

## 注意

掲載のルールについて意見のある方は掲示板をお願いします。 [オススメ防具検討\(ルール\)トピック](#)

[スキルシミュレータ Ver0.7a\(Gmode\)](#) [ダウンロード](#)

## 記載ルール(09 03/06 改定)

---

1. 記載はテンプレートに従って行います。編集画面の一番上にあるので必ず一度見ましょう。
2. このページでは以下の2種類の防具を載せることを目的とします。下位・上位は攻略用防具のみです。
  - ・攻略用防具:ランクアップに役立つキークエスト用防具。これを数個掲載します。性能を考慮しつつ、作りやすさを重視します。
  - ・優秀な防具:優秀なスキル構成を持つ防具。これを1個(多くても2個)掲載します。作りやすさを考慮しつつ、性能を重視します。
3. 見た目を重視した防具の記載や、それらに関する理由欄での説明は禁止です。
4. 上位ミラ系素材・アカム素材を含む防具は、オススメ防具G級に記載します。(G級ミラ系素材・ウカム系素材を含む防具は記載禁止です)
5. スキルシミュレータで出てきただけで実際に試していないものはオススメ禁止です。

## 編集ルール

---

1. 掲示板で検討をしていない防具の追加・削除は禁止です。同意なき編集は復元します。
2. 投稿・修正はオススメ防具検討(投稿・修正)スレッドに提案し、同意を得てからWikiに記載します。
3. 削除はオススメ防具検討(削除)スレッドに提案し、同意を得てからWikiから削除します。
4. 編集をする場合は必ずコメント欄に記入して、編集内容がわかるようにしましょう。
5. コメント欄は「客観的な誤記」の指摘などに利用します。新規投稿や性能に関する議論は禁止です。

## 掲示板ルール

---

1. 議論に参加する場合、必ず名前を記入しましょう。無記名のゲストはその後の投票権を持たないものとして扱います。
2. 提案は、編集画面の一番上にあるテンプレートを参考にして分かる範囲で入力し、該当ス

レッドへ書き込みましょう。

3. 提案した理由を詳しく記入してください。(作成難易度、必要素材、性能、使用用途などを把握すること。)
4. 1つのスレッド内で扱う提案は2つまでです。その提案の議論には必ず一週間を要します。その間、他の提案は無効となります。
5. 議論で決着がつかない場合、議論に参加した者だけでスレッド内投票を行います。期間は一週間ですが、規定数の賛成票が出た時点で決定となります。投稿の場合は2/3以上、削除の場合は過半数が規定数です。  
(規定数に届かない事が分かった場合も終了となります)
6. 提案者は議論が終了したことを責任を持って明記してください。期間終了後、新たな提案が可能になります。
7. 提案は先着順ですが、一人が連続で投稿する行為は禁止です。ただし、議論終了(撤回も含む)より3日間、新規提案が無い場合は例外とします。
8. 提案者は提案を必要に応じて撤回できます。
9. 同じ系統の装備で現在オススめに記載されているものを削除して、代替案を投稿したい場合には同時に提案することが出来ます。
10. 同じ系統の装備で使用用途・性能が重複している装備の中から、一つもしくは複数を投稿・削除したい場合には同時に提案することが出来ます。

## 各項目について

---

1. 推奨武器が2つ以上の場合、剣士・ガンナー汎用欄に置いて各武器欄にリンクを張りましょう。
2. 一式装備は「一式」と記入してリンクを貼ります。防御と耐性の値は省略しましょう。
3. 防御力の値は爪護符無しの数値に統一しましょう。
4. 条件入手系ピアス(増弾/剣聖/渴望/鷹見)は、G級ページの優秀なスキル構成の防具にだけつけることが認められます。
5. G級ページの作成:G1(G2)は、G2になれば入手確率が高くなる素材(メランジェ鉱石とマボロシチョウ)を必要とする防具です。
6. 特定のレア素材が必要な防具は、先頭に 印をつけて横にレア素材名を記入しましょう。  
(例...腕: シルバーソル: 珠\*1 火竜の紅玉\*1)

オススメ防具/下位

- 
- オススメ防具/上位
- オススメ防具/G級