

MGアサに求められる事は 削り、たまに撃墜。FV持ってバリバリ撃ちまくりましょう。

立ち回りに注意する事

その1

目立たない様に動く事。ベストなのは最初の削りあいの時だけ回復もらって乱戦になったら被弾しないまま戦闘終了。

その2

ひたすらタチルト。FVなんか特にリロード速いんでひたすらタチルティでOK
貫通耐性だろーが衝撃だろーが関係ないです。ひたすら撃ちまくりましょう。
動きまくって撃墜したいんならSG持ちましょう。

その3

視野を広く持つ事。今のFMOは貫通耐性が多いんで多分タゲあんま貰わないです。
余裕も結構あるからシェアや目視で全体を見て、フリーに攻撃してる奴にちょっかい出したり、
あー味方メカやベーなーと思ったらメカ援護行ったりしましょう。

その4

タチルトしすぎでスイッチ貰わない事。左下のレーダーとか目視とかで敵が突っ込んで来てたりしたら、
迎撃もしくは味方メカ位置まで戻っちゃいましょう。メカ位置まで戻れば大抵タゲ外れるので
回復貰ってまたどっか行けばOKです。2機以上来てたら自分は迷わず逃げます。

その5

できたらMGスイッチ同士でペア組んで行動する事

ペア組んでたら撃墜も簡単だし、敵に襲われる事なんかまあほぼない。来たら2人で殺せばOK
野良とかで意思の疎通が難しいなら、勝手にMGスイッチのアサについてって同じの撃ってれば
OK

その6

衝撃のEMPとかアサいたら積極的に狙う癖をつける。1人でもさくっと殺せる用になれば
1人前かも

上級編

パーツ破壊を狙う。とくに激戦区だと6チャが基本なので腕飛んだりするのは
超痛い。それはもうほんとに。

腕飛んでメカ位置戻ってカニパンで殴られて あじゃじゃじゃーってのがざらなので
慣れてきたらバシバシもいで行く事。まああくまで基本はボディ撃ちでいいです。
壊せそうなのがあったら壊すって感じ。