

メカに必要なのはそもそも誰も死なせない事。あとポジション取り。

メカあれこれ

その1

モードシフトは絶対にためらわない事

渋滞起こして、チャージがない！って時とかに目の前でアサとかメカが死ぬ事無いようにする。メインメカじゃなくなるより、味方が1人減る方がよっぽど痛いです。

その2

攻撃手段を持つベシ

回復だけしてりゃいいって時代は終わってます。特に6チャの時はハンドガンか盾mgを持ちましょう。最初の削り合いの時にmgが1~2本増えるだけで全然違います。

うちのBGメンのメカはリペアがおまけみたいなメカです。馬鹿みたいに攻撃します。

ちなみにメカはこんな会話してます。

A「お、あのメカ衝撃じゃん。Bさんあれ落とそうぜ。」

B「あいよ」みたいな

その3

相手の特徴を把握してポジション取りをしっかりするべし。

特に引いて戦うBGに対しては詰めまくっていかないと、味方のアサが次々と死んで行きます。BGリダじゃなくても、自分の意思で詰めれる様になっただけのほうがいいです。

もちろん相方のメカにはボイチャかRVでちゃんと合図だしましょう。

出さないと離れてどっちか死にます。

その4

基本は2回入れで。

6秒チャージ限定の話になりますが、あんま3発入れないほうがいいです。

味方メカ位置が余裕なら3回でも問題ありませんが、押されてる時とか渋滞起こしてる時は2回入れじゃないとチャージ間に合わなくて目の前でサヨウナラーが頻発します。

押されてる時は2回入れてSS 2回入れてSS が基本的な動きになります。

その5

回復対象をはやく見つける事。

ちょっと離れた位置から目視で捕らえる事ができればそうそう死なせる事はないので、とにかく目視で味方のやばいを見つけるべし。50m以内に入った瞬間リペが降りる様になってれば完璧

その6

パーツ回復の優先順位を間違えない事。

例えばボディのHPが500 腕が100なら迷わず腕から入れる様に心がけましょう。

腕飛んだアサルトほど使えない物はないです。

ただ、HPが400切ったら迷わずボディに入れましょう。1スイッチで逝きます。

その7

盾はあんまり構えない事

タゲついててやばかったら別ですが、盾構えてるとリペアゲージのたまり具合が分からないし何より攻撃できないので勿体ないです。