

信長の野望 革新パワーアップキット 攻略wiki

- tes -- 名無しさん (2007-09-18 12:42:38)
- ご苦労であった -- 名無しの野望 (2007-09-18 15:44:00)
- 本スレにわからない用語が出てくるんだが（ピンポンダッシュとか） -- 名無しさん (2007-10-01 22:54:53)
- それようなページ作ってもらえないですか？ -- 名無しさん (2007-10-01 22:55:20)
- ピンポンダッシュ・・・少数の兵で敵の施設を攻撃して敵が城から出てきたら即効で自分の城逃げ帰る・・・じゃなかったっけ？ -- 名無しさん (2007-10-03 15:02:15)
- ここもう死んでるな -- 名無しさん (2007-10-08 10:20:53)
- 関が原の織田1年たたず滅亡してしまうのですが -- 名無しさん (2007-10-08 23:57:53)
- 未作成の項目を無理やり作って、編集させようとしてる奴がいるな -- 名無しさん (2007-10-09 08:40:14)
- 仲和 -- 小銀玉 (2007-10-09 19:06:39)
- ベッキーって誰すか？ -- 名無しさん (2007-10-17 21:56:18)
- 戸次鑑連？ -- 名無しさん (2007-10-17 22:24:26)
- サンクス -- 名無しさん (2007-10-18 00:48:49)
- 通な大名のヒト的なものをおしえてください -- 山名 (2007-10-20 22:55:22)
- 革新のほうはやばいことに -- 名無しさん (2007-10-21 16:19:38)
- 諸勢力攻めた時に出てくる部隊は1種類だけじゃないよな。wiki直したほうがいいか？ -- 名無しさん (2007-10-23 12:58:57)
- 信孝の序盤は南近江の端に部隊置いておけば佐和山には兵輸送してこないからしばらくしのげる -- 名無しさん (2007-10-26 03:00:46)
- 1601年12月、黒田家プレイ中に日本号呑み取りイベント発生。状況は呑み取りの所有者無し・黒田家所属、長政大名、友信家臣、くらいかな。呑取は長政所有から引っぺがしてました。 -- 名無しさん (2007-11-01 02:02:00)
- 呑み取りイベント追記。結果、友信の武勇が+5された。 -- 名無しさん (2007-11-01 02:03:07)
- pk1真田のがpk2より難しくないか？ -- 名無しさん (2007-11-04 20:40:00)
- 激しく同意 -- 名無しさん (2007-11-05 21:36:34)
- 出陣の時に右クリックを連打すると、2回出陣の挨拶（？）が表示されて、同じ部隊が二つできる（かも） -- K (2007-11-11 21:14:23)

- うほwその後、城に入ったら、2人（同一人物）とも城主になったw -- K (2007-11-11 21:16:20)
- ちなみに、ウィンドウモードで、尼子でプレイ中の出来事 -- K (2007-11-11 21:19:05)
 - 不具合ってどこで報告すればいいのかな？下関港で敵が出陣 後退 出陣を繰り返して攻めてこなかった。(今治港と熊野港に対して -- 名無しさん (2007-11-29 23:41:50)
 - 鈴木重秀を譜代にしたら「統」「武」「知」が80以上なのに「武」と「知」しか点灯しなかった。畜生！ -- 雑賀孫一 (2007-12-01 20:10:11)
 - 支城が相手領(オレンジの線)だったら統と政は効果なしだよ -- 名無しさん (2007-12-02 02:04:44)
 - なにー！ ありがとうございます。とても参考になりました。 -- 雑賀孫一 (2007-12-02 14:45:57)
 - 伊達で相馬攻めるとイベントが起こったようだけど条件良くわからず -- 名無しさん (2007-12-03 23:47:43)
 - 政宗を対象とする軍団が蘆名の領内に入るとイベント発生。 -- 伊達 (2007-12-11 20:59:33)
 - 南蛮技術のところに、港が多いと貿易量が増えて友好度があがるって書いてるけど関係なくね？港増えても貿易量ふえず一定のままなんだが -- 名無しさん (2008-02-06 13:05:19)
 - 城の強度を上げるOptionでゲームをやると、結構史実どおりの展開になっていくね。少なくとも武田さんや上杉さんの蹂躪はなくなる。 -- 名無しさん (2008-02-26 19:48:51)
 - 秀吉を譜代にしても羽柴改名イベントあるの？ -- 名無しさん (2008-03-08 10:28:45)
 - 近藤勇などの武将はどうやったら取れるのだ。教えてくれ -- 白石みのる (2008-03-12 15:54:34)
 - 港が多いと貿易量は変わらんけど、友好度の上がり方と臨時収入が増えているようにみえるのぉ。 -- 名無しさん (2008-03-18 17:18:21)
 - 南蛮人來訪で大砲の技術を習得したぜ -- 名無しさん (2008-05-01 09:35:48)
 - 大砲ではなく大筒では？ -- 名無しさん (2008-05-07 19:17:16)
 - 細かいなw -- 名無しさん (2008-05-16 17:36:40)
 - 最初から織田包囲網のできてるシナリオで、一色家で始めたら死ぬしかねえな、ありゃ... -- 名無しさん (2008-05-17 17:37:33)
 - 始めなければいいじゃないの -- 名無しさん (2008-05-23 21:47:23)
 - でも、弱小国で全国統一してみたい！！まゝ、無理だけどWWW -- 名無しさん (2008-06-08 08:50:44)
 - ひたすら編集すればできる -- 名無しさん (2008-06-16 14:10:27)

関ヶ原で真田で始めたら生き残れますか？ -- 名無し (2008-06-18 11:39:15)

-
- ニコ動見ればわかります。 -- 名無しさん (2008-06-19 10:23:15)
- ニコ動ってなんですか？ -- 名無し (2008-06-19 12:42:48)
- 一ヶ月目に信之、長安、小幡、柳生の4人を引き抜いたら意外と楽。 -- 名無しさん (2008-06-19 19:18:02)
- ニコ動とはにこにこ動画の略。 -- 名無しさん (2008-06-21 22:54:13)
- おすすめの大名は？ -- 名無しさん (2008-06-27 09:40:01)
- 上杉シャイコーwwwwww -- 名無しさん (2008-06-29 08:36:55)
- 篤姫見てたらまたやりたくなった 島津と徳川どっちにしようかな -- 名無しさん (2008-07-07 15:32:31)
- 篤姫とやりたくなっただけに見えたorz -- 名無しさん (2008-07-10 23:31:08)
- 関ヶ原の戦いのシナリオで三成挙兵のイベントは起きてるのに実際の関ヶ原の戦いのイベントは起きない -- 名無しさん (2008-07-26 14:59:24)
- おきません。
例えば、拠点が隣接していない島津なんかは、イベント発生したのちにすぐ敵中突破状態になります。 -- 勘助 (2008-07-28 10:11:44)
- こんな見知らぬ僕の為にありがとうございます。では、PK追加シナリオではイベントの数が少ないですね。 -- 名無しさん (2008-07-28 19:48:33)
- 登録武将に養子関係などを設定することはできないのですか？ -- 名無しさん (2008-08-02 09:09:37)
- 奇襲を受けた時、回復後も移動/攻撃が出来なくなるんだけど、有名なバグ？(弓、弓馬で確認) -- 名無しさん (2008-08-03 23:31:22)
- PK1のチャレンジシナリオの我ら七本槍と戦国美食道が難易度1や2そこらなのにクリアできない -- 名無しさん (2008-08-17 22:33:22)
- 名所巡りの最適ルートおしえてー -- 名無しさん (2008-08-19 21:56:48)
- XPのSP3いれたら、いきなりゲームが落ちるようになったんだが、俺だけ？ -- 名無しさん (2008-08-30 20:31:51)
- 本願寺マツ -- カジュン (2008-08-31 16:27:13)
- 革新で義元の出番少ない...仮想シナリオでは十分ですが -- 名無しさん (2008-09-07 23:48:27)
- 安土城ってどうやったら出来るか分かりますか？ -- 名無しさん (2008-09-13 20:49:48)

築城適正A が3人以上 + 大名が石山御坊? にいるとできる -- 名無しさん (2008-09-14

- 14:59:41)
- 安土なら観音寺だと思うが -- 名無しさん (2008-09-16 19:17:53)
- PKの最後のショートシナリオ、筒井氏の名所めぐりで、名所十か所の場所がどうしてもわかりません。たぶん、諸勢力を回ればいいのだと思うのだが、成功しない。 -- 治部少 (2008-10-04 01:06:28)
- 初めまして、質問です。革新とPKどちらが買ったほうがいいでしょうか？ -- 名無しさん (2008-10-10 13:37:05)
- PKは武将のハウロクって すきにできますか？通常番は無能ほど 高給取りになるような・・・ -- しとす (2008-10-10 20:28:11)
- 俸禄は編集を使えば好きに設定出来ますが極端に減らすと不満を持ちます。 -- 信重 (2008-10-12 13:14:15)
- 革新とPKならPKの方が良いです。編集という大きな保険もありますから。 -- 信重 (2008-10-12 13:16:19)
- 名所巡りは諸勢力を廻るのでは無く、地図中の紫色の日本三景を全て、緑色の 名所を七つの場所を筒井順慶隊で廻ります。大体色がついた場所まで来たと思ったら「戦略」にして時間を止めて、画面中にキラキラ光っているものを見つけたら筒井順慶隊でそこに向かい、小イベントが起きたらその場所を通ったこととなります。途中、いくつかの勢力が前代未聞の技「停戦破棄」をしてきます。 さらに1582年12月になると織田が同盟破棄してきます。なので探索で逸材を見つけることは必須です。 -- 信重 (2008-10-12 13:31:09)
- 革新とPKは絶対革新。だって革新もってないとPK使えませんよ。 -- 名無しさん (2008-10-29 21:59:50)
- なるほど。僕はWiiだったので...わかったようなことを言ってしまいました。 -- 信重 (2008-11-03 21:36:45)
- って、Wiiは革新しかないよな？
まゝ亀レスだろうけどW -- 名無しさん (2008-11-23 15:55:24)
- ゲームをコピーしてプレイしてますが、ユーザーIDは盗めませんか?? -- Motoking (2008-12-08 19:21:21)
- 氏ね -- 名無しさん (2008-12-15 16:08:12)
- 関が原のシナリオはどのようにしたら出るのでしょうか？Wiiでプレイしてます。 -- 名無しさん (2008-12-26 23:04:38)
- 神保家でも編集なしで統一できましたよ。 -- 名無しさん (2008-12-31 16:29:23)

上杉が武田が手に負えなくなった状態で、そこから大逆転出来たやついる？ -- 名無しさん

- (2009-01-06 23:38:58)
- 最近知ったがCOMは拠点が交戦中でも捕虜を切ったり移動が可能。あと大名の格付けが高いと捕まってもCOM同士なら切られない。 -- 無能 (2009-01-07 19:45:06)
- XPのSP3いれたら落ちるようになりました。名無しさん、どうしてですか？ -- マル中 (2009-01-12 22:40:00)
- 内政 -- 名無しさん (2009-01-14 07:36:35)
- 築城 -- 名無しさん (2009-01-14 07:36:50)
- 施設壊さなくてもある城からの攻撃を食らわない手前の部分に待機してたら敵が迎撃にくる。s4河野とか弱小では使える。 -- 名無しさん (2009-02-08 20:13:43)
- 政治1でも諸勢力との交渉の手前でロードすると協定可能になる。 -- 名無しさん (2009-02-08 20:16:02)
- オリジナルの追加武将を追加するツールって何処に？ -- 名無しさん (2009-02-10 01:17:51)
- 施設が中途半端に壊れて回復もしないのですがどうすれば？ -- 名無しさん (2009-02-13 20:40:50)
- えっとPKの「関ヶ原決戦」の地方モードの徳川家は超簡単です。 -- 名有りさん (2009-02-14 18:48:06)
- 関東地方のね -- 名有りさん (2009-02-14 18:49:06)
- ループって何ですか？ -- 名無しさん (2009-03-13 15:14:52)
- 鈴木で本願寺救出のイベントありました -- 名無しさん (2009-03-13 17:57:48)
- 信長の野望おもしろい -- 名無しさん (2009-03-24 13:58:58)
- ぬるぽ -- 名無しさん (2009-05-06 09:21:35)
- 遅いが信長の野望13発売祝う -- 名無しさん (2009-05-21 23:17:34)
- やっぱ武田最強 特に騎馬隊 -- 信玄殿 (2009-06-12 22:14:39)
- 家康って固有の戦法持ってますか？ -- 信玄殿 (2009-06-12 22:16:23)
- PS2の改造コードってありますか？かなり難しいので... -- 名無しさん (2009-06-13 11:13:54)
- 僕も知りたい！！ -- 信玄殿 (2009-06-13 16:05:07)
- 家康は固有戦法 = 治療 -- 名無しさん (2009-06-14 12:26:05)
- 信玄と謙信は圧倒的勢力で戦っても結構負ける。氏ぬの待つのがベスト。 -- 名無しさん (2009-06-15 18:05:59)

せっかく育てたのに飛び加藤は死ぬの早過ぎです -- 名無しさん (2009-06-16 14:55:07)

-
- パーフェクトな武将が鉄砲で死んだよ? -- 名無しさん (2009-06-22 17:28:08)
- 譜代10年オーバーの武将が敵にとっ捕まって能力upリセット。譜代には馬やっつけ -- 名無しさん (2009-06-26 15:31:16)
- 信長の野望「天道」発売決定! -- 名無しさん (2009-06-26 18:36:15)
- ばんざーい。 -- 名無しさん (2009-06-29 09:35:29)
- ベッキー -- 名無しさん (2009-07-23 15:39:49)
- 何か武将が病気になりまくってるんですけど、どうすれば良いんですか? -- 名無しさん (2009-07-29 22:17:12)
- 寿命延長の家宝でもあげとけ -- 名無しさん (2009-07-30 21:48:01)
- 周辺に負けまくりの武田の能力は異常。信玄自体は本来は凡将である。 -- 名無しさん (2009-09-19 18:30:56)
- つうか諸勢力とか絶対いらん。。国人やら水軍 大名家より強いとか意味不明 お前らが天下とれ -- 法子 (2009-09-21 04:03:10)
- 国力で何や! 兵数で表せ! 一律10000で何 何が一万なのか聞きたい -- 法子 (2009-09-21 04:08:52)
- 改造コードありますよ! 自分で解析してるので・・・ -- 名無しさん (2009-10-07 15:02:20)
- 武田って序盤で城奪取したら強国になるけど、こけたら兵糧不足で自滅って・・・。ランクSにしてあの馬鹿っぷり、兵ばかり集めずに商館・割符あるんだから兵糧買えよ。 -- 名無しさん (2009-11-23 23:44:39)
- PKで初めて弓使ってみただけ強いなw -- 名無しさん (2010-01-11 01:21:29)
- 発売中 -- セサル (2010-11-21 14:04:41)
- 登用せずにクリアってできる? -- 蝮 (2010-12-12 21:37:41)
- 勧告は登用というのかなあ? -- ながお (2011-02-10 22:56:46)
- 佐竹プレイでとりあえず関東統一目指したら、小田原が予想以上に堅くなっていてオワタ。義重早く生まれなかな -- 名無しさん (2011-03-17 17:51:11)
- 阿曾 -- 名無しさん (2011-03-28 00:54:32)
- でも、諸勢力のお陰で技術開発が早くなったw -- 名無し (2011-04-13 15:17:44)
- 確かに...pkの真田の方が易しくてつまらなくなったかもね

特に歴史イベント無しでプレイすると信長がいつまでも元気で面白かった...

-- 名無しさん (2011-04-14 02:27:24)

- 諸勢力は拠点を攻めれば早いけど
次々に現われる諸勢力衆を攻めた方が
時間はかかるがレベルアップは早いね

-- 名無しさん (2011-04-14 10:09:18)

- 貿易して受け取る金...

少なくね？

-- 名無しさん (2011-04-15 14:58:33)

- p kの真田でプレイしてるんだけど、秀吉の方が拠点数が多いのに真田包囲網が作られちまった？

-- 名無しさん (2011-04-16 15:15:03)

- 領内の全諸勢力を攻略しても意味ないの？

-- 名無しさん (2011-04-18 10:10:38)

- 弱小大名でプレイするのが好きなんですけど
領地が増えてくると敵が弱く感じて飽きてしまう俺って...
飽きっぽいのかなあ？

-- 名無しさん (2011-04-19 15:21:17)

- 関ヶ原のシナリオなら真田はおもしろいぞ！ -- 名無しさん (2011-04-20 12:26:51)
- 戸隠の忍者が駿府の方まで来て輸送物資を略奪してたぞ~チクショー

-- 名無しさん (2011-05-02 15:22:47)

- 関ヶ原の伊達は、徳川との同盟があるうちに相馬と佐竹を征服したのはいいけど
同盟が切れたあとがツライ...

攻めて来る徳川の大軍を撃破するには相当知恵を使うね。 -- 名無しさん (2011-05-07 10:15:38)

- PKでは騎馬隊の威力が半減？してる？

徳川が当世具足を開発済みも重なってか

やたら戦闘時間が長くない？

-- 名無しさん (2011-05-07 15:20:06)

- 確かに...

しかし、鉄砲の威力はｽｺｲぞ！

特に熟練を重ねて三段撃ちなぞ習得したｱｶｯにゃ、ストレスが一気に吹き飛ばちまう程の威力やぞ！

-- 名無しさん (2011-05-09 07:20:57)

- 真田幸村は敵に回したくない武将NO1だにゃ

強い上に兵数23500だって！

なんとか配下にしたいんだけど

これが捕まらないんだな。°・(>_<)・°。 -- 雪村 (2011-05-09 15:04:55)

- 鉄砲って三段撃ちとかの戦法使わない限りたいしたことなくね？ -- 名無しさん

(2011-05-12 12:18:53)

- S1織田でも織田家に関わるシナリオ全部見れるんだな。1574年に本能寺の変起きた -- 名無しさん

(2011-06-01 23:21:11)

- そうか？島津家でやったが道雪鉄甲船一万が烈火で一発で消えたぞ -- 名無しさん

(2011-06-01 23:24:50)

- 三段撃ちより上位の戦法なんだから強いに決まってる。 -- 名無しさん (2011-07-21

00:45:13)

- S2の徳川クリアできた -- 名無しさん (2012-02-19 20:31:10)

- 武田500万プレイしてたら 群雄で -- 名無しさん (2012-02-19 20:32:49)

- 通な大名家において、難易度はどれを想定しているんだろ・・・上級なのかな 教えてエロ

い人 -- 名無しさん (2012-03-12 21:22:14)

- 武田でそんなの簡単!(^^)!俺今川で750万だよ -- 名無しさん (2012-03-14 18:28:55)

今まで見たことないよ俺 300万で[コンピューター]武田 208万なんだけど -- 織田信長

• (2012-03-14 18:32:35)

• 300万は織田信長です -- 補足さん (2012-03-14 18:33:46)

名前:

コメント:

投稿