

- 剣士
 - 剣士汎用
 - 大剣
 - 太刀
 - 片手剣
 - 双剣
 - ハンマー
 - 狩猟笛
 - ランス・ガンランス
- ガンナー
 - ガンナー汎用
 - ライトボウガン
 - ヘビィボウガン
 - 弓

注意

掲載のルールについて意見のある方は掲示板をお願いします。 [オススメ防具検討\(ルール\)トピック](#)

[スキルシミュレータ Ver0.7a\(Gmode\)](#) [ダウンロード](#)

記載ルール(09 03/06 改定)

1. 記載はテンプレートに従って行います。編集画面の一番上にあるので必ず一度見ましょう。
2. このページでは以下の2種類の防具を載せることを目的とします。下位・上位は攻略用防具のみです。
 - 攻略用防具:ランクアップに役立つキークエスト用防具。これを数個掲載します。性能を考慮しつつ、作りやすさを重視します。
 - 優秀な防具:優秀なスキル構成を持つ防具。これを1個(多くても2個)掲載します。作りやすさを考慮しつつ、性能を重視します。
3. 見た目を重視した防具の記載や、それらに関する理由欄での説明は禁止です。
4. 上位ミラ系素材・アカム素材を含む防具は、オススメ防具G級に記載します。(G級ミラ系素材・ウカム系素材を含む防具は記載禁止です)

スキルシミュレータで出てきただけで実際に試していないものはオススメ禁止です。

5.

編集ルール

1. 掲示板で検討をしていない防具の追加・削除は禁止です。同意なき編集は復元します。
2. 投稿・修正はオススメ防具検討(投稿・修正)スレッドに提案し、同意を得てからWikiに記載します。
3. 削除はオススメ防具検討(削除)スレッドに提案し、同意を得てからWikiから削除します。
4. 編集をする場合は必ずコメント欄に記入して、編集内容がわかるようにしましょう。
5. コメント欄は「客観的な誤記」の指摘などに利用します。新規投稿や性能に関する議論は禁止です。

掲示板ルール

1. 議論に参加する場合、必ず名前を記入しましょう。無記名のゲストはその後の投票権を持たないものとしします。
2. 提案は、編集画面の一番上にあるテンプレートを参考にして分かる範囲で入力し、該当スレッドへ書き込みましょう。
3. 提案した理由を詳しく記入してください。(作成難易度、必要素材、性能、使用用途などを把握すること。)
4. 1つのスレッド内で扱う提案は2つまでです。その提案の議論には必ず一週間を要します。その間、他の提案は無効となります。
5. 議論で決着がつかない場合、議論に参加した者だけでスレッド内投票を行います。期間は一週間ですが、規定数の賛成票が出た時点で決定となります。投稿の場合は2/3以上、削除の場合は過半数が規定数です。
(規定数に届かない事が分かった場合も終了となります)
6. 提案者は議論が終了したことを責任を持って明記してください。期間終了後、新たな提案が可能になります。
7. 提案は先着順ですが、一人が連続で投稿する行為は禁止です。ただし、議論終了(撤回も含む)より3日間、新規提案が無い場合は例外とします。
8. 提案者は提案を必要に応じて撤回できます。
9. 同じ系統の装備で現在オススメに記載されているものを削除して、代替案を投稿したい場合

には同時に提案することが出来ます。

10. 同じ系統の装備で使用用途・性能が重複している装備の中から、一つもしくは複数を投稿・削除したい場合には同時に提案することが出来ます。

各項目について

1. 推奨武器が2つ以上の場合、剣士・ガンナー汎用欄に置いて各武器欄にリンクを張りましょう。
2. 一式装備は「一式」と記入してリンクを貼ります。防御と耐性の値は省略しましょう。
3. 防御力の値は爪護符無しの数値に統一しましょう。
4. 条件入手系ピアス(増弾/剣聖/渴望/鷹見)は、G級ページの優秀なスキル構成の防具にだけつけることが認められます。
5. G級ページの作成:G1(G2)は、G2になれば入手確率が高くなる素材(メランジェ鉱石とマボロシチョウ)を必要とする防具です。
6. 特定のレア素材が必要な防具は、先頭に 印をつけて横にレア素材名を記入しましょう。
(例...腕: シルバーソル: 珠*1 火竜の紅玉*1)

- オススメ防具/下位
- オススメ防具/上位
- オススメ防具/G級

レア素材リスト(銀・金・天の引換券でもらえる物、宝玉系、部位破壊のうち入手難度が高い物)
下位 (銀の山菜組引換券)

アルビノの中落ち、雌火竜の逆鱗、モノプロスハート、火竜の逆鱗、上質なねじれた角、毒怪鳥の頭

(注)「上竜骨」が素材として必要な防具について。

村での作成時期表記は 5以降に統一しています。(例:ガールガ装備)

ただし集会場 3・4のクエストで上竜骨を入手すれば、それより早く作成できます。

剣士

剣士汎用

ガード性能装備

スキル:自動マーキング,ガード性能+1,砥石使用高速化

作成可能時期:村 2/集 1

推奨武器:大剣,ランス,ガンランス

頭:バトル:千里珠*1

胴:ギアノス:研磨珠*1

腕:バトル:千里珠*1

腰:ギアノス:胴系統倍加

脚:ゲネポス:胴系統倍加

武器:千里珠*1

防御:未強化86 下位最大186

耐性:火6 水-4 雷1 氷2 龍-3

オススメ理由

胴系統倍加*2により少ない装飾品でスキル構成が可能。ガード可能な武器に使える。装飾品にイャンクックの素材が必要だが、それ以外は容易に作成可能。

高級耳栓+攻撃力UP装備

作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー,狩猟笛

頭:ガールガフェイク:空き*1

胴:リオソウル:空き*1

腕:リオソウル:空き*1

腰:リオソウル:猛攻珠*1

脚:リオソウル:空き*2

防御:未強化172 下位最大272

耐性:火10 水-2 雷10 氷2 龍-14

オススメ理由

リオレウス亜種の素材が大量に必要。作成時期も後半だが、スキル構成は優秀。装飾品で「砥石使用高速化」,「笛吹き名人」,「攻撃力UP【大】」等から一つを発動可能。

高級耳栓装備+業物装備

作成可能時期:村 5

スキル:高級耳栓,見切り+1,業物

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー,狩猟笛

頭:ガールガフェイク:防音珠*1

胴:ガールガ:防音珠*1

腕:ガルルガ:防音珠*1

腰:ガルルガ:達人珠*2

脚:ガルルガ:空き*1

防御:未強化164 下位最大264

耐性:火10 水2 雷10 氷2 龍2

オススメ理由

村 4からは、耳栓ないし高級耳栓を必要とするモンスターが増えてくるので効果的な装備。

ガード出来ない武器と相性がいい。腰を胴系統倍加装備にしても同じスキル構成が可能。

村 4のイヤンガルルガの素材がメイン。 頭部はガルルガヘルム(レア4緑)ではなく、ガルルガフェイク(レア5紫)である。

高防御力装備1

作成可能時期:集会所 3,村 3

スキル:防御+30,投擲技術UP

推奨武器:全て

ザザミー式 : 防御珠*3

オススメ理由

村 3で作れる割に防御力が高い装備。火と雷の耐性が低いので注意。

序盤では高い防御力だが、村 4以降はさらに高い防御力の装備が作れる。

この装備の強化は鎧玉まででやめて、上鎧玉を温存しておくのが得策。

高防御力装備2

作成可能時期:集会所 4,村 4

スキル:耐雪,寒さ【大】無効,耐震,地形ダメージ増【小】

推奨武器:全て

ブランゴ一式 : 温風珠*4

オススメ理由

ザザミー式と同じくらい防御力が高い。腰部位は序盤に作れる。

火耐性がかなり低いのが欠点。下位シェンガオレン等で役立つ耐震が効果的。

店売り装備

作成可能時期:村 2

スキル:攻撃力UP【小】,砥石使用高速化,体力+20,探知

推奨武器:全て

装備:バトル一式:体力珠*2,千里珠*2

オススメ理由

全て店で売っているので素材を集める必要がない。千里珠*2は素材に余裕があれば作ろう。

ブルファンゴフェイクを装備すれば、体力UPスキルが強化される。

体力UP+攻撃力UP装備

作成可能時期:集会所 3,村 2

スキル:体力+30,攻撃力UP【中】,火耐性+5

推奨武器:全て

クックー式:体力珠*1 攻撃珠*3 火炎珠*1

オススメ理由

イェンクックの素材がメイン。体力UPは序盤ではとても助かる。
火耐性が高いのでプレスに強いが、それ以外は軒並み低い。

斬れ味維持装備

作成可能時期:集会所 4,村 4

スキル:業物,砥石使用高速化,防御-20

推奨武器:全て

装備:ギザミー式:空き*6

オススメ理由

万全の斬れ味対策により火力を維持できる装備。
頭、胴、腕の内一つをザザミシリーズに変更すればマイナススキルが消える。
「笛吹き名人」や「畏師」などのスキルがもう一つ付けられる。

大 剣

ガード性能装備 作成可能時期:村 2/集 1

スキル:自動マーキング,ガード性能+1,砥石使用高速化

太 刀

高級耳栓+攻撃力UP装備 作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

高級耳栓装備+業物装備 作成可能時期:村 5

スキル:高級耳栓,見切り+1,業物

片 手 剣

高級耳栓+攻撃力UP装備 作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

高級耳栓装備+業物装備 作成可能時期:村 5

スキル:高級耳栓,見切り+1,業物

睡眠爆殺装備

作成可能時期:村 5

スキル:見切り+1,ボマー,状態異常攻撃強化,業物

頭:混沌のパオ:なし

胴:ガールルガ:爆師珠*1

腕:ガールルガ:爆師珠*1

腰:ガールルガ:爆師珠*2

脚:ガールルガ:爆師珠*1

武器:達人珠*2

防御:未強化146 下位最大246

耐性:火10 水2 雷10 氷2 龍2

オススメ理由

ガノフィンスパイク推奨。麻痺や毒狙いで「ボマー」不要の場合には、防音珠*4で耳栓が発動する。

双剣

高級耳栓+攻撃力UP装備 作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

高級耳栓装備+業物装備 作成可能時期:村 5

スキル:高級耳栓,見切り+1,業物

ハンマー

高級耳栓+攻撃力UP装備 作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

高級耳栓装備+業物装備 作成可能時期:村 5

スキル:高級耳栓,見切り+1,業物

狩猟笛

高級耳栓+攻撃力UP装備 作成可能時期:村 6

スキル:高級耳栓,攻撃力UP【中】,+

ランス・ガンランス

ガード性能装備 作成可能時期:村 2/集 1
スキル:自動マーキング,ガード性能+1,砥石使用高速化

ガンナー

ガンナー 汎用

貫通強化装備

作成可能時期:村 4
スキル:ぶれ幅DOWN,貫通弾・貫通矢威力UP,貫通弾LV1追加
推奨武器:全て
頭:ギザミ:加貫珠*2
胴:ギザミ:加貫珠*1
腕:ハンター:防御珠*1
腰:ギザミ:空き*1
脚:ギザミ:空き*1
防御:未強化78 下位最大146
耐性:火10 水18 雷-2 氷2 龍8

オススメ理由

貫通弾や貫通矢メインの攻め方をする場合効果的な装備。ショウゲンギザミの素材がメイン。
貫通弾の使えないボウガンには武器スロ1があれば「貫通弾全LV追加」を発動させるとよい。
弓の場合、同じく武器スロ1があれば加貫珠を外し「自動マーキング」をつけるとよい。

ガンナー用高級耳栓装備

作成可能時期:村 5
スキル:高級耳栓,貫通弾LV1追加,見切り+1
推奨武器:全て
頭:ガルルガフェイク:防音珠*1
胴:ガルルガ:防音珠*1
腕:ガルルガ:防音珠*1
腰:ガルルガ:達人珠*2
脚:ガルルガ:空き*1

防御:未強化92 下位最大160
耐性:火14 水10 雷14 氷6 龍2

オススメ理由

村 4からは、耳栓ないし高級耳栓を必要とするモンスターが増えてくるので効果的な装備。
カンタロスの頭*3を集めるのが面倒。

ガンナー用高級耳栓装備2

作成可能時期:集会場 5,村 6
スキル:高級耳栓,攻撃力UP【小】,見切り+1
推奨武器:全て
頭:タロスヘルム(剣士用):達人珠*1
胴:リオソウル:達人珠*1
腕:リオソウル:達人珠*2
腰:リオソウル:達人珠*1
脚:リオソウル:達人珠*1
防御:未強化84 下位最大162
耐性:火10 水7 雷15 氷-1 龍-6

オススメ理由

集会所でも作成できる高級耳栓装備。ガルルガ素材は不要で、同装備1よりわずかながら火力が高い。
また「見切り+1」と引き換えになるが「最大数弾生産」、「ボマー」、「捕獲の見極め(上位以降)」などが発動できるのも強み。
カンタロスの頭*3に加え、蒼火竜の尻尾*2がネック。
(村クエを進めているならば頭:タロスヘルムはガルルガフェイクでもよい。)

ガンナー用高級耳栓装備3

作成可能時期:村 4
スキル:高級耳栓,+
推奨武器:全て
頭:ガルルガフェイク:空き*1
胴:タロス:空き*1
腕:
腰:ギアノス:胴系統倍加
脚:ゲネポス:胴系統倍加
防御:未強化50 下位最大120
耐性:火2 水7 雷7 氷2 龍5

オススメ理由

ガルルガフェイク以外は簡単に作成できる高級耳栓装備。腕装備と併せて5スロットで発動するスキルが使用可能。

武器スロット1ある場合、腕がクックで体力+30、キングロブスタで回避性能+1、イーオスで散弾強化なども発動できる。

腕もタロスにし、脚をダークメタルに換えて千里珠*4をはめると、自動マーキングも発動する事が可能。

装填数UP装備

作成可能時期:村 5

スキル:装填数UP、精霊の加護

推奨武器:ライトボウガン、ヘビィボウガン

頭:剣士用装備:加護珠*2 or 弾穴珠*1

胴:修羅【羽衣】:弾穴珠*1 or 加護珠*1

腕:修羅【御手】:加護珠*1 or 弾穴珠*1

腰:クロムメタルコイル:胴系統倍加

脚:クロムメタルブーツ:胴系統倍加

防御:未強化92 下位最大132 上位最大168

耐性:火10 水 4 雷 4 氷-2 龍-2

オススメ理由

増弾ピアス無しで装填数UPを発動できる装備。ポッケチケット、及び、トレニャー素材が必要。

古龍の血、蛇竜の頭、雌火竜の棘が最低1つずつ必要なので作成難度は高いが、頭を剣士装備に出来るので上位でも使用可。

腰と脚は防御力に優れるためクロムメタルになっているが、胴系統倍加であれば他の防具に換えても良い

ライトボウガン

ヘビィボウガン

弓

オススメページについては変更提案などもほとんど出なくなっているのでロックしました。