程度アドリブがきくようになる。

コメント

- ダメージ判定は、槍の先から根元に流れる感じで発生してるようなので弱点を狙うのに最適な近接武器だと思われる。 -- (名無しさん) 2009-07-02 10:27:56
- 切れ味黄色のときの一番の高威力が出るの抜刀突きは槍先がちょうど出し切ってから当たるくらいがちょうどいい。
(弾かれにくい。出し遅れたり、早すぎると弾かれる。) -- (スライ) 2009-08-26 00:45:26
- 突進は足を引きずって逃げるボスの背後から使えば超有効。
逃がさない事にかけては、剣士武器の中でダントツトップの武器 -- (名無しさん) 2009-09-06 23:27:37
- ガード突きからステップできるんだけど、入力がシビアなのね。それと「ガード突き ステップ ガード突き」はできない。 -- (名無しさん) 2009-10-04 20:32:12
- 「ガード突き ステップ ガード突き」はできないってのは、ガンズと同じだな。
ガード突き ステップの後に攻撃すると、通常の攻撃と同じ動作になるって意味で -- (名無しさん) 2009-10-14 00:02:35
- 斬れ味が赤の時に突進をすると尻餅をつくようです。 -- (名無しさん) 2009-10-18 02:12:18
- レウスや音爆時のディア等、頻繁に浮上 着地を繰り返す様なモンスターには相手の着地に合わせて突進で突っ込むことで、風圧が消えるのを待たずに攻撃出来る。
足のダメージ蓄積を考えて、そろそろ転びそうだなという時にそのまま突進突きでダウンさせれば、更に攻め続けられるので、風圧スキルを付けてない場合等は中々便利な手段になる。 -- (名無しさん) 2009-10-23 07:43:24
- 相性のいいスキルに見切りはいらんじゃ、どの武器でもいっしょだし。
説明には手数が多いからとあるが、手数の多さは見切りと関係ないと思う。
むしろ、手数多い 切れ味落ちる 会心ボーナス下がるってこともあるし -- (名無しさん) 2009-11-04 02:25:14

- 手数多さは会心を安定して出せる、ということでは？ ナルガ武器の要領で、でも確かに、手数があるなら業物だろ、と思わなくはないです。

あと関係ないけど 6、ダントツは断然トップの略なので意味が重複してますよ。 -- (名無しさん) 2009-11-04 12:56:13
- 鬼槍ラージャンって一応

おばばの最後の招待状やってれば作れるから下位なんじゃ・・・？ -- (名無しさん) 2010-01-10 01:10:04
- アイテム一覧参照

>()このWikiでは村 6『最後の招待状』での入手素材は上位、村 9『モンスターハンター』での入手素材についてはG級として扱っています。

>前者はモンスター素材に下位・上位の区別がなく、上位素材と交換できてしまい、それらの素材を下位とすると装備の区分がややこしくなる為。

>後者は報酬での入手素材がG級のものであり、それらを上位素材としてしまうと装備の区分がややこしくなる為。 -- (名無しさん) 2010-01-10 01:32:19
- 特徴や基本戦術の項でもう少し回避戦術について触れたいような気もする

それにステップで自在に立ち回ることもできるし、

あまり使われないけど突進で退避することも可能だから、実際見た目以上に機動性は高いと思う -- (名無しさん) 2010-01-26 01:03:58
- それらの行動にスタミナが不可欠だから実際は強走薬でも無いと機動性が低い。

でも確か突進はランスのみならず最速の移動手段だったと思う。

あと機動性といえばガード歩きするよりオートガード+歩きした方が多少は速くなれると思う。(ただ自分で出来れば意味ないが) -- (名無しさん) 2010-02-14 20:52:45
- 相性のいいスキルに体術+系を追加するのはどうだろうか？

ステップ、ガード時のスタミナの減少が節約できると考えるとガチガード戦法でも回避ランスでも自由度が増すと思うのだがどうだろうか？ -- (名無しさん) 2010-02-14 23:34:09
- 確かにティガとかガード性能+1でもスタミナ削りの大きい相手にはかなり有効だと思う。

-- (名無しさん) 2010-02-19 18:10:05
- スタミナ系のスキルは強走薬があるからいらんだろ。 -- (名無しさん) 2010-02-24 21:28:47
- 双剣でのランナーみたく(強走薬で代用可能)でいいんじゃない？

あると楽なのは間違いないし。 -- (名無しさん) 2010-02-24 22:06:49

- ガード性能は必須、ガード強化はモンスターによって必須でいいと思う。
回避距離、回避性能、心眼、風圧無効、耳栓、体術...これは自分の好みじゃないかな。
風圧無効と耳栓を入れるのも面白いやり方だと思う。
体術は確かに強走薬で代用できるけど...薬に依存した戦い方になるし、ポーチに常に入れとかないといけないからポーチの空きが常に占有されるのに抵抗ある。
体術があるとステップが楽なのよね -- (名無しさん) 2010-03-09 00:27:04