

- 剣士
  - 剣士汎用
  - 大剣
  - 太刀
  - 片手剣
  - 双剣
  - ハンマー
  - 狩猟笛
  - ランス・ガンランス
- ガンナー
  - ガンナー汎用
  - ライトボウガン
  - ヘビィボウガン
  - 弓

## 注意

掲載のルールについて意見のある方は掲示板にお願いします。 [オススメ防具検討\(ルール\)トピック](#)

[スキルシミュレータ Ver0.7a\(Gmode\)](#) [ダウンロード](#)

## 記載ルール(09 03/06 改定)

---

1. 記載はテンプレートに従って行います。編集画面の一番上にあるので必ず一度見ましょう。
2. このページでは以下の2種類の防具を載せることを目的とします。下位・上位は攻略用防具のみです。
  - 攻略用防具:ランクアップに役立つキークエスト用防具。これを数個掲載します。性能を考慮しつつ、作りやすさを重視します。
  - 優秀な防具:優秀なスキル構成を持つ防具。これを1個(多くても2個)掲載します。作りやすさを考慮しつつ、性能を重視します。
3. 見た目を重視した防具の記載や、それらに関する理由欄での説明は禁止です。
4. 上位ミラ系素材・アカム素材を含む防具は、オススメ防具G級に記載します。(G級ミラ系素材・ウカム系素材を含む防具は記載禁止です)

スキルシミュレータで出てきただけで実際に試していないものはオススメ禁止です。

5.

---

## 編集ルール

---

1. 掲示板で検討をしていない防具の追加・削除は禁止です。同意なき編集は復元します。
2. 投稿・修正はオススメ防具検討(投稿・修正)スレッドに提案し、同意を得てからWikiに記載します。
3. 削除はオススメ防具検討(削除)スレッドに提案し、同意を得てからWikiから削除します。
4. 編集をする場合は必ずコメント欄に記入して、編集内容がわかるようにしましょう。
5. コメント欄は「客観的な誤記」の指摘などに利用します。新規投稿や性能に関する議論は禁止です。

---

## 掲示板ルール

---

1. 議論に参加する場合、必ず名前を記入しましょう。無記名のゲストはその後の投票権を持たないものとしします。
2. 提案は、編集画面の一番上にあるテンプレートを参考にして分かる範囲で入力し、該当スレッドへ書き込みましょう。
3. 提案した理由を詳しく記入してください。(作成難易度、必要素材、性能、使用用途などを把握すること。)
4. 1つのスレッド内で扱う提案は2つまでです。その提案の議論には必ず一週間を要します。その間、他の提案は無効となります。
5. 議論で決着がつかない場合、議論に参加した者だけでスレッド内投票を行います。期間は一週間ですが、規定数の賛成票が出た時点で決定となります。投稿の場合は2/3以上、削除の場合は過半数が規定数です。  
(規定数に届かない事が分かった場合も終了となります)
6. 提案者は議論が終了したことを責任を持って明記してください。期間終了後、新たな提案が可能になります。
7. 提案は先着順ですが、一人が連続で投稿する行為は禁止です。ただし、議論終了(撤回も含む)より3日間、新規提案が無い場合は例外とします。
8. 提案者は提案を必要に応じて撤回できます。
9. 同じ系統の装備で現在オススメに記載されているものを削除して、代替案を投稿したい場合

には同時に提案することが出来ます。

10. 同じ系統の装備で使用用途・性能が重複している装備の中から、一つもしくは複数を投稿・削除したい場合には同時に提案することが出来ます。

## 各項目について

---

---

1. 推奨武器が2つ以上の場合、剣士・ガンナー汎用欄に置いて各武器欄にリンクを張りましょう。
2. 一式装備は「一式」と記入してリンクを貼ります。防御と耐性の値は省略しましょう。
3. 防御力の値は爪護符無しの数値に統一しましょう。
4. 条件入手系ピアス(増弾/剣聖/渴望/鷹見)は、G級ページの優秀なスキル構成の防具にだけつけることが認められます。
5. G級ページの作成:G1(G2)は、G2になれば入手確率が高くなる素材(メランジェ鉱石とマボロシチョウ)を必要とする防具です。
6. 特定のレア素材が必要な防具は、先頭に 印をつけて横にレア素材名を記入しましょう。  
(例...腕: シルバーソル: 珠\*1 火竜の紅玉\*1)

- オススメ防具/下位
- オススメ防具/上位
- オススメ防具/G級

レア素材リスト(銀金・天の引換券でもらえる物、宝玉系、部位破壊のうち入手難度が高い物)  
G級 (天の引換券ほか)

火竜の天鱗、雌火竜の天鱗、迅竜の天鱗、轟竜の天鱗、老山龍の天鱗、砦蟹の天殻、鎧竜の天殻、黒鎧竜の天殻、古龍の大宝玉、崩天玉、金獅子の剛角

## 剣士

### 剣士汎用

---

---

#### 耳栓汎用装備

作成可能時期:G 1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

推奨武器:大剣,太刀,片手剣,双剣,ハンマー,狩猟笛

頭:クックZ:名匠珠\*1

胴:フルフルZ:匠珠\*2

腕:フルフルZ:研磨珠\*2

腰:フルフルZ:名匠珠\*1

脚:フルフルZ:研磨珠\*2

武器:研磨珠\*1

防御:ウカム前487 ウカム後539

耐性:火14 水-14 雷16 氷-2 龍-1

#### オススメ理由

G級装備のみで構成された装備。G級上がりたてのハンターの防御力を一気に引き上げてくれる。

腰部の素材:特撰アルビノ\*1がやや入手困難だが、それ以外は問題なく揃うだろう。

#### 耳栓汎用装備2

作成可能時期:G 3

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,業物,見切り+2

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー

頭:ディアブロZ:名匠珠\*1

胴:ディアブロZ:斬鉄珠\*2

腕:リオソウルZ:名匠珠\*1

腰:ディアブロZ:名人珠\*1

脚:ディアブロZ:匠珠\*2

武器:名人珠\*1

防御:ウカム前530 ウカム後561

耐性:火14 水-5 雷6 氷-8 龍-4

#### オススメ理由

火力UPスキル+斬れ味対策+耳栓とバランスの良い強力な装備。主に古龍戦で活躍する。

胴:ギザミZにすれば「見切り+1」に下がるが、作りやすくなる。

#### 高級耳栓汎用装備

作成可能時期:G 2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー,狩猟笛

頭:フルフルZ:匠珠\*2

胴:フルフルZ:研磨珠\*1

腕:リオソウルZ:名匠珠\*1

腰:フルフルZ:名匠珠\*1

脚:ガルルガX:研磨珠\*2

防御:ウカム前503 ウカム後553

耐性:火13 水-10 雷16 氷0 龍-4

#### オススメ理由

耳栓汎用装備のG2強化版。珠の互換性がある。

G3のキークエには高級耳栓を必要とするモンスターが多数いるのでオススメ。キークエ後も問題なく使える性能を有する。

#### 高級耳栓攻撃重視装備

作成可能時期:G 2

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,見切り+2

推奨武器:太刀,ハンマー

頭:フルフルZ:名人珠\*1

胴:コンガZ:名人珠\*1

腕:リオソウルZ:名匠珠\*1

腰:フルフルZ:名匠珠\*1

脚: リオソウルZ:匠珠\*2

防御:ウカム前505 ウカム後555

耐性:火12 水-7 雷13 氷-3 龍-8

#### オススメ理由

G2までの素材で作る高級耳栓装備。

ガードできない武器に適したスキルが発動する。2つの火力UPスキルにより高い攻撃力が期待できる。

G3キークエには高級耳栓が必要な相手が多いので有効。火竜の天鱗\*1が必要なので作成難易度は高めだが、流用可能な防具が多い。

#### 高級耳栓+業物装備

作成可能時期:G 3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,業物

推奨武器:太刀,片手剣,双剣,ハンマー

頭:ディアブロZ:絶音珠\*1

胴:ギザミZ:匠珠\*2

腕:リオソウルZ:絶音珠\*1

腰:ディアブロZ:匠珠\*2

脚:ギザミZ:匠珠\*2

武器:斬鉄珠\*1

防御:ウカム前525 ウカム後558

耐性:火12 水-1 雷2 氷-4 龍-4

#### オススメ理由

斬れ味レベル+1と業物により高火力を維持できる高級耳栓装備。

武器スロット\*1を必要とするが汎用性は高い。

### 攻撃重視装備

作成可能時期:G 2

スキル:斬れ味レベル+1,見切り+3,業物

推奨武器:太刀,ハンマー,狩猟笛,ランス,ガンランス

頭:スカルフェイス:名人珠\*1

胴:ギザミU:名人珠\*1

腕:ギザミU:名匠珠\*1

腰:ギザミZ:名人珠\*1

脚:ギザミZ:名人珠\*1

武器:達人珠\*1

防御:ウカム前444 ウカム後548

耐性:火8 水6 雷-4 氷-2 龍0

### オススメ理由

通称スカルギザミ。手軽に作れて強力なスキルが発動する剣士用の定番装備。  
G級素材を使うのはギザミZ(レア9)だけ。後は上位素材で作成可能。  
ただ、上位装備が半分を占めるためウカム前防御力は低い。

### 剣士汎用装備

作成可能時期:G 3

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1,砥石使用高速化

推奨武器:片手剣,双剣,狩猟笛,ランス,ガンランス

頭:ギザミZ:研磨珠\*2

胴:ギザミZ:研磨珠\*2

腕:ギザミU:名匠珠\*1

腰:ディアブロZ:匠珠\*1,研磨珠\*1

脚:ディアブロZ:名人珠\*1

防御:ウカム前499 ウカム後556

耐性:火11 水2 雷-1 氷-5 龍0

### オススメ理由

剣士用の定番装備。  
火カスキルと斬れ味対策スキルがそれぞれ2つずつ揃っているので使いやすさはかなりのモノ。

### 耐震汎用装備

作成可能時期:G 2

スキル:耐震,属性攻撃強化,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化

推奨武器:太刀,片手剣,双剣

頭:ブランゴX:研磨珠\*2

胴:ブランゴX:研磨珠\*2  
腕:ギザミZ:名匠珠  
腰:ブランゴX:研磨珠\*1 匠珠\*1  
脚:クックU:名匠珠  
防御:ウカム前476 ウカム後550  
耐性:火-8 水5 雷-1 氷7 龍2

#### オススメ理由

振動が鬱陶しい「シェンガオレン」や「ラージャン」に有効。  
属性攻撃強化がついているため手数の多い武器にオススメ。

#### 回避汎用装備

作成可能時期:G 2  
スキル:斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,回避性能+2  
推奨武器:全て  
頭:オウビートX/パピメルX:研磨珠\*2  
胴:ナルガX:匠珠\*2  
腕:オウビートX/パピメルX:研磨珠\*3  
腰:オウビートX/パピメルX:名匠珠\*1  
脚:オウビートX/パピメルX:名匠珠\*1  
防御:ウカム前496 ウカム後553  
耐性:火8 水-17 雷9 氷-14 龍8

#### オススメ理由

剣士用武器全てに使える非常に高い汎用性が魅力。「回避性能+2」以外は全て装飾品によるスキルなので自由度も高い。  
武器スロット\*1で「砥石使用高速化」を「抜刀術」に変更可能。腕: ミラバルZにすれば武器スロット不要で「抜刀術」が発動可能。  
農場素材メインなので時間はかかるが、作りやすい。

#### 回避汎用装備2

作成可能時期:G 2  
スキル:斬れ味レベル+1,回避性能+2,+  
推奨武器:全て  
頭:なし  
胴:ナルガX:空き\*2  
腕:オウビートX/パピメルX:名匠珠\*1  
腰:ナルガX:匠珠\*2  
脚:オウビートX/パピメルX:名匠珠\*1  
防御:ウカム前405 ウカム後445  
耐性:火-2 水-4 雷0 氷-4 龍4

#### オススメ理由

全ての武器に使える万能装備。ピアス装備にも対応。レア素材を必要としないため作成は比較的楽。

頭:ザザミZ+武器スロット\*1でガード性能+1がつく。頭:ヒブノXで体術+1がつく。スロット3個の頭防具で砥石使用高速化や罨師がつく。

### 対ヤマツカミ装備

作成可能時期:G 2

スキル:斬れ味レベル+1,根性,集中,地形ダメージ無効,調合成功率-5%

推奨武器:大剣,ハンマー

装備:ラヴァX一式:名匠珠\*1,匠珠\*6

#### オススメ理由

G3キークエ「ヤマツカミ」などの即死の危険性が高い攻撃を「根性」により耐える一式装備。

### 剣士用回避特化装備

作成可能時期:G 2

スキル:回避性能+2,回避距離UP,攻撃力DOWN【小】

推奨武器:全て

装備:ナルガX一式:空きスロット\*11

#### オススメ理由

「回避性能+2」、「回避距離UP」と回避に特化した一式装備。

「攻撃力DOWN【小】」を打ち消す組み合わせは個別ページ参照。

### 剣士汎用装備3

作成可能時期:G 2

スキル:斬れ味レベル+1,業物,防御-40

推奨武器:全て

装備:ギザミZ一式:空きスロット\*11

#### オススメ理由

デフォルトで「斬れ味レベル+1」と「業物」がついた高火力の一式装備。反面防御力が低い。

### 大剣用抜刀術装備

作成可能時期:G 3

スキル:斬れ味レベル+1,集中,抜刀術,龍耐性+10,挑発

推奨武器：大剣,ハンマー

装備:金色・真一式:抜撃珠\*3,抜刀珠\*1,絶龍珠\*1,滅龍珠\*1

### オススメ理由

有用なスキルが標準装備されている。抜刀術をつけると威力がさらに増す。氷以外の耐性も優秀。

金獅子の剛角\*5をはじめ、ラージャン素材を大量に使うだけあって非常に強力な防具。

## 大剣

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

対ヤマツカミ装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,根性,集中,地形ダメージ無効,調合成功率-5%

大剣用抜刀術装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,集中,抜刀術,龍耐性+10,挑発

### 抜刀術+斬れ味対策装備

作成可能時期:G 2

スキル:抜刀術,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化

頭:ギザミZ:研磨珠\*2

胴:レウスX:名匠珠\*1

腕:ギザミX:研磨珠\*2

腰:レウスX:研磨珠 匠珠

脚:ギザミX:匠珠\*2

防御:ウカム前522 ウカム後558

耐性:火8 水3 雷1 氷-8 龍-8

### オススメ理由

レア素材を使わないので作成難易度低め。ハンマーや麒麟戦の太刀にも使える。

珠の入れ替えて「砥石使用高速化」を「攻撃力UP【小】」に変更できる。武器スロット1つで武器:匠珠・腰:猛攻球といれて攻撃力UP【中】を発動可能。

### 抜刀術+攻撃力UP装備

作成可能時期:G 2

スキル:抜刀術,斬れ味レベル+1,攻撃力UP【大】

頭:ブランゴZ:名匠珠\*1

胴:レウスX:名匠珠\*1

腕:レウスX:抜撃珠\*1

腰:レウスX:抜刀珠\*2

脚:ザザミZ:匠珠\*2

武器:猛攻珠\*1

防御:ウカム前519 ウカム後553

耐性:火9 水0 雷6 氷-16 龍-10

### オススメ理由

マイナス会心武器の火力を大きく上げる「抜刀術」装備。

G 3に上がり、脚:ザザミZを脚:ディアブロXに変更すれば、武器スロット\*2が不要になる。  
「斬れ味レベル+1」は必要に応じて別のスキルに変更することも可能。

## 太刀

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

耳栓汎用装備2 作成可能時期:G3

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,業物,見切り+2

高級耳栓汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1

高級耳栓攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,見切り+2,斬れ味レベル+1(斬れ味レベル+1を業物に変更)

高級耳栓+業物装備 作成可能時期:G3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,業物

攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,見切り+3,業物

耐震汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:耐震,属性攻撃強化,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化

## 片手剣

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

耳栓汎用装備2 作成可能時期:G3

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,業物,見切り+2

高級耳栓汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1

高級耳栓+業物装備 作成可能時期:G3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,業物

剣士汎用装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1,砥石使用高速化

耐震汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:耐震,属性攻撃強化,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化

## 双剣

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

耳栓汎用装備2 作成可能時期:G3

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,業物,見切り+2

高級耳栓汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1

高級耳栓+業物装備 作成可能時期:G3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,業物

剣士汎用装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1,砥石使用高速化

耐震汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:耐震,属性攻撃強化,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化

## 強走薬不要装備

作成可能時期:G 3

スキル:ランナー,属性攻撃強化,見切り+1,精霊の加護,砥石使用高速化

頭:キリンX:名人珠\*1

胴:コンガZ:研磨珠\*2

腕:キリンX:名人珠\*1

腰:キリンX:研磨珠\*2

脚:キリンX:加護珠\*2

武器:研磨珠\*1

防御:ウカム前527 ウカム後559

耐性:火2 水9 雷17 氷-3 龍-4

#### オススメ理由

強走薬を必要としないランナースキル装備。属性攻撃強化と斬れ味対策があるので火力も充分。

ウカム討伐後に神護珠を作れば武器スロットが不要になる。

#### 高火力・強走時間延長装備

作成可能時期:G 2

スキル:砥石使用高速化,アイテム使用強化,斬れ味レベル+1,業物,防御-20

頭:ギザミZ:研磨珠\*2

胴:ラヴァX:研磨珠\*3

腕:マカルパZ:名匠珠\*1

腰:ギザミZ:匠珠\*1 斬鉄珠\*1

脚:マカルパZ:斬空珠\*1

防御:ウカム前504 ウカム後554

耐性:火8 水3 雷-6 氷0 龍1

#### オススメ理由

アイテム使用強化による強走薬の持続時間延長と高火力によって高いDPSを可能にする装備。

胴:ギザミZでも可能。 胴: グラビドZで防御-20を打ち消すことが可能。

## ハンマー

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1

耳栓汎用装備2 作成可能時期:G3

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,業物,見切り+2

高級耳栓汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1

高級耳栓攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,見切り+2,斬れ味レベル+1

高級耳栓+業物装備 作成可能時期:G3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,業物

攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,見切り+3,業物

対ヤマツカミ装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,根性,集中,地形ダメージ無効,調合成功率-5%

大剣用抜刀術装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,集中,抜刀術,龍耐性+10,挑発

## 狩猟笛

---

耳栓汎用装備 作成可能時期:G1

スキル:耳栓,斬れ味レベル+1,砥石使用高速化,広域化+1(砥石使用高速化を笛吹き名人に変更)

高級耳栓汎用装備 作成可能時期:G2

スキル:高級耳栓,砥石使用高速化,斬れ味レベル+1(砥石使用高速化を笛吹き名人に変更。要武器スロット1)

攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,見切り+3,業物(見切り+3を見切り+1に変更すれば、笛吹き名人を追加可能。)

剣士汎用装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1,砥石使用高速化(砥石使用高速化を笛吹き名人に変更)

### 狩猟笛用高級耳栓装備

作成可能時期:G 3

スキル:高級耳栓,斬れ味レベル+1,笛吹き名人

頭:フルフルZ:鼓笛珠\*2

胴:ギザミZ:鼓笛珠\*2

腕:リオソウルZ:名匠珠\*1

腰:フルフルZ:名匠珠\*1

脚:ミヅ八真:鼓笛珠\*1

防御:ウカム前512 ウカム後556

耐性:火6 水-3 雷9 氷4 龍-5

### オススメ理由

脚:ミヅ八真の作成時期がG級終盤になるが、 リオソウルZ/ レックスX/リオソウルUで代用可能。

(スキル構成は簡単な方なので、多様な組み合わせがあります。参考程度にどうぞ。)

# ランス・ガンランス

---

攻撃重視装備 作成可能時期:G2

スキル:斬れ味レベル+1,見切り+3,業物(見切り+3を見切り+1に変更すれば、ガード性能+1を追加可能。要武器スロット1)

剣士汎用装備 作成可能時期:G3

スキル:斬れ味レベル+1,業物,見切り+1,砥石使用高速化(見切り+1と砥石使用高速化をガード性能+1に変更可能)

## ランス・ガンランス汎用装備

作成可能時期:G1

スキル:根性,ガード性能+1,鈍足

装備:ザザミZ一式:空きスロット\*12

オススメ理由

防御系のスキルが2つあるので安心して戦える。スロットの多さも魅力。

## ランス・ガンランス汎用装備2

作成可能時期:G 3

スキル:心眼,ガード性能+1,根性,+

頭:剣聖のピアス

胴:ザザミZ:空き\*2

腕:ザザミZ:空き\*3

腰:ザザミZ:空き\*3

脚:金剛・真:鉄壁珠\*1

防御:ウカム後501

耐性:火-2 水12 雷-4 氷-10 龍1

オススメ理由

ほとんどがG1作成防具。脚:金剛・覇でも、不完全ではあるが似たスキル構成が可能。空きスロットが8個あるので自由度が高い。

## ミラ系硬化対策装備

作成可能時期:G 3

スキル:砲術王,根性,ガード性能+1,ボマー

頭:バサルX:大砲珠\*2

胴:ザザミZ:大砲珠\*2

腕:金剛・真:大砲珠\*2

腰:バトルU:爆師珠\*3

脚:金剛・真:爆師珠\*2

防御:ウカム後561

耐性:火-2 水9 雷2 氷0 龍-5

#### オススメ理由

ガンランス専用装備。硬化したバルカン・ルーツ用の装備。  
大砲モロコシを使用する場合は装飾品を変更する事でポマーの代わりに装填数UPや業物を発動することが可能。  
素材に余裕があれば腰を 金剛・真【腰当て】にする事で防御力を上げられる。

## ガンナー

### ガンナー汎用

#### ガンナー用回避特化装備

作成可能時期:G 2

スキル:回避性能+2,回避距離UP,攻撃力DOWN【小】

推奨武器:全て

装備:ナルガX一式:空きスロット\*11

#### オススメ理由

「回避性能+2」、「回避距離UP」と回避に特化した一式装備。  
「攻撃力DOWN【小】」を打ち消す組み合わせは個別ページ参照。

#### 高級耳栓+根性装備

作成可能時期:G 3

スキル:高級耳栓,根性,+

推奨武器:全て

頭:フルフルZ(剣士用):ド根性珠\*1

胴:ラヴァX:空き\*3

腕:ザザミZ:絶音珠\*1

腰:フルフルZ:空き\*2

脚:イーオスS:胴系統倍加

武器:防音珠\*1

防御:ウカム前309 ウカム後351

耐性:火19 水4 雷11 氷3 龍4

#### オススメ理由

胴系統倍加により、少ない装飾品でスキルを変更できる。  
ディアブロスやティガレックスなど一発が大きい敵に余裕を持って戦える。  
腕: トヨタマ真:ド根性珠\*1に変更すれば武器スロットが不要になる。その代わりに、古龍の大宝玉\*1が必要になる。

## 高級耳栓+回避性能装備

作成可能時期:G 2

スキル:高級耳栓,回避性能+1,+

推奨武器:全て

頭:フルフルZ(剣士用):空き\*2

胴:ナルガX:空き\*2

腕:オウビートX/パピメルX:絶音珠\*1

腰:フルフルZ:空き\*2

足:オウビートX/パピメルX:空き\*3

武器:防音珠\*1

防御:ウカム前317 ウカム後353

耐性:火14 水-8 雷19 氷-2 龍5

### オススメ理由

装飾品の入れ替えで弓とボウガン両方に使える汎用装備。

「回避性能+2」にすれば「高級耳栓」と相まってほとんどの攻撃を無効化できる。

腕: トヨタマ真:光避珠\*1に変更すれば武器スロットが不要になる。その代わりに、古龍の大宝玉\*1が必要になる。

## ライトボウガン

---

### 根性+反動軽減装備

作成可能時期:G 3

スキル:反動軽減+2,装填数UP,根性

頭:増弾のピアス

胴:ラヴァX:無反珠\*1

腕:不動・真:抑反珠\*2

腰: 不動・真:無反珠\*1

脚:不動・真:抑反珠\*2

防御:ウカム後289

耐性:火5 水14 雷11 氷11 龍-1

### オススメ理由

反動軽減+2により状態異常属性弾と拡散弾が無反動で撃てる。麻痺ガンナーとミラ系の拡散祭に最適の防具。

## ヘビィボウガン

---

## 高火力+回避性能装備

作成可能時期:G 3

スキル:回避性能+2,属性攻撃強化,自動装填

頭:キリンX(剣士用):光避珠\*1

胴:ナルガX:光避珠\*1

腕:忍の籠手・天:流射珠\*1

腰:キリンX:連射珠\*2

脚:オウビートX/パピメルX:流射珠\*1

防御:ウカム後355

耐性:火5 水0 雷18 氷-2 龍4

### オススメ理由

老山龍砲のリロードの遅さを自動装填で補いつつ、属性弾を連射する装備。回避性能もある上に防御力もなかなか。

老山龍砲・極と合わせれば最高峰の火力となる。

## 自動装填装備

作成可能時期:G 2

スキル:自動装填,通常弾・連射矢威力UP,気絶確率半減,寒さ倍加【小】

装備:ブランクZ一式:空き\*11

### オススメ理由

通常弾、属性弾をメインに運用するタイプのヘビィボウガンに非常に相性のいいスキルを併せ持つ。

ただし、防御力は低く回避スキルもないので注意が必要。

属攻珠で「属性攻撃強化」を発動させて老山龍砲・極などを装備すれば非常に高い火力を得られる。

G 3になって、頭:キリンX(剣士用)や属襲珠を使えば、さらにスキルが発動しやすくなる。

## 根性+回避距離UP装備

作成可能時期:G 3

スキル:回避距離UP,根性,+

頭:メルホアZ:空き\*2

胴:ラヴァX:空き\*3

腕:ザザミZ:空き\*3

腰:ナルガX:ド根性珠\*1

脚:ナルガS:根性珠\*2

防御:ウカム後304

耐性:火2 水15 雷0 氷6 龍6

### オススメ理由

レア素材を使用せず、低い機動力を補うことができる「回避距離UP」が発動できる装備。

空きスロット\*8で「装填数UP」や各種弾強化スキルを発動可能。  
腕:ギザミZにすれば「回避距離UP,貫通弾・貫通矢威力UP」と固定になるが、空きスロット\*5を確保できる。

## 弓

---

### 弓・汎用装備

作成可能時期:G 2

スキル:集中,根性,地形ダメージ半減,+

頭:ラヴァX(剣士用):短縮珠\*1

胴:ラヴァX:空き\*3

腕:ザザミZ:空き\*3

腰:ラヴァX:空き\*2

脚:ラヴァX:短縮珠\*1

防御:ウカム後359

耐性:火20 水0 雷5 氷4 龍9

### オススメ理由

空きスロットが8個あるので自由度が高い。レア素材は不要だが、ヴォルガノスの素材を大量に必要とする。

脚を胴系統倍加にすれば珠の節約になるが、地形ダメージ半減が消える。

### 溜めLv4運用+高級耳栓装備

作成可能時期:G 3

スキル:高級耳栓,集中,装填数UP

頭:増弾のピアス

胴:黒子・真:短縮珠\*2

腕:トヨタマ真:短縮珠\*2

腰:フルフルZ:短縮珠\*2

脚:トヨタマ真:短縮珠\*2

武器:防音珠\*1

防御:ウカム前258 ウカム後280

耐性:火3 水10 雷11 氷10 龍4

### オススメ理由

溜めLv4(覇弓系は溜めLv3)の運用に適した装備。相性のいい2つのスキルを持つ。

高レベルの溜めは「集中」の恩恵を受けやすい。咆哮対策も視野に入れて構成している。

オススメページについては変更提案などもほとんど出なくなっているのでロックしました。