

## [ロックマンゼクス アドベント](#)

### カプコン

開発:[インティ・クリエイツ](#)

発売日:2007年7月12日

価格:5,040円

#### 【概要紹介】

ロックマンZXシリーズ第2作。

主人公はグレイとアッシュから選択でき、ロックマン・モデルAを基本として8ボスや他のロックマンに変身して戦うことができる。

#### 【お勧めポイント（長所）】

二人の主人公が物語的、能力的に差別化されている。

例えばグレイのモデルAのチャージショットは普通のチャージショットだがアッシュのモデルAではロックマン3のジェミニレーザーのように壁で反射するレーザーになる等、他のロックマンでもいくつかの技が異なる。

変身の種類は多く、独自のアクションもあるがメニューから操作方法を確認できる。

変身ボタンやメニューからだけでなく、タッチパネルで変身を選ぶこともできる。

激しいアクションが要求されるとき以外ではワンタッチ変身がとても便利。

クリア後のおまけとしてFC風グラフィックのロックマンaをプレイすることができ、本編でも条件を満たすと使用可能になる。

#### 【注意点（短所）】

変身することで動かせるステージギミックが多くて煩わしい。

8ボス変身は使いにくいものも多く、実質ステージギミックを動かすための変身になってしまっているものもある。

#### 【まとめ】

前作よりは便利になった点もあるが面倒になった点もある。

前作の欠点だったクエストの面倒さは解消され、移動も幾分快適になったものの

前作から倍以上に種類が増えた変身をあまり活かされずに変身の煩わしさが増えてしまった点は残念。

#### 【一言ランク】

ステージ構成に上述のような難点が若干あるものの、アクションゲームとしては楽しい。

## [真剣の住人が天界でまったりゲ-ムの話をするル122](#)より

472 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2007/07/12(木) 16:29:33 ID:WU2cA7iw0

あ.....ありのま(ry

「俺は剣を振っていたと思ったら、いつの間にか柴田亜美マンガの犬になっていた」

DQSも良いけどロックマンZXAも中々ステキ

マップのわかりにくさとか変身の手間とか、前作の不満点を良い感じにクリアできてる

こういうのを見るとクラニンアンケートで書いたのが無駄にはならなかったと感じる

504 名前：名無しさん必死だな[sage] 投稿日：2007/07/12(木) 21:11:38 ID:/GEhahj60

>>472

ゼロ、ゼクスシリーズは基本的に前回より悪くならないな。

3 4はちょっと悪くなってた気がしないでもないが、