

- 剣士
  - 剣士汎用
  - 大剣
  - 太刀
  - 片手剣
  - 双剣
  - ハンマー
  - 狩猟笛
  - ランス
  - ガンランス
- ガンナー
  - ガンナー汎用
  - ライトボウガン
  - ヘビィボウガン
  - 弓

## 注意

掲載のルールについて意見のある方は掲示板にお願いします。 [オススメ防具検討\(ルール\)トピック](#)

[スキルシミュレータ Ver0.7a\(Gmode\)](#) [ダウンロード](#)

## 記載ルール(09 03/06 改定)

---

1. 記載はテンプレートに従って行います。編集画面の一番上にあるので必ず一度見ましょう。
2. このページでは以下の2種類の防具を載せることを目的とします。下位・上位は攻略用防具のみです。
  - 攻略用防具:ランクアップに役立つキークエスト用防具。これを数個掲載します。性能を考慮しつつ、作りやすさを重視します。
  - 優秀な防具:優秀なスキル構成を持つ防具。これを1個(多くても2個)掲載します。作りやすさを考慮しつつ、性能を重視します。
3. 見た目を重視した防具の記載や、それらに関する理由欄での説明は禁止です。
4. 上位ミラ系素材・アカム素材を含む防具は、オススメ防具G級に記載します。(G級ミラ系素

材・ウカム系素材を含む防具は記載禁止です)

5. スキルシミュレータで出てきただけで実際に試していないものはオススメ禁止です。

---

---

## 編集ルール

---

---

1. 掲示板で検討をしていない防具の追加・削除は禁止です。同意なき編集は復元します。
2. 投稿・修正はオススメ防具検討(投稿・修正)スレッドに提案し、同意を得てからWikiに記載します。
3. 削除はオススメ防具検討(削除)スレッドに提案し、同意を得てからWikiから削除します。
4. 編集をする場合は必ずコメント欄に記入して、編集内容がわかるようにしましょう。
5. コメント欄は「客観的な誤記」の指摘などに利用します。新規投稿や性能に関する議論は禁止です。

---

---

## 掲示板ルール

---

---

1. 議論に参加する場合、必ず名前を記入しましょう。無記名のゲストはその後の投票権を持たないものとしします。
2. 提案は、編集画面の一番上にあるテンプレートを参考にして分かる範囲で入力し、該当スレッドへ書き込みましょう。
3. 提案した理由を詳しく記入してください。(作成難易度、必要素材、性能、使用用途などを把握すること。)
4. 1つのスレッド内で扱う提案は2つまでです。その提案の議論には必ず一週間を要します。その間、他の提案は無効となります。
5. 議論で決着がつかない場合、議論に参加した者だけでスレッド内投票を行います。期間は一週間ですが、規定数の賛成票が出た時点で決定となります。投稿の場合は2/3以上、削除の場合は過半数が規定数です。  
(規定数に届かない事が分かった場合も終了となります)
6. 提案者は議論が終了したことを責任を持って明記してください。期間終了後、新たな提案が可能になります。
7. 提案は先着順ですが、一人が連続で投稿する行為は禁止です。ただし、議論終了(撤回も含む)より3日間、新規提案が無い場合は例外とします。
8. 提案者は提案を必要に応じて撤回できます。
9. 同じ系統の装備で現在オススメに記載されているものを削除して、代替案を投稿したい場合

には同時に提案することが出来ます。

10. 同じ系統の装備で使用用途・性能が重複している装備の中から、一つもしくは複数を投稿・削除したい場合には同時に提案することが出来ます。

## 各項目について

---

---

1. 推奨武器が2つ以上の場合、剣士・ガンナー汎用欄に置いて各武器欄にリンクを張りましょう。
2. 一式装備は「一式」と記入してリンクを貼ります。防御と耐性の値は省略しましょう。
3. 防御力の値は爪護符無しの数値に統一しましょう。
4. 条件入手系ピアス(増弾/剣聖/渴望/鷹見)は、G級ページの優秀なスキル構成の防具にだけつけることが認められます。
5. G級ページの作成:G1(G2)は、G2になれば入手確率が高くなる素材(メランジェ鉱石とマボロシチョウ)を必要とする防具です。
6. 特定のレア素材が必要な防具は、先頭に 印をつけて横にレア素材名を記入しましょう。  
(例...腕: シルバーソル: 珠\*1 火竜の紅玉\*1)

- オススメ防具/下位
- オススメ防具/上位
- オススメ防具/G級

レア素材リスト(銀・金・天の引換券でもらえる物、宝玉系、部位破壊のうち入手難度が高い物)  
上位 (金の山菜組引換券ほか)

火竜の紅玉、雌火竜の紅玉、炎龍の宝玉、鋼龍の宝玉、霞龍の宝玉、老山龍の紅玉、金獅子の尖角

## 剣士

### 剣士汎用

---

---

#### 高火力装備1

作成可能時期:集会所 7,村 8

スキル:斬れ味レベル+1,攻撃力UP【小】,防御-20

推奨武器:全て

装備:ギザミS一式:空きスロット\*9

### オススメ理由

上位では貴重な「斬れ味レベル+1」を素で発動でき、研ぎ師スキルが5ポイントあるので研磨珠\*3で砥石使用高速化が発動する。  
残りの空きスロット\*6で「防御-20」を打ち消し、さらにスキルを一つ追加できる。  
頭部をスカルフェイスに変更し、武器スロット1使用で「攻撃力UP【小】、砥石使用高速化、見切り+1、斬れ味レベル+1」が可能。

### 高火力装備2

作成可能時期:集会所 7,村 8

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー

頭:スカルフェイス:斬鉄珠\*2

胴:ギザミU:匠珠\*2

腕:ギザミU:匠珠\*2 空1

腰:ランポスS

脚:イーオスS

防御:上位最大未調査 ウカム後542

耐性:火8 水7 雷-3 氷-1 龍-2

### オススメ理由

ショウゲンギザミ素材がメイン。ギザミUシリーズを中心とした装備。  
非常に強力なスキルが上位で同時発動する。  
頭をギザミUにすれば「業物」「見切り+1」を維持しつつ装飾品である程度のカスタマイズは可能

### 便利スキル装備

作成可能時期:集会所 8,村 9

スキル:耳栓,早食い,自動マーキング

推奨武器:全て

レックスS一式:千里珠\*4 加護珠\*1

### オススメ理由

便利なスキルが揃っている。防御力も高め。  
ガード出来ない武器にとって耳栓は嬉しい。高級耳栓を発動させる組み合わせは個別ページを参照。

### 回避距離UP装備

作成可能時期:村 9

スキル:体術+2,回避距離UP,攻撃力DOWN【小】

推奨武器:全て

装備:ナルガS一式:空きスロット\*9

### オススメ理由

一式だとマイナススキルが発動するので一部を別防具(例:ギザミSやオウビートS/パピメルS)に変更する事で「体術+1」になるものの「斬れ味レベル+1」や「回避性能+2」を追加で発動することが出来る。

### 高級耳栓・高火力装備

作成可能時期:村 8

スキル:斬れ味レベル+1,高級耳栓

推奨武器:太刀,ハンマー

頭:ガルルガフェイク:防音珠\*1

胴:ガルルガSメイル:防音珠\*2

腕:タロスUアーム:匠珠\*2

腰:ギザミSフォールド:匠珠\*2

脚:ギザミSグリーブ:匠珠\*2

武器:防音珠\*1

防御:上位最大364

耐性:火0 水5 雷-3 氷-5 龍4

### オススメ理由

武器スロットを1つ使うことで「高級耳栓」「斬れ味レベル+1」が発動する。作成時期が早いのが、匠珠6つが少々面倒。腕をレックスSアームにすると防御力と耐性が向上する。

## 大剣

---

## 太刀

---

高火力装備1 作成可能時期:集会所 7,村 8

スキル:攻撃力UP【小】,砥石使用高速化,見切り+1,斬れ味レベル+1

高火力装備2 作成可能時期:集会所 7,村 8

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1

## 片手剣

---

高火力装備1 作成可能時期:集会所 7,村 8

スキル:攻撃力UP【小】,砥石使用高速化,見切り+1,斬れ味レベル+1

高火力装備2 作成可能時期:集会所 7,村 8  
スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1

## 双剣

---

高火力装備1 作成可能時期:集会所 7,村 8  
スキル:攻撃力UP【小】,砥石使用高速化,見切り+1,斬れ味レベル+1

高火力装備2 作成可能時期:集会所 7,村 8  
スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1

## ハンマー

---

高火力装備1 作成可能時期:集会所 7,村 8  
スキル:攻撃力UP【小】,砥石使用高速化,見切り+1,斬れ味レベル+1

高火力装備2 作成可能時期:集会所 7,村 8  
スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1

## 狩猟笛

---

## ランス

---

## ガンランス

---

## ガンナー

## ガンナー汎用

---

### ガンナー回避装備

作成可能時期:集会所 8,村 9

スキル:体術+1,回避距離UP,+

推奨武器:全て

頭:ナルガS(剣士用):空き\*2

胴:ヒプノS:空き\*3

腕:ナルガS:空き\*2

腰:ナルガS:空き\*2

脚:ナルガS:空き\*2

防御:上位最大247 ウカム後349

耐性:火-10 水19 雷-4 氷14 龍5

#### オススメ理由

「体術+1」と「回避距離UP」により、回避行動に重点を置いた装備。G級序盤でも通用する性能を持つ。

空きスロットが11個あり、胴装備無しでも2つのスキルが発動するので自由度が高い。「回避性能+2」を発動させれば元々のスキルと相俟ってさらに性能UP。

#### 高級耳栓+ 装備

作成可能時期:集会所 8,村 9

スキル:高級耳栓

推奨武器:ライトボウガン、ヘビィボウガン、弓

頭:ガルルガフェイク:

胴:ブランゴU:

腕:タロスU:

腰:リオソウルU:

脚:無し

防御:上位最大184 ウカム後283

耐性:火-2 水10 雷5 氷4 龍5

#### オススメ理由

貴重な素材を使用せずに高級耳栓が発動可能。

空きスロットが6あるため、脚防具のポイントとスロットを合わせて様々なスキルを発動させられる。

(例...ギザミS+貫通珠 貫通弾 & 矢強化、ランポスS+散弾珠 散弾、拡散矢強化、モノデビルU+弾穴珠 装填数UP)

#### 火事場装備

作成可能時期:村 9

スキル:火事場力+2,回避性能+1

推奨武器:全て

頭:コンガUヘルム:危機珠\*1

胴:モノブロスS:光避珠\*1

腕:モノブロスS:光避珠\*1

腰:クロムメタル:胴系統倍加

脚:モノデビル:回避珠\*1

防御:上位最大240 ウカム後339

耐性:火11 水6 雷2 氷-1 龍0

#### オススメ理由

武器スロット\*2があれば「攻撃力UP【小】」も付けられる。

「回避性能+1」は別のスキルに変更可能。

## ライトボウガン

---

---

## ヘビィボウガン

---

---

## 弓

---

---

### ランナー汎用装備

作成可能時期:集会所 6,村 7

スキル:ランナー,+

頭:イエローピアス:強走珠\*2

胴:ヒプノS:空き\*3

腕:ヒプノS:空き\*1

腰:ランポスS:胴系統倍加

脚:イーオスS:胴系統倍加

防御:上位最大206 ウカム後287

耐性:火7 水14 雷12 氷9 龍4

### オススメ理由

胴系統倍加により「自動装填」や「装填数UP」などが簡単に付けられる。

### 集中装備

作成可能時期:集 6,村 7

スキル:集中,通常弾・連射矢威力UP

推奨武器:弓

頭:クシャナアंक(剣士用):短縮珠\*1

胴:コンガS:短縮珠\*2

腕:イーオスS:強弾珠\*2

腰:クロムメタル:胴系統倍加

脚:クロムメタル:胴系統倍加

防御:上位最大238 ウカム後340

耐性:火7 水5 雷2 氷6 龍-2

### オススメ理由

貴重で強力なスキル「集中」が発動する装備。頭装備はクシャナ系なら何でも可。

他のサブスキル例は、胴:クシャナSか シルバーソル・腕:ギザミS等で「貫通弾・貫通矢威力UP」。

胴を3スロット装備(短縮珠\*3)に変更すれば、腕:イーオス・脚:コンガUで「散弾・拡散矢威力UP」、腕腰:タロスUで「耳栓」など。

