

## 旋律表

効果時間は秒単位 カッコ()内は笛吹き名人時

各旋律効果は重ね掛けをすることで効果アップ・効果時間延長が得られます。

### 自分

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
移動速度UP	白 紫	180(240)	-	速度は大体走りの85%ぐらい

効果	旋律	効果時間	備考
弾かれ	白	+90(+120) 最大	弾かれモーションにならない。移動
無効	白 紫	180(240)	速度UPも兼ねる

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
千里眼	青 青 空	30(60)	30(60) 最大まで延長	ボスモンスターの位置が分かる

効果	旋律	効果時間	備考
高周波	黄 黄 黄	-	音爆弾と同じ効果、笛吹き名人で効果範囲拡大(未検証)

### グループ 赤 (能力上昇系)

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
攻撃力強化 【小】	白 赤	120(150)	+90(+120) 最大 120(150)	攻撃力+10% (重ねがけ時+15%)
攻撃力強化 【大】	紫 赤	90(120)	+60(+90) 最大 90(120)	攻撃力+15% (重ねがけ時+20%)
防御力強化 【小】	赤 黄	120(150)	+90(+120) 最大 120(150)	防御力+15% (重ねがけ時+20%)
防御力強化 【大】	赤 赤 赤 空 空 紫	90(120)	+60(+90) 最大 90(120)	防御力+20% (重ねがけ時+30%)

体力増加【小】	赤 白	青	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	体力+20 体力回復+20
体力増加【中】	赤 空	赤	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	体力+30 体力回復+30
体力増加【大】	赤 赤	青 紫	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	体力+50 体力回復+50

体力増加【小】【中】【大】の回復効果は重ねがけ時には発動しない。

## グループ 青（対飛竜系）

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
風圧軽減	青 赤	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	風圧【小】無効（重ねがけで風圧【大】無効）
風圧無効	青 緑 青 青	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	風圧【大】無効（重ねがけで龍風圧無効）
風圧完全無効	青 黄	180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	龍風圧無効
強走効果【小】	白	90(120)	+60(+90) 最大 90(120)	スタミナ無限
強走効果【大】	紫 青	150(180)	+90(+120) 最大 150(180)	スタミナ無限

強走効果【小】【大】は強走薬による物と演奏効果で独立しており上書きされることはない。

## グループ 緑（体力系）

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
体力回復【小】	紫	-	-	体力20回復
体力回復【中】	緑 黄	-	-	体力30回復
体力回復【大】	緑 紫	-	-	体力40回復
体力回復【小】&解毒	白	-	-	回復量は同じ

体力回復 【中】&解毒	緑 紫	青 青	-	-	回復量は同じ
体力回復 【中】&消臭	緑 空	白	-	-	回復量は同じ
回復速度【小】	緑 黄	緑	120(180)	+60(+90) 最大 120(180)	体力自然回復量2倍
回復速度【大】	緑 緑	赤 紫	120(180)	+60(+90) 最大 120(180)	体力自然回復量3倍
精霊王の加護	緑 紫	黄 黄	120(180)	+60(+90) 最大 120(180)	50%の確率で被ダメージ0.7倍

体力回復は一段階ランクの低い回復が発動することがあり、普通:1ランク下 = 33%:67%の確率で発動する。

笛吹き名人のスキルを付けた場合、普通:1ランク下の割合が50%:50%になる。

精霊王の加護は50%の確率でダメージを30%減少する。また、スキル:精霊の加護とは重複せず、精霊王の加護が優先される。

ネコの防御術は重複し、更に減少する事がある。

## グループ 空（耐性系）

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
聴覚保護 【小】	空 空	赤 180(240)	120(180)	耳栓（重ねがけで高級耳栓）
聴覚保護 【大】	空 空 紫	緑 180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	高級耳栓
寒さ無効& 耐雪	空 空	黄 240(300)	240(300) 最大まで延長	
暑さ無効	空 緑	空 240(300)	240(300) 最大まで延長	
気絶無効	空 青	紫 180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	
麻痺無効	空 黄	黄 180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	
耐震	空 黄	空 180(240)	+120(+180) 最大 180(240)	

## グループ 黄（属性強化系）

効果	旋律	効果時間	重ねがけ効果時間	備考
属性攻撃力強化	黄 青 黄 白	90(120)	+60(+90) 最大 90(120)	武器属性値+15% (重ねがけ時+20%)
火耐性強化 【小】	黄 赤	60(90)	60(90) 最大まで 延長	火耐性+10 (重ねがけ時+15)
火耐性強化 【大】	黄 青 白	60(90)	60(90) 最大まで 延長	火耐性+15 (重ねがけ時+20)
水耐性強化 【小】	黄 青 紫	60(90)	60(90) 最大まで 延長	水耐性+10 (重ねがけ時+15)
水耐性強化 【大】	黄 青 青 白	60(90)	60(90) 最大まで 延長	水耐性+15 (重ねがけ時+20)
雷耐性強化 【小】	黄 空 紫	60(90)	60(90) 最大まで 延長	雷耐性+10 (重ねがけ時+15)
雷耐性強化 【大】	黄 黄 青 白	60(90)	60(90) 最大まで 延長	雷耐性+15 (重ねがけ時+20)
氷耐性強化 【小】	黄 空 黄 緑 白	60(90)	60(90) 最大まで 延長	氷耐性+10 (重ねがけ時+15)
氷耐性強化 【大】	黄 紫 空 緑 黄 紫	60(90)	60(90) 最大まで 延長	氷耐性+15 (重ねがけ時+20)
龍耐性強化 【小】	白 黄	60(90)	60(90) 最大まで 延長	龍耐性+10 (重ねがけ時+15)
龍耐性強化 【大】	紫 黄 黄	60(90)	60(90) 最大まで 延長	龍耐性+15 (重ねがけ時+20)

## 楽譜早見表

音色      効果                      旋律                                      使用可能な笛

	移動速度UP	(白 白)		
		(紫 紫)		
共通	弾かれ無効	(白 白)後	(白	全ての狩猟笛
		(紫 紫)後	(紫	
		白)		
		紫)		
	強走効果【小】	(白 青)		骨笛 ボーンホルン
	風圧軽減	(青 青 赤)		ボーンホルン改 ハンターズホルン
白 青 赤	攻撃力強化【小】	(白 赤)		ハンターズホルン改 ネイティブホルン
	体力増加【小】	(赤 青 白)		ボーンホルンG
	龍耐性強化【小】	(白 黄)		
	火耐性強化【小】	(黄 赤)		ウォードラム
	攻撃力強化【小】	(白 赤)		ウォードラム改
白 黄 赤	防御力強化【小】	(赤 黄)		ウォードラムG
	高周波	(黄 黄 黄)		
	体力回復【小】&解毒	(白 緑)		メタルバグパイプ グレートバグパイプ
				ヘビィバグパイプ ヘビィバグパイプ改
白 緑 赤	攻撃力強化【小】	(白 赤)		マスターバグパイプ スフォルツァンド
	防御力強化【大】	(赤 緑 赤)		グレートバグパイプ G
	強走効果【小】	(白 青)		ヘビィバグパイプG
	龍耐性強化【小】	(白 黄)		
	雷耐性強化【大】	(黄 黄 青)		フルフルホルン フルフルホルン改
	火耐性強化【大】	(黄 青 白)		フルフルフルート カエルクラフト
白 青 黄	水耐性強化【大】	(黄 青 青 白)	白	フロッグクラフト
	属性攻撃力強化	(黄 青 黄 白)	白	フルフルフル - トG
	高周波	(黄 黄 黄)		

	体力回復【小】&解毒	(白 緑)	
	回復速度【小】	(緑 緑 黄)	ソニックビードロー
白 緑 黄	龍耐性強化【小】	(白 黄)	ソニックビードロー改
	氷耐性強化【小】	(黄 緑 白)	
	高周波	(黄 黄 黄)	
	体力回復【小】&解毒	(白 緑)	
白 緑 青	強走効果【小】	(白 青)	ウラナイオカリナ
	風圧無効	(青 青 緑)	
	暑さ無効	(空 緑 空)	
	体力回復【小】&解毒	(白 緑)	ギアノスバルーン
白 緑 空	体力回復【中】&消臭	(緑 白 空)	ギアノスバルーン改 ドスギアバルーン ドスギアバルーンG
	龍耐性強化【小】	(白 黄)	
	氷耐性強化【小】	(黄 白 空)	
	寒さ無効&耐雪	(空 空 黄)	ガンズ=ロック
白 黄 空	耐震	(空 黄 空)	ガンズ=ロック
	麻痺無効	(空 黄 黄)	
	高周波	(黄 黄 黄)	
	強走効果【小】	(白 青)	サクラノリコーダー
	千里眼	(青 青 空)	サクラノリコーダー改
白 空 青	風圧無効	(青 空 青)	
	聴覚保護【小】	(空 空 赤)	ストライプドラゴン
	攻撃力強化【小】	(白 赤)	グ
白 空 赤	体力増加【中】	(赤 赤 空)	ブラックリユート
	強走効果【大】	(紫 青 青)	龍木ノ笛 龍木ノ笛【宿神】 龍木ノ古笛
	風圧軽減	(青 青 赤)	龍木ノ古笛【神歌】 シェルカスタネット シェルカスタネット改
紫 青 赤	攻撃力強化【大】	(紫 赤 赤)	ギザザミハルス
	体力増加【大】	(赤 青 赤 紫)	ヒドゥントーン 夜笛【逢魔】 龍木ノ笛【宿神】G

	龍耐性強化【大】	(紫 黄 黄)	ウォーボンゴ
	火耐性強化【小】	(黄 赤)	ウォーコンガ
	攻撃力強化【大】	(紫 赤 赤)	コンガコンガ
紫 黄 赤	防御力強化【小】	(赤 黄)	シャミセン【狼】
	高周波	(黄 黄 黄)	シャミセン【凶】
	体力回復【小】	(紫 緑)	ラヴァアルパ
	回復速度【大】	(緑 赤 緑 紫)	ヴォルガノアルパ
紫 緑 赤	攻撃力強化【大】	(紫 赤 赤)	ブラッドホルン
	防御力強化【大】	(赤 緑 赤)	ブラッドフルーツ
	強走効果【大】	(紫 青 青)	ブラッドフルーツ改
	風圧完全無効	(青 青 黄 紫)	ブルートフルーツ
	龍耐性強化【大】	(紫 黄 黄)	ミラアンセスライド
紫 青 黄	雷耐性強化【大】	(黄 黄 青)	ミラアンセスアヴロス
	水耐性強化【小】	(黄 青 紫)	クラブカスタネット
	高周波	(黄 黄 黄)	ト
	体力回復【小】	(紫 緑)	ウチナラシ
	体力回復【中】	(緑 紫 黄)	崩笛イコカムルバス
	回復速度【小】	(緑 緑 黄)	
紫 緑 黄	精霊王の加護	(緑 黄 紫 黄)	ブロンズベル
	龍耐性強化【大】	(紫 黄 黄)	ガオレンズベル
	氷耐性強化【大】	(黄 緑 紫)	ガオレンズホロウ
	高周波	(黄 黄 黄)	
	龍耐性強化【大】	(紫 黄 黄)	ランポスバルーン
	氷耐性強化【大】	(黄 緑 紫)	ランポスバルーン改
	高周波	(黄 黄 黄)	ドスランバルーン
			ドスランバルーン改
			クイーンビードロー
			ロイヤルビードロー
			女王笛ランゴスタ
			ランポスバルーンG
			クイーンビードロー
			G

	体力回復【小】	(紫 緑)	マジナイオカリナ マジンノオカリナ
	体力回復【中】 & 解毒 )	(緑 青 紫 青)	ジャングルボンゴ ジャングルコンガ
紫 緑 青	強走効果【大】	(紫 青 青)	フェザーホイッスル ヒュプノホイッスル
	風圧無効	(青 青 緑)	ヒュプノクラリネット
	聴覚保護【大】 )	(空 空 緑 紫)	
	暑さ無効	(空 緑 空)	覇笛ハウカムトルム
紫 緑 空	体力回復【小】	(紫 緑)	覇重笛クーネハウカム
	体力回復【大】 )	(緑 緑 紫 空)	
	龍耐性強化【大】	(紫 黄 黄)	
	氷耐性強化【大】	(黄 紫 空)	
	雷耐性強化【小】	(黄 空 紫)	ヴォルカニックロック
	寒さ無効 & 耐雪	(空 空 黄)	ヴォルカニックギグ
紫 黄 空	耐震	(空 黄 空)	ガンズ = ロックG
	麻痺無効	(空 黄 黄)	
	高周波	(黄 黄 黄)	
	気絶無効	(空 青 紫)	ゴルトリコーダー
	強走効果【大】	(紫 青 青)	ゴルトリコーダー改
紫 空 青	千里眼	(青 青 空)	ルナーリコーダー
	風圧無効	(青 空 青)	サクラノリコーダー
	聴覚保護【小】	(空 空 赤)	G
	攻撃力強化【大】	(紫 赤 赤)	轟鼓【虎鐘】
	体力増加【中】	(赤 赤 空)	轟鼓【大虎鐘】
紫 空 赤	防御力強化【大】 )	(赤 空 空 紫)	ミラメノス ミラメノスアギカ

## お勧め旋律

使用可能  
音色

演奏順序

発動効果

使用場面

使用可能な笛

, , +

移動速度UP

攻撃力強化【小】

骨笛

ボーンホルン

ボーンホルン改

ハンターズホルン

ン

ハンターズホルン改

ネイティブホルン

ン

ボーンホルンG

白白赤青白白

赤白青

体力増加【小】

弾かれ無効

更に攻撃力強化

強走効果【小】

移動速度UP

強走効果【小】

風圧軽減

体力増加【小】

攻撃力強化【小】

風圧軽減が必要ならこちらを

白白青青赤青

白赤

白青赤

移動速度UP

攻撃力強化【小】 最後に 赤 を追加で 火耐性強化【小】

ウォードラム

ウォードラム改

ウォードラムG

白黄赤 白白赤黄

防御力強化【小】

フルフルホルン

フルフルホルン改

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

フルフルフルート

白青黄 白白黄青黄白

青黄青白

移動速度UP

龍耐性強化【小】

属性攻撃力強化

強走効果【小】

火耐性強化【大】

金銀戦闘時などお勧め

白青黄

移動速度UP

強走効果【小】

風圧軽減

風圧無効

1回目の 青 を 青青 にすると千里眼

白空青 白白青空青空

青

サクランリコーダー

サクランリコーダー改

紫 青 赤 紫 紫 青 青 赤 青  
赤 紫 赤 赤

移動速度UP  
強走効果【大】  
風圧軽減  
体力増加【大】  
攻撃力強化【大】

紫 紫 赤 赤 緑 赤  
緑 紫

移動速度UP  
攻撃力強化【大】  
防御力強化【大】  
回復速度【大】

紫 緑 赤

赤 緑 赤 緑 紫 赤  
赤

防御力強化【大】  
回復速度【大】  
攻撃力強化【大】

演奏3スタート

紫 青 黄 紫 紫 青 青 黄 紫  
黄 黄

移動速度UP  
強走効果【大】  
風圧完全無効  
龍耐性強化【大】

対クシャルダオラに有効

龍木ノ笛  
龍木ノ笛【宿神】  
龍木ノ古笛  
龍木ノ古笛【神歌】  
シェルカスタ  
ネット  
シェルカスタ  
ネット改  
ギザザミハルス  
ヒドゥントーン  
夜笛【逢魔】  
龍木ノ笛【宿神】G  
ブラッドホルン  
ブラッドフルート  
ブラッドフルート改  
ブルートフルート  
クラブカスタ  
ネット  
ウチナラシ  
ミラアンセスライド  
ミラアンセスア  
ヴロス  
崩笛イコカムル  
バス  
ブロンズベル  
ガオレンズベル  
ガオレンズホロ  
ウ

<p>紫 紫 緑 緑 黄 紫 黄 黄</p>	<p>移動速度UP 体力回復【小】 回復速度【小】 精霊王の加護 龍耐性強化【大】</p>		<p>ランポスバルーン ランポスバルーン改 ドスランバルーン ドスランバルーン改 クイーンビードロー クイーンビードロー クイーンビードロー</p>
<p>紫 緑 黄</p> <p>紫 紫 緑 緑 黄 紫 黄 緑 紫 黄</p>	<p>移動速度UP 体力回復【小】 回復速度【小】 精霊王の加護 氷耐性強化【大】</p> <p>体力回復【中】</p>	<p>最後に 黄 追加で 龍耐性強化【大】</p>	<p>女王笛ランゴスタ ランポスバルーンG クイーンビードローG</p>
<p>紫 紫 青 青 緑</p> <p>紫 紫 緑 青 紫 青 青 緑</p>	<p>移動速度UP 強走効果【大】 風圧無効</p> <p>移動速度UP 体力回復【小】 体力回復【中】 &amp; 解毒</p> <p>強走効果【大】 風圧無効</p>	<p>案が出たので一応掲載</p>	<p>マジナイオカリナ マジノオカリナ ジャングルボンゴ ジャングルコンガ</p>
<p>紫 緑 青</p> <p>紫 紫 青 青 緑 青 紫 青</p> <p>青 青 緑 青 紫 青 青 緑</p>	<p>移動速度UP 強走効果【大】 風圧無効</p> <p>体力回復【中】 &amp; 解毒</p> <p>風圧無効 体力回復【中】 &amp; 解毒</p> <p>強走効果【大】</p>	<p>対ゲリョスに有効</p> <p>演奏3スタート かけ直しに</p>	<p>フェザーホイッスル ヒュプノホイッスル ヒュプノクラリネット</p>
<p>紫 緑 空</p> <p>紫 紫 緑 緑 紫 空 空 緑 紫</p>	<p>移動速度UP 体力回復【小】 体力回復【大】 聴覚保護【大】</p>		<p>覇笛ハウカムトルム 覇重笛クーネハウカム</p>

	移動速度UP 龍耐性強化【大】	ヴォルカニック ロック ヴォルカニック ギグ ガンズ=ロック G
紫 黄 空 紫 紫 黄 黄 紫 空 空 黄 空	氷耐性強化【大】 対ウカムルバスに有効  寒さ無効&耐雪 耐震	ゴルトリコー ダー ゴルトリコー ダー改 ルナーリコー ダー サクラノリコー ダーG
紫 空 青 紫 紫 青 青 空 青 空 青 紫	移動速度UP 強走効果【大】 千里眼 風圧無効 風圧完全無効 気絶無効	
	移動速度UP 攻撃力強化【大】	
紫 紫 赤 赤 空 空 赤 空 空 紫	体力増加【中】 聴覚保護【小】 防御力強化【大】	轟鼓【虎鐘】 轟鼓【大虎鐘】 ミラメノス ミラメノスアギ カ
紫 空 赤	防御力強化【大】	演奏3スタート 戦闘中に手早くかけられる
赤 空 空 紫 赤 赤	攻撃力強化【大】	最後に 空 追加で 体力増 加【中】

## コメント

- ・ オススメ旋律 紫・緑・黄 について、2種類置いてますが、氷耐性がついてる旋律で、表記されてる音符+ラストに黄・黄 と吹けば龍耐性と高周波も発生します。よって2種類の表記は不要かと。-- (名無しさん) 2008-04-28 10:56:44
- ・ お勧め旋律の「紫 青 赤」ですが、  
「紫 紫 青 青 赤 青 赤 紫 (紫) 赤 赤」と ( ) 部分を入れると  
「弾かれ減少」も付いて全効果をカバーできますよね。  
すぐわかる場所かもしれないですが、記載されていなかったの一応の報告です。-- (名無しさん) 2008-05-25 02:02:14

- 範囲が予想以上に狭い上にディアは怒ってないときにしか音爆弾効果は効かないよ  
まあ高周波で潜りディア出すのはシビアどころか悪い事言わないからやめといた方がって  
レベルだけだね

-- (名無しさん) 2008-07-05 18:28:37

- ディアプロスの高周波あぶり出し検証してみました。(使用武器・女王笛ランゴスタ)  
納刀からのぶん回しからRで演奏に派生させ、高周波効果が出るまでには約7秒かかりまし  
た。

ディアプロスが潜り始めてから尻尾が完全に潜るまでの時間は約4秒です。

G級では飛び出しまでの時間が短いので、ディアプロスの尻尾が地面に潜り終えた直後に発  
動するように逆算すると

潜り始める3秒前、大まかに推定すると、前の行動が終わりきる直前くらいに接近して演奏  
を始める必要があります。

もちろんこれは方向転換の数や、自分との距離、直前の行動などに大きく左右されるので、演  
奏を始めるタイミングは結局は勘が頼りになるかと思います。

以上の結果から、ディアプロス戦での高周波の実用性はほぼ無いと考えます。

-- (名無しさん) 2008-07-06 17:47:45

- マップ移動時の潜りなら余裕で間に合う。 -- (名無しさん) 2008-07-08 21:42:16
- 紫空赤の演奏3スタートの方、「最後に追加 空で～」って、何で追記にしてんですか？  
別にまとめちゃって何の問題もないかと。 -- (名無しさん) 2009-08-25 00:12:08

- 適用済みのコメントをコメントアウト、お勧め旋律の同音色の重複部分をまとめ、無限演奏  
可能を削除

お勧め旋律を早見表と同じ順番に並び替えました。前の方が見やすければ並び替えてくださ  
い。 -- (名無しさん) 2009-10-05 03:15:21

- 戦闘中前提の旋律だから  
音符一個の差で攻撃を受けるかどうかには大きな差が出るから追記にしてるのだと思います。

初めから音符一個追加する時間的余裕があるなら紫を重ねた方がベネ -- (名無しさん)

2010-01-17 23:56:33