

どのように書けば良いのかわからない場合は、[レビュー用テンプレ](#)を参考に（名前とジャンルは既書いてあるので、あっても無くても構わないだろう）

- [2012/05/09 Tyco R/C](#)
- [2012/03/14 ことぶきグランプリ～めざせ！原チャリキング～](#)
- [2011/07/06 R4 RIDGE RACER TYPE 4](#)
- [2011/03/09 レスキュー24アワーズ](#)
- [2011/01/19 モトローダーII](#)
- [2010/11/24 峠MAX 2](#)
- [2010/11/10 峠MAX 最速ドリフトマスター](#)
- [2010/07/28 SIMPLE1500シリーズ Vol.87 THE 競艇](#)
- [2010/07/14 SIMPLE1500シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン](#)
- [2010/04/21 ビクトリーラン](#)
- [2010/04/14 HASHIRIYA～狼たちの伝説～](#)
- [2010/02/24 デッドヒートロード](#)
- [2009/11/25 ハイオクタン](#)
- [2009/08/12 Rapid Racer](#)
- [2009/02/10 チョコボレーシング～幻界へのロード～](#)
- [2008/10/29 RAY TRACERS](#)
- [2008/08/27 ボンバーマン ファンタジーレース](#)
- [2008/06/11 クラッシュ・バンディクー レーシング](#)
- [2008/02/13 モータートゥーン・グランプリ USA EDITION](#)
- [2008/02/13 わいわいカート](#)
- [2007/08/30 ワイプアウト](#)
- [2007/07/26 ツイステッド・メタルEX](#)
- [2007/07/26 デストラクション・ダービー](#)
- [2007/06/28 ジェットモト](#)
- [2007/01/25 ラリークロス](#)
- [2006/12/21 激走トマランナー](#)

感想・レビュー

2012/05/09 Tyco R/C

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">Tyco R/C</a>	48MB	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2012/03/14 ことぶきグランプリ～めざせ！原チャリキング～

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ことぶきグランプリ～めざせ！原チャリキング～</a>	51MB	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2011/07/06 R4 RIDGE RACER TYPE 4

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">R4 RIDGE RACER TYPE 4</a>	355MB	バンダイナムコゲームス	

- ・ テクノとハウスで構成された良質なBGMや比較的綺麗なグラフィックと演出が良い  
最終レースは何度やっても熱い  
あとレースゲームにしては割と珍しく結構しっかりしたストーリーモードがある  
いい成績出すと各レースチーム間の因縁が分かってきたりして面白い  
いまだに根強いファンが多い作品らしい、そういうおれが10年来のファンだが

欠点は、やりこみがやりこみゲーマーでも苦痛になるほどの超作業だと言う事  
全車入手特典があるのだが、その全車というのはレースチームバリエーションも含めて全て、なので、  
「最短で」グランプリモードを112周しなければいけないと言うマジキチ仕様  
これに関しては無理にやりこむ必要もないと言えませんが... -- (名無しさん) 2011-07-26 16:31:54

- ・ まずレースゲームとして走っていてとても気持ちいい  
そしてBGMとグラにハマれば雰囲気ゲーとしても素晴らしい  
やりこみ要素はあるっちゃあるけど、無理してやることはない  
短期集中でガッツリ遊んで「あー楽しかった」と思えるソフト  
積みゲーになることはまずない！保証する！ -- (名無しさん) 2011-07-27 01:44:48
- ・ 無印プレステでこのグラフィックだせるんだなあと。  
レースゲームの爽快感に関しては百聞は一見にしかずで  
「R4 RIDGE RACER TYPE 4」でYouTubeなりを検索して  
プレイ動画を探して見てくだされば判るかと思います。  
-- (名無しさん) 2011-12-29 01:45:59

- ・ 現在進行形で複数のハードで新作が出るあたり  
人気シリーズなんだろうなと思って購入。  
結果、購入して正解だった。

自分はレースゲーム完全初心者、カーブ曲がるのが苦手で  
ストーリーがなかなか進まない。  
単に自分が下手なだけで操作感は爽快。

レースジャンルのゲーム全部購入したわけじゃないけど  
「とりあえずこれ買っとけば間違いないよ」と  
見ず知らずの他人にもオススメできる高クオリティです。 -- (名無しさん) 2012-01-14 04:35:19

名前:	<input type="text"/>
-----	----------------------

コメント:	<input type="text"/>
-------	----------------------

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2011/03/09 レスキュー24アワーズ

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">レスキュー24アワーズ</a>	70MB	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2011/01/19 モトローダーII

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">モトローダーII</a>	8316KB	ハドソン	<a href="#">PC Engine Archives</a> PCエンジン

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/11/24 峠MAX 2

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">峠MAX 2</a>	75MB	インデックス・ホールディングス	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/11/10 峠MAX 最速ドリフトマスター

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">峠MAX 最速ドリフトマスター</a>	85MB	インデックス・ホールディングス	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/07/28 SIMPLE1500シリーズ Vol.87 THE 競艇

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">SIMPLE1500シリーズ Vol.87 THE 競艇</a>	40MB	ディースリー・パブリッシャー	価格:300円

- 競艇じゃない -- (名無しさん) 2010-08-04 04:08:40
- ボートの加減速性能がよすぎる。レバー離したらほとんど慣性関係なくストップ、レバー入れたら急加速と言う謎の性能。進入固定競争が予選航行をやってラップタイムで枠が決まると言う謎のルール（競艇の「予選」ってそういう意味じゃありません）自由競争でも待機行動のルールが競艇とまったく違う。

さらに競艇場は多分1種類のみで、ピットがコースの横についてる変則タイプなので違和感ありまくり。

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/07/14 SIMPLE1500シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">SIMPLE1500シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン</a>	15MB	ディースリー・パブリッシャー	価格:300円

・絶対買うな、チートがあるなら別だが -- (名無しさん) 2010-12-02 16:30:13

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/04/21 ビクトリーラン

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ビクトリーラン</a>	7127KB	ハドソン	<a href="#">PC Engine Archives</a> PCエンジン

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/04/14 HASHIRIYA ~狼たちの伝説~

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">HASHIRIYA ~狼たちの伝説~</a>	70MB	ハムスター	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2010/02/24 デッドヒートロード

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">デッドヒートロード</a>	50MB	ハムスター	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2009/11/25 ハイオクタン

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ハイオクタン</a>	50MB	エレクトロニック・アーツ	

- 操作性はレースゲーの中で最悪の部類  
地雷なので落とすな -- (名無しさん) 2011-01-16 16:11:00

名前:	<input type="text"/>
-----	----------------------

コメント:	
-------	--

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2009/08/12 Rapid Racer

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">Rapid Racer</a>	145MB	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- 783 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:04:16 ID:zSc2gco40  
ラビッドレーサーほぼスルーされてる...  
P S初の60fpsのすごいレースゲームなんだ。面白くは無いいけれど、  
ぬめぬめ動く。

794 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:08:46 ID:2zVk+JLLP  
ベイグラで盛り上がっているところ悪いのだが、  
誰かRapid Racerやったことある人いる？  
このテのレースものは結構好きで・・・

・・・って言っても、マイナーなゲームだと思うし、  
600円なんで自分で人柱になってくるか（笑）  
以前落としたJet Motoはイマイチはまれなかったが、。

798 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:10:27 ID:2zVk+JLLP  
・・・と思ったら、>>783で触れてくれてる人いたか。  
え、「面白くはない」・・・ってマジ？（苦笑）< Rapid Racer

まあいいや、600円ならどうということはない（強がり）

799 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:10:36 ID:JTKgL/Pd0  
俺もRapid Racer気になる  
良ゲーのように見えるが実際どうなんだろう

800 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:11:27 ID:JTKgL/Pd0  
面白くはないのかよw  
どうするかな

807 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:19:49 ID:m9do/TV00  
Rapid Racerムービー見てみたけど  
ワイプアウトっぽかった  
ベンチャーズみたいなb g mがかかった  
悪くないんじゃない？  
-- (名無しさん) 2009-08-13 01:27:34

- 812 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:25:27 ID:2zVk+JLLP  
>>807  
ワイプアウト並みに楽しめるんなら、こんな掘り出しものあったのか  
と泣いて喜ぶけどなw

つか、ワイプアウトも最初の1本出ただけで後は音沙汰ないな・・・  
レースゲームはアーカイブス貧弱過ぎる。GTもそろそろ出してくれりゃ  
いいのに・・・

813 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/08/12(水) 14:26:21 ID:zSc2gco40  
Rapid Racerは60fpsでグリグリ動くポートレースゲーム、

グリグリ動くのは良いんだけど、ボートの挙動をリアルに表現してるので  
すごく操作しにくい、面白いかといわれると？

874 : 805 : 2009/08/12(水) 15:41:00 ID:2zVk+JLLP  
夜にでも、と書いたが、意外に早く落として時間もちょっと  
空いたのでRapid Racerさっそくやってみた。

水の表現については、リアルではないっつーか水らしくはない  
スピード感はそこそこはある  
ステージ3つほどレースしてみたが、単に水の上をボートで  
疾走・・・ではなく（部分的に雪上のところもあったり）、水も  
流れがあって溪流下りレースみたいな部分もあるんで、コース取り  
は重要だしアクセル踏みっぱなしなんて訳にも当然いかない  
コース上にターボアイテムと、アイテム欄を邪魔するアイテムが  
あって、ターボアイテムはやはり取って使えばかなり有利なので  
この辺についてはワイプアウトっぽい  
コツ掴んでスイスイ走れるようになったら結構面白さ出てくるかも

とりあえずそんな感じかな？  
無論タイムトライアルもあるし、合間にちょこちょこ遊べる。  
リッジのようなゲームでは全くないしワイプアウトほどスピード感は  
ないしウェーブレースのような爽快感はないから人は選ぶと思うが、  
俺は練習少しずつしてみる気にはなった  
-- (名無しさん) 2009-08-13 01:27:43

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

## 2009/02/10 チョコボレーシング ~ 幻界へのロード ~

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">チョコボレーシング ~ 幻界へのロード ~</a>	190MB	スクウェア・エニックス	

- 814 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 12:19:47 ID:CyFi9omc0  
チョコボレーシングてイトケンなの？  
  
820 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 12:27:52 ID:ZHy+tdNg0  
>>814  
イトケンだよ、しかもほぼ全てが、FF曲のアレンジ。  
つっても決戦とかビッグブリッチとかじゃなく  
やった人には分かるって感じのマイナー曲多めだけど、  
自分はこれでイトケン見直しまくった。サントラ無くしちゃったからほんとと久々だw -- (名無しさん) 2009-02-10 21:10:16
- 915 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:03:25 ID:B0ziUWNRO  
チョコボレーシングってFF本編からなんか曲入ってる？  
  
916 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:10:51 ID:AskQEXsO  
>>915  
というかほとんど本編をアレンジしたBGM
- 917 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:14:04 ID:UbyuAhfQ0  
空中庭園の音楽のノリのよさは異常

918 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:20:10 ID:eVc6RURX0  
空中庭園のFF5エンディングアレンジが最高!  
ディシディアクリアした人ならわかると思う

920 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:22:08 ID:mRA1MA1G0  
グング火山とFF3最後の死闘のアレンジが特に良い  
お遊び感全開な隠しキャラも素敵だし、FF好きなら遊んで損は無い内容だと思うわ

921 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:29:48 ID:t5wsURmX0  
FF7の曲あるなら買う>チョコボレーシング

922 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 17:31:35 ID:AskQEXsO  
>>921  
BGMに のアレンジはなかった気がするが多々いる隠しキャラの一人にクラウドがいる  
アレンジは から 中心 -- (名無しさん) 2009-02-10 21:10:38

- 61 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 23:34:19 ID:p0cAkKUO0  
チョコボレーシング 動画面白そう + FFは3~6が一番好きなので落とそうと思うんだけど、前スレ住人同様クラッシュも気になる。キャラ的にクラッシュは知らない。  
ゲーム的にはクラッシュの方が爽快感があって王道、チョコボはアイテム組み合わせ?の面白さがある、でFAですか?

72 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 00:49:55 ID:WefgQ2yMO  
ちょっと亀だが  
>>61

そんな感じ  
クラッシュは一人でもそんな簡単に飽きがこない作りになっている。  
お手軽にどンドン飛ばせるターボがキモなゲーム。操作感が良くマリカなどより簡単に「自分の走り」ができる。  
多少アバウトなラインどりでぶっちぎったもん勝ち

- ・基本的に平面突っ走るチョコボに対してコースに起伏があり高さの概念が強い
- ・BGMはチョコボに比べると盛り上がり欠けるがプレイ中は基本的にヒートアップしてるしキャラが喋るのであまり気にならない
- ・ショートカットや隠しルートが豊富
- ・ターボを維持できる
- ・最初は8人だがストーリーモードで条件を満たすと倍近い人数になる
- ・上位だと妨害アイテム、下位だと無敵アイテムやスピードアップ系、攻撃系などが不利になる程いいものが出やすくなる。
- ・アクションのクラッシュ同様にコースが多い
- ・マリカのバトルモードみたいなのもあり・ラスボスが堂々フライング

チョコボはどちらかというと対戦とタイムアタック寄り  
コースが結構せまっ苦しいので単純な速さよりドリフトetcによる上手いラインどりが結構重要

- ・クラッシュと比較すると高さの概念が薄い
- ・イトケンアレンジのノリのいいBGM
- ・ボイスらしいボイスがない
- ・ストーリーの周回重ねると隠しキャラが増える。こちらも倍近い人数に

LRボタンの組合せで選ぶのでPSPだと選びにくいかもしれない。

- ・ストーリーの最終成績で得たポイントを振り分けてキャラをエディットできる
- ・レース前にアビリティを選ぶことでアイテムとは別に様々なアクションが出来る
- ・同じ魔法(アイテム)を組合せるとパワーアップする。
- ・ によるブリザガが鬼畜
- ・ドリフトによるスピン時に加速するスピンターボなるテクニックが存在
- ・エディットキャラの能力を下げて のテクを誘発させると爆発的加速を得るが著しくゲームの楽しみを奪うのであくまでタイムアタックで
- ・対戦相手がいないとコースの少なさが飽きに直結するといえる
- ・条件クリアでミラーコースあり

こっちはどちらかというとPSPよりPS3向きだと思う

73 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 00:58:20 ID:CnMlzmhO0

- 128 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 10:36:42 ID:X3Y2teW00  
チョコボレーシングは自分の機体作るのが面白いよ、たしかクリア後に出るんだっけか  
性能はレースのタイムアタックみたいなのでポイントを貰って割り振る

そんなことよりオルタナティブ面白すぎるんだが、こういう渋くて重量感がある R T S は他にジオニックフロントくらいか  
...

208 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 21:05:25 ID:mjiZej2c0  
チョコボエディットキャラ無双始まったわw

速すぎてカーブ多いコースで制御しづらいが

218 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 22:06:37 ID:Mo54ezwpO  
チョコボレーシング、オプションでハンデあり設定したら余裕で100点とれるなw

324 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/12(木) 10:10:01 ID:ySkowtog0  
チョコボレーシングってクラウドとスコール出てたよな？

325 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/12(木) 10:27:55 ID:6gKudgFj0  
出てるよ  
スコールはガンブレードの専用アビリティもある -- (名無しさん) 2009-02-13 00:19:08

- 977 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/17(火) 21:38:15 ID:zy4tJZWw0  
チョコボレーシング迷ってるんだけど、一人でも楽しめたかな？

980 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/17(火) 21:47:05 ID:FiIYrbzB0  
>>977  
ストーリーモードがなかなか。絵本形式のストーリー  
スコールとクラウドも出るから2キャラの何れかに思い入れがあれば尚良し -- (名無しさん) 2009-02-17 22:56:52

- EDが神曲  
ストーリーは当時小学生とはいえ十分楽しめた  
レース自体は魔法で攻撃しまくるマリオカートって感じ  
FFファンには絶対おススメ -- (名無しさん) 2009-07-30 19:25:53
- キャラクターがとにかくかわいいのとストーリーモードクリア後のマシンエディットが楽しい  
加速最高速最高の最強のマシンを作るのもよし逆に速度は高いが加速は低いなど自分好みの性能のマシンを作れるご褒美は嬉しい  
これのためにストーリーを何周もしたり・・・一人でも十分楽しめる内容になっている -- (名無しさん) 2011-04-10 09:52:54

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

## 2008/10/29 RAY TRACERS

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">RAY TRACERS</a>	395MB	タイトル	

- 体当たりで敵車を破壊するカーチェイスもの  
障害物をガツガツ破壊していくゲームかと思いきや、  
衝突時の反動が大きくていまいち爽快感に欠ける。  
コースも分岐などはなく単調。 -- (名無しさん) 2008-11-02 19:16:20

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

## 2008/08/27 ボンバーマン ファンタジーレース

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ボンバーマン ファンタジーレース</a>	145MB	ハドソン	

- ・ボンバーマンのキャラクター達がルイーとティラに乗って競争するマリオカート風のゲーム。お金でアイテムを買ったりできる。若干コース数が少ないのが難点だが。 -- (名無しさん) 2009-11-13 23:30:35

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

## 2008/06/11 クラッシュ・バンディクー レーシング

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">クラッシュ・バンディクー レーシング</a>	385MB	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- ・61 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/10(火) 23:34:19 ID:p0cAkKU00  
チョコレーシング 動画面白そう + FFは3~6が一番好きなので落とそうと思うんだけど、前スレ住人同様クラッシュも気になる。キャラ的にクラッシュは知らない、ゲーム的にはクラッシュの方が爽快感があって王道、チョコはアイテム組み合わせ？の面白さがある、でFAですか？

72 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 00:49:55 ID:WefgQ2yMO

ちょっと亀だが

>>61

そんな感じ

クラッシュは一人でもそんな簡単に飽きがこない作りになってる。

お手軽にどンドン飛ばせるターボがキモなゲーム。操作感が良くマリカなどより簡単に「自分の走り」ができる。

多少アバウトなラインどりでぶっちぎったもん勝ち

- ・基本的に平面突っ走るチョコポに対してコースに起伏があり高さの概念が強い
- ・BGMはチョコポに比べると盛り上がり欠けるがプレイ中は基本的にヒートアップしてるしキャラが喋るのであまり気にならない
- ・ショートカットや隠しルートが豊富
- ・ターボを維持できる
- ・最初は8人だがストーリーモードで条件を満たすと倍近い人数になる
- ・上位だと妨害アイテム、下位だと無敵アイテムやスピードアップ系、攻撃系などが不利になる程いいものが出やすくなる。
- ・アクションのクラッシュ同様にコースが多い
- ・マリカのバトルモードみたいなのもあり・ラスボスが堂々フライング

チョコボはどちらかというと対戦とタイムアタック寄り

コースが結構せまっ苦しいので単純な速さよりドリフトetcによる上手いラインどりが結構重要

- ・クラッシュと比較すると高さの概念が薄い
- ・イトケンアレンジのノリのいいBGM
- ・ボイスらしいボイスがない
- ・ストーリーの周回重ねると隠しキャラが増える。こちらも倍近い人数にLRボタンの組合せで選ぶのでPSPだと選びにくいかもしれない。
- ・ストーリーの最終成績で得たポイントを振り分けてキャラをエディットできる
- ・レース前にアビリティを選ぶことでアイテムとは別に様々なアクションが出来る
- ・同じ魔法(アイテム)を組合せるとパワーアップする。
- ・ によるブリザガが鬼畜
- ・ドリフトによるスピン時に加速するスピントーナなるテクニックが存在
- ・エディットキャラの能力を下げて のテクを誘発させると爆発的加速を得るが著しくゲームの楽しみを奪うのであくまでタイムアタックで
- ・対戦相手がいないとコースの少なさが飽きに直結するといえる
- ・条件クリアでミラーコースあり

こっちはどちらかというとPSPよりPS3向きだと思う

73 : 枯れた名無しの水平思考 : 2009/02/11(水) 00:58:20 ID:CnMlzmhO0

- ・ 60 名前 : 枯れた名無しの水平思考[] 投稿日 : 2009/03/23(月) 01:18:42 ID:BvlnaVs/0

クラッシュバンディクー3作

無難なアクション。

キャラクターがコミカルで楽しい。

家族みんなで楽しめるゲーム。

しかし全クリを目指すとう骨が折れる。

とりあえず三つの特徴。

1 は、難易度高い。

普通にクリアするのも難しいレベル。

2 は、1 の改良版。

全クリが一番簡単。

個人的に一番面白い。

クリアするのに三日。

全クリするには十日くらいかかった。

3は一番長く遊べる。

飛行機でのシューティングステージや、

バイクでのレースステージもあり多彩。

タイムアタックが面白い。

ボスを倒すとクラッシュがパワーアップして楽しい。

一ヶ月前に落として未だにプレイ中。

結論、手ごたえがあるアクションゲームがやりたいなら 1。

クラッシュシリーズをやってみたいって人なら 2。

やりこみたいなら 3

クラッシュバンディクーカーニバル

マリオパーティーのクラッシュ版。

面白いステージと微妙なステージの差が大きい。

全クリが難しい。

二ヶ月やってクリアできず投げた。

友達とやると盛り上がるため、PS3 持ってるならおすすめ。

クラッシュバンディクーレーシング

スピード狂におすすめ。

操作は簡単だが奥が深い。

自分の腕と早さが比例する -- (名無しさん) 2009-03-23 23:14:21

- ・ PS2でも続編が出ていますが正直こっちの方が面白い。  
シナリオモードはもちろんタイムアタックモードも中々侮れない面白さ。  
しかもキャラゲーでありがちな「手抜き感」も感じられません。  
マリオカート以上に奥が深いと思いますが操作は簡単。  
クラッシュファン、レースゲームファンだけでなく万人にオススメ。 -- (名無しさん) 2009-04-07 17:51:53
- ・ ただのキャラゲーと見せかけた、骨太の良作レーシングゲーム。  
ストーリーモードをクリアするだけなら、そんなに難しくはないけど、  
このゲームの真骨頂はタイムアタック。  
とにかくコンピューターの速さが尋常じゃない。  
初見だと、本気で走ってても1週抜かしかかされる事も。

でも自分が本当に上手くなれば十分に勝てる、よく考えられた鬼畜難易度。  
やりこみ甲斐のあるレースゲームを求める人はぜひやってみて欲しい。

余談だけど、コンピュータが普通にショートカット使ってくるのはこのゲームくらいじゃなかろうか。 -- (名無しさん) 2010-01-23 20:31:11

- アイテムなしのターボをコンボでつないで加速するのが楽しい  
これを使いこなせないと序盤からCOMにどんどん離されていく  
タイムアタックでターボを使った新しいショートカットを見つけていくのも楽しい -- (名無しさん) 2010-05-23 16:31:08
- もう1000時間はやってるゲームだわ・・・。  
PSPに入ると、ついつい電源をつけてやりたくなってしま・・・。  
ここまで洗練されたレースゲームはないんじゃないか? -- (名無しさん) 2010-07-23 18:42:27
- P S 1 のは無敵アイテムバグがあったけど、アーカイブスはバグ修正されてますか?  
無限アイテムバグでP S 1 がフリーズしたのは良い思い出。 -- (名無しさん) 2010-08-26 18:07:20
- クラバンレーシングに対戦は収録されていますか? -- (名無しさん) 2010-09-13 20:30:54
- ためしにアーカイブスでやってみただけど、コンボが全然続けられない。直線上で無理やりドリフトすると変な方向に曲がっちゃうし・・・  
幾らでもコンボが続けられる人と、コーナリングでターベストにするのが限界という人の腕の差がハッキリと別れるゲームだと思う。  
ストーリーを攻略するだけならアイテム運もあるし、何度も挑戦すれば誰でも攻略できるようにはなっているけどね。 -- (名無しさん) 2010-11-16 17:07:26
- レースゲーム苦手で最初はアイテムに頼りまくりでなんとかCPUに勝てる程度だったが  
ストーリー終盤気づいたらドリフトターボのみで勝負できるようになっててコンボ気持ちいい!! ってたってたやればやるほど速くなる、うまくなっているのが実感できる良いゲームだと思う -- (名無しさん) 2011-04-13 16:43:53

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

#### 2008/02/13 モータートゥーン・グランプリ USA EDITION

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">モータートゥーン・グランプリ USA EDITION</a>	265MB	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- いわゆるマリカ系のゲーム  
USA EDITIONの名の通りゲーム中の表記は英語ばかりで困らされた -- (名無しさん) 2009-01-04 22:56:22
- 開発チームがGTシリーズを作ってた所らしく見た目の割に車の挙動がリアル。  
基本はマリオカートのようにアイテムで敵車を妨害するゲームだが  
レベルが上がってくるとアイテム禁止になるので最終的には普通のレースゲーになる。 -- (名無しさん) 2010-02-05 09:35:11

名前:	<input type="text"/>
-----	----------------------

コメント:	<input type="text"/>
-------	----------------------

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2008/02/13 わいわいカート

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">わいわいカート</a>	165MB	ハムスター	

- 買って損する  
-- (ab) 2009-07-13 17:20:23
- gbuyf -- (frtuf) 2010-11-20 16:08:29

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

[投稿](#)

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2007/08/30 ワイプアウト

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ワイプアウト</a>	100M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- 名作との誉が高いので買って見たが、全く爽快感がない。  
浮遊感はあるのだが、スピード感ゼロ。  
見た目はエフゼロに似てるが、大違い。 -- (名無しさん) 2008-03-07 05:12:54
- 無機質で単調、何か味気ない。これはグラフィック云々の問題ではない。  
デザインなどは質が高いが、それだけ。  
自分は、すぐに飽きました。  
SF、レース、テクノ、浮遊感などの要素は全て好きだけに残念。 -- (名無しさん) 2008-03-13 21:02:57
- ワイプアウトシリーズで一番評価が高いのはXL。  
XLは今作の反省点が全て修正された良作

初代でも音楽は好きだったよ。サントラ代わりに買うといいかも -- ( ) 2008-09-24 20:12:21

- 早くアーカイブにXL出ないかなあ  
ワイプアウトと言ったらXLだろうが -- (名無しさん) 2009-04-27 19:02:50
- 爽快感が無い。慣れるまでは特に絶望的。  
これは買うべきでは無かった。  
やめといた方が良く、マジで。 -- (名無しさん) 2009-05-05 11:03:34
- 異常にふわふわしてる挙動でクラフトが扱いにくい、極端に難しいコースの存在  
などシリーズファン向けか。  
ワイプアウトやりたいならこれよりXL、HDをお勧めする。  
XLが何故でないんだか... -- (名無しさん) 2009-06-15 12:04:46
- 初代の良いところは浮遊感だけだからなあ

XLまだー？

既にHDとかPUREとかPULSE(海外)が出てるって  
言われればそれまでだけどねw -- (名無しさん) 2010-02-05 13:42:24

- 昔XLにハマった俺は問答無用で手を出しました  
待っていたのはもちろん大型地雷の大爆発  
念願のHDはXLの最高難易度余裕でクリアできる俺の心をバキバキにへし折ってくれるほどムズいし...  
あーあ久々にXLやりてえよ... -- (名無しさん) 2010-09-27 23:37:18
- HDを無料でDLした人も多いと思われる現状だと、  
そんなに価値のあるものじゃないかもね -- (名無しさん) 2011-11-15 07:55:12
- HDを無料でDLした人も多いと思われる現状だと、  
そんなに価値のあるものじゃないかもね ~ -- (名無しさん) 2011-11-15 07:55:44

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2007/07/26 ツイステッド・メタルEX

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ツイステッド・メタルEX</a>	330M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- レースカテゴリーに入ってるが、内容は対戦型カーアクション。  
初期状態ではLRの配置上プレイしづらいので、キー設定調整必須。  
メモカ未対応のパスワード式なので、プレイの際にはメモ帳を。 -- (名無しさん) 2007-12-18 13:19:54

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2007/07/26 デストラクション・ダービー

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">デストラクション・ダービー</a>	85M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2007/06/28 ジェットモト

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ジェットモト</a>	80M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- おそらくPSのレースゲとして最大規模と思われる20台による大混戦を体験できるゲーム、狭い場所もちろんのこと、なんと折り返しの往復コースもあるので正面衝突なども日常茶飯事、クラッシュ時の演出も割と凝っている、制作サイドが確信犯なのは間違いない  
レースゲとして特徴的なのはカーブの所にポールが立っており、そこに電磁フックをかけることでスピードを殺さないままカーブを曲がりきることが出来る。  
この電磁フック、空中でも発動できるのでジャンプしながらヘアピンカーブを攻略するというんでもない芸当も可能。  
全10コースとコース数は少なめだが、それぞれ特徴的なものばかりでボリューム不足は感じなかった。  
タイムアタックよりは、大混戦で生じるクラッシュや駆け引きなどが楽しい。 -- (名無しさん) 2008-07-13 09:36:06
- 中古で買ってきたディスク版ですごくやりまくった作品  
ジャンプした後の浮遊感、さらに一回転や斜め2回転などトリックが決まった時の達成感はハンパない。  
  
ただ今作はL2R2などボタンもフルに使うのでPSPだとやりにくい、グラフィックもちょっとショボく感じる。  
  
20台という大混戦エアバイクレースゲとして賑やかなレースゲがしたいなら落としてみる価値アリ。 -- (名無しさん) 2011-01-16 16:16:25

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2007/01/25 ラリークロス

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">ラリークロス</a>	110M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- 買うな 以上 -- (名無しさん) 2009-02-27 18:51:10
- 1997年に発売された究極のラリーレースゲーム、お金かえして！ -- (名無しさん) 2009-12-14 21:11:40
- ハンドリングが甘く、すぐに車が横転します。  
そういう仕様だからだとは思うけど、車の挙動がおかしくて笑える。  
なんか物足りない、そんな感じのラリーレースゲーです。  
これを落とすならジェットモトおすすめ（ただし、グラは荒い） -- (名無しさん) 2010-04-28 17:19:22

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

[上へ](#)

2006/12/21 激走トマランナー

アーカイブページ直接リンク	容量	販売	備考
<a href="#">激走トマランナー</a>	310M	ソニー・コンピュータエンタテインメント	

- 難易度は高め  
コースを覚えないと勝てないタイプのゲーム  
最初はアイテムを取りながらショートカット出来る場所を探した方がいい -- (名無しさん) 2008-02-24 16:50:21
- Vジャンプ系列だったような、記憶ゲーだと思うけど、結構タイミング派か？。 -- (ほめぞう) 2010-11-02 08:03:53

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)

