

サポジョブの並びを軽視してる人とか全く気にしないで適当にしてる人が多いけど  
ちょーーーーー重要です。とくにアサとメカ  
自分はこんな風に並べてます。

アサ(SGの時) アサ スナ ジャマ メカ (スナは跳ね防止のため。これでSG跳ねません)

アサ(FV系の時) アサ ミサ ジャマ メカ

アサ(ラプター系の時)アサ ジャマ スナ メカ

EMPの時 ジャマ アサ ミサ メカ

ECM(市街)スナ アサ ジャマ メカ

ECM(野戦)ジャマ アサ ミサ メカ

メカの時 メカ アサ ミサ ジャマ

これらの並びはモードシフトをする事を前提に並べてます。見れば分かりますが、ジャマが  
ケツの方に並んでます。最後の最後までサポジャマの恩恵を受けるためです。

サポジャマがあれば障害は30秒前後で直りますが、無ければ倍の時間障害くらいます。

長期戦になれば、味方のEMPがやられてたりする事も多いので、

モードシフトを使った直後のメインジャマーのメカ等は死亡フラグ立ちまくりです。

BPXはもちろんでフェXもやばいです。

もちろんでアサルトも30秒と1分の違いは致命的になります。1分間ウェポン とかコント  
もらったらストレスたまりまくりですよマジデ。

もう1つ注目して欲しいのはECMの市街です。市街ならまあシフト使ってまで

テイク張る事なんてまずないのでメインスナで大丈夫だと思います。

あとECMは対突撃BGの時とかは放置される事が多いです。でもメインジャマでウェポン  
もらったら攻撃デキネーってなるのでサポにジャマー入れるって感じです。

メインスナにすることによって20テラーンでも22の盾mgや24fvのレティクルが閉じるので2度  
美味しいって

訳デス。